>20 特别策划 **热门旗舰手机特色功能评点**

全国发行量第一的计算机报

电脑報

POPULAR COMPUTER WEEKLY

邮局订阅
77-19
2014年5月12日
第18期 64版
总第1148期 每周一出版 售价:3.00 元

电脑报电子版：icpcw.com/e
官方微博：weibo.com/cpcw
www.icpcw.com
6 952284 100010

中国互联网“再袭”美股

阿里巴巴即将上市
马云将成中国首富

>03

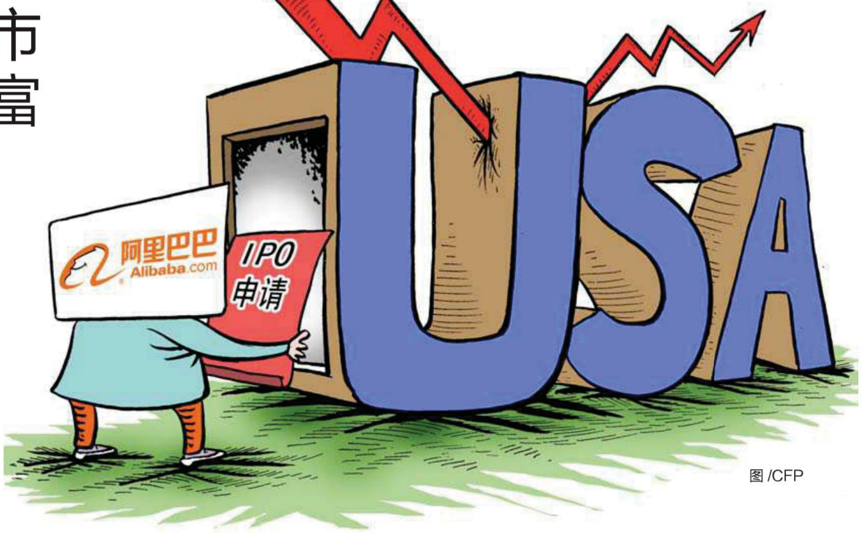

阿里巴巴
Alibaba.com
IPO
申请
USA

图 /CFP

>05 迅雷退钱?

>42 面临生存危机的四种变形本结构
>44 电商也很奸——电商购机攻防指南
>49 PC 换代革新 从 4K“上桌”开始
>50 抢先体验：4K 显示器深度体验报告

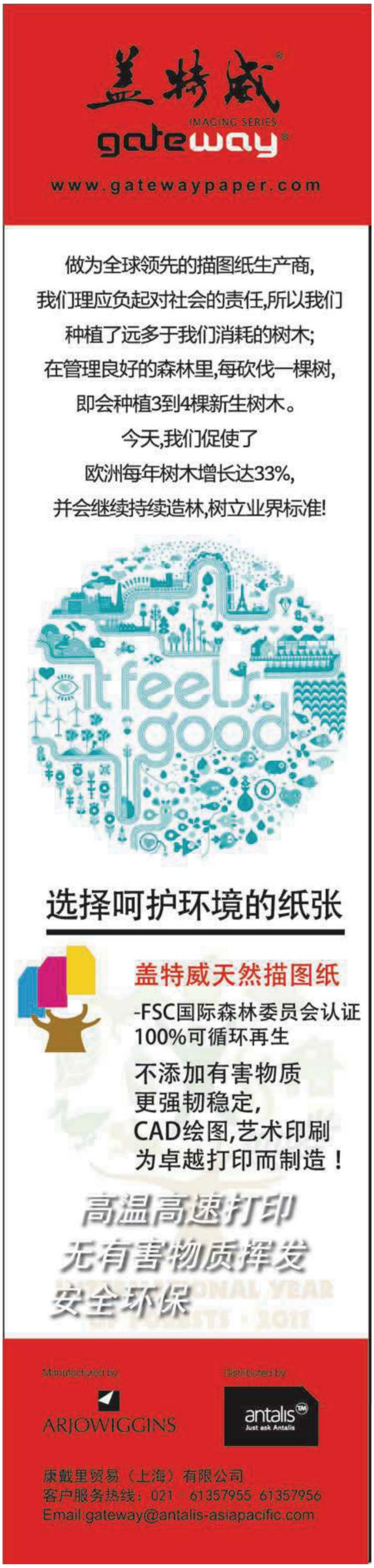
DELL 戴尔
免费订购热线 800-858-2444
> 更多详情，请扫描二维码或详见 64 版

江湖
巨人
jh.ztgame.com
5月16日
全球首款智能化 网络游戏
火爆内测
【知名编剧、作家】
宁财神
《江湖》游戏架构师
代表作
《武林外传》
《龙门镖局》
《大笑江湖》
新手特权礼包:DN6666
游戏官网：http://jh.ztgame.com 可在游戏内兑换超值道具
江湖
搜索一下
扫描二维码
获取最新游戏资料
巨人网络

电脑报经典收藏2007-2012年合订本
全套88包邮 任意单套20元包邮
购买地址：dnbbook.taobao.com
扫描
二维码
逛本店

主管单位:重庆市科学技术协会 | **出版单位**:重庆电脑报出版有限责任公司 | **地址**:重庆市渝中区双钢路 3 号科协大厦 | **邮编**:400013 | **读者邮箱**:pcw-advice@vip.sina.com
电话:**编辑部**(023)63658800 | **发行部**(023)63863737 | **广告部**(023)63658999 | **新闻热线**:023-63658888-13055 欢迎提供新闻线索 | **发行热线**:023-63658888-12062
邮局订阅代号:77-19 | **国内统一刊号**:CN50-0005 | **广告经营许可证号**:010015 **北京新华社印刷厂 香河华林印务公司 印刷** 报纸如有遗失或缺损，请致电 023-63658769

责编:李青阳 **美编**:毛代洪 **组版**:况中银 **责校**:曾灿
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com


盖特威®
IMAGING SERIES
gateway®
www.gatewaypaper.com

做为全球领先的描图纸生产商,
我们理应负起对社会的责任,所以我们
种植了远多于我们消耗的树木;
在管理良好的森林里,每砍伐一棵树,
即会种植3到4棵新生树木。
今天,我们促使了
欧洲每年树木增长达33%,
并会继续持续造林,树立业界标准!

选择呵护环境的纸张

盖特威天然描图纸
-FSC国际森林委员会认证
100%可循环再生
不添加有害物质
更强韧稳定,
CAD绘图,艺术印刷
为卓越打印而制造!

高温高速打印
无有害物质挥发
安全环保

Manufactured by
ARJOWIGGINS
Distributed by
antalis™
Just ask Antalis

康戴里贸易(上海)有限公司
客户服务热线:021 61357955 61357956
Email:gateway@antalis-asiapacific.com
it feels good

宠物犬也能挂牌飞行

英国一只 3 岁的棕色拉布拉多犬卡利在飞行员主人的带领下, 飞行满 250 小时后成功获得了国际飞行员组织(AOPA)认可的机务人员证件。此后,卡利在飞机上会受到贵宾待遇,享受专用通道。

仿真“小鱼”钓大鱼

美国达拉斯的 Raul Chacon 设计出了一种全新的钓鱼诱饵 Nano Lure。Nano Lure 不仅可以像一条真的小鱼一样正常地在水里游动,底部 2 个三叉鱼钩更能增大捕获大鱼的成功率。这条仿真鱼内还安装了一个传感器,只要一下水,该传感器就能激活其体内的电磁铁,使这条“鱼”可以正常地游动起来。

穿上裙子,告别充电器

来自荷兰的设计师近日推出两款配有太阳能电池的衣服,可以直接为手机等小型数码产品充电。直筒连衣裙采用羊毛和皮革裁剪而成,巧妙地嵌入了 72 块柔性太阳能电池。另一款夹克则在皮革之下隐藏了 46 块刚性太阳能电池。两款衣服仅需在太阳下照射一小时,即可为一部电量完全耗尽的手机充入一半的电量。

Oculus Rift 搭配无人机 让你感受飞翔

日前一项将 Oculus Rift 与 DJI Phantom 2 遥控飞行器相结合的技术研发成功。这套设备通过遥控飞行器 DJI Phantom 2 内置的 1400 万像素摄像头提供俯拍视频,以及头戴式眼罩所提供的实时图像,让佩戴者能够感受到跟自己在天空翱翔一样真实的体验。

汪星人游戏机:会玩才有得吃

这款能够为狗狗提供娱乐功能与喂食训练的喂食器, 只需教会狗狗按照规则拍击上面的按键就会根据正确率提供相应数量的食物。主人还可以通过 WiFi 连接到这款设备,并通过配套应用检查狗狗的学习成果。

电脑报视角

让人纠结的密码

刚刚过去的5月7日,是“世界密码日”(World Password Day),这个由英特尔安全部门倡议并设立的日子，从去年开始就一直呼吁网络用户重视密码安全，并提醒大家在这一天记得更改你各种账号的密码,以应对无时不在的黑客攻击。微软、三星、联想、Acer都加入了这个组织。

英特尔为此在今年特地发布了passwordday.org网站，对密码知识进行科普。这个网站比较有意思,用Windows 8类似的Metro界面，清晰动感,深入浅出。遗憾的是虽然英文版本就有三个(美国、英国、澳大利亚),但不知道为什么没有中文版，或许是麦咖啡在中国市场营运不顺的缘故?

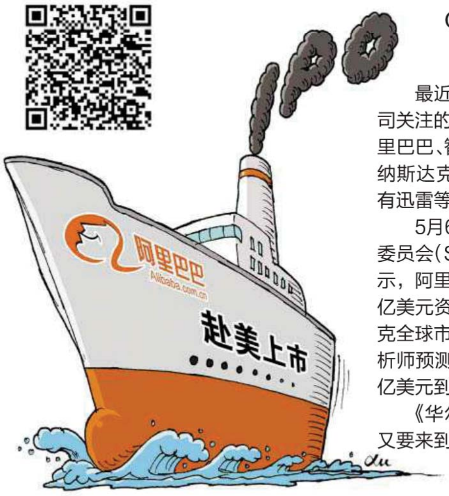
据统计，大约有79%的用户喜欢用最常用的500多个单词或组合来作为密码，其中用得最多也最危险的就是123456、password、qwerty之类的。非常尴尬,即使在我们这个IT专业媒体中,也有不少编辑正好用着这样的密码。而我们也亲眼看到，某编亲自把他所有的账号和密码全部记在了有道云笔记中，以备随时查阅，而要打开这个收藏了大量密码的云笔记，仅需最简单的1111这个四位数的密码。“否则我根本记不住。”他一脸诚恳地说。

这也不能怪哪一个人，就像passwordday.org网站提醒我们的:对密码来说，长度比复杂度更重要,因为对计算机来说,一个混合了各种符号的密码,和一个纯由数字组成的密码破解时间,差异远比不上你把它再增长一倍那么大。如果有几个长度足够的密码能够通用于所有账号,再加上经常更换,应该足以对付日常的使用了。但偏偏每个网站对安全性的要求不一样，有的123456也能很顺利地通过,有的却要求必须是大小写字母、数字混合,比如苹果的账号。再加上诸如支付宝和淘宝账号,必须有三个不同的密码分别使用,简直是让人头晕脑涨、无所适从……

复杂的密码本来是为了安全，但为了记住复杂的密码，而又采用了简单的密码来存储它们，这真是一件无比纠结的事情啊。

阿里巴巴领衔,智联招聘、迅雷、猎豹浏览器殿后

中国互联网再次杀入美股市场


IPO
阿里巴巴
Alibaba.com.cn
赴美上市
du

@ 本报特约记者 刘宽
驻美特约记者 WESTONE·LIN

最近，纳斯达克再次成为中国互联网公司关注的焦点。继新浪微博成功上市之后,阿里巴巴、智联招聘、猎豹浏览器准备于近期在纳斯达克进行IPO(首次公开募股),随后还有迅雷等中国厂商准备在纳斯达克上市。

5月6日，阿里巴巴正式向美国证券交易委员会(SEC)提交了IPO招股书。招股书显示，阿里巴巴集团计划通过此次交易筹集10亿美元资金，拟在纽约证券交易所或纳斯达克全球市场挂牌,股票交易代码尚未确定。分析师预测，阿里巴巴集团的筹资额将在150亿美元到200亿美元之间。

《华尔街日报》感叹:新的一轮中国浪潮又要来到时代广场了。

下转04版

连续16年最畅销科技图书品牌
电脑报
2011合订本
下册
兄弟们!战起来!

电脑报 2011合订本
电脑报 2011合订本
电脑报 2006合订本 下册
电脑报 2006合订本 上册
电脑报 2007合订本 下册
电脑报 2007合订本 上册
2009合订本
电脑报 2009合订本
电脑报 2008合订本

电脑报真情回报 第1季

古代青年PDF杂志

手机购买请扫一扫

为满足广大读者的阅读及收藏需求，电脑报合订本震撼价回报广大读者，数量有限，抢到就赚！！！

2007-2012年合订本
全套88元包邮

任意单套20元包邮

电脑报图书总店网址：
dnbbook.taobao.com

责编:程朋 **美编**:毛代洪 **组版**:况中银 **责校**:杨军
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

上接03版

阿里上市，马云将成中国首富

在所有赴纳斯达克上市的中国互联网公司里面，阿里巴巴大概是最能引起美国媒体关注的一家，包括 CNN、《财富》、《华尔街日报》、彭博新闻社以及众多科技媒体都对这件事情进行了报道，甚至不惜版面进行专题报道。

5 月 6 日，美国科技博客 Re/code 刊登了一篇分析文章，名为《阿里巴巴 IPO 为何对硅谷十分重要》。重点探讨了阿里巴巴在纳斯达克上市会对硅谷投资界产生怎样的影响。

与这个观点不谋而合的是，曾经在金融市场担任过投资顾问的理查德·霍利尔·金表达了同样的看法：阿里巴巴上市对于美国科技领域和证券领域都会产生积极的影响，将令很多美国投资者获利，而且还将吸引更多投资者把资金转向该公司，甚至加剧硅谷的人才争夺。

正如美国媒体分析的那样，阿里巴巴 IPO 将为投资者创造巨大收益，而其中很多投资者都位于硅谷，而这些名字里面不乏大名鼎鼎的国际投资巨头。

以私募股权投资巨头银湖资本为例。银湖资本 2011 年和 2012 年向阿里巴巴投资约 5 亿美元，还有很多投资者都参与了总额 39 亿美元的投资，从当时估值只有 320 亿美元的阿里巴巴那里购买了约 5%的股份，如果阿里巴巴成功上市，银湖资本将从中获得丰厚的利润回报。

当然最直接获利的还是阿里巴巴创始人马云和几位核心高管。

根据有关资料显示，目前马云持有阿里巴巴 8.9%股份，净值约为 40 亿美元。如果阿里巴巴成功上市，马云很有可能成为中国首富。

阿里巴巴副董事长蔡崇信持有 3.6%的股份。包括阿里巴巴首席执行官陆兆禧、首席运营官张勇首席财务官武卫、首席技术官王坚以及阿里巴巴法律总顾问 Timothy A. Steinert 可能持有 1%左右的股份。

智联招聘和猎豹紧随其后

而在阿里巴巴之前，国内知名求职网站智联招聘已经于 5 月 5 日向美国证券交易委员会（SEC）提交了 IPO（首次公开招股）招股书，计划通过 IPO 筹集最多 1 亿美元。智联招聘拟在纽约证券交易所挂牌，股票交易代码为“ZPIN”。

记者在招股书中看到，智联招聘在截至 2013 年 12 月 31 日的上半财年中，总营收 5.01 亿元（约 8280 万美元），营收收入中有 79.4%来自在线招聘服务。

值得一提的是，作为智联招聘在在线招聘领域最大的竞争对手，另一家在线招聘网站前程无忧早在 2004 年就在纳斯达克上市，比智联招聘足足早了 10 年。

从投资角度来看，智联招聘和前程无忧采取的商业模式比较相似。在 10 年前，这种模式还可以被投资者和证券机构视作新兴模式，但是在 10 年后，这种在线招聘模式显然不再具有创新性，要在这样的背景下吸引投资者目光，的确让智联招聘存在很大的压力。

比智联招聘更早的则是猎豹移动，这家中国互联网公司已经两次向美国证券交易委员会（SEC）提交了 IPO 招股书增补文件，披露了该公司第一季度的财务业绩。猎豹在 5 月 8 日正式在纽约证券交易所挂牌上市，通过 IPO 交易筹集 2 亿美元资金，股票交易代码为“CMCM”。

但跟阿里巴巴的风光无限相比，猎豹移动的上市显然是“流血上市”：最高融资金额由 3 亿美元下调至 2 亿美元，仅有原来的 2/3。估值约为 16.68 亿美元，较之前预计的 23.08 亿美元的估值缩水近 1/3。

分析认为，造成猎豹“流血上市”的原因除上市时机掌握不佳之外，也与国内业绩不佳有关。

中国互联网公司受欢迎吗

从阿里巴巴在美国的火爆程度来看，似乎美国投资者对于中国互联网公司有特别的好感。

那么，中国互联网公司在美国非常受欢迎吗？

情况并不是这么简单的。

“阿里巴巴这是个案，美国投资者对于中国互联网公司其实是很谨慎的。”理查德·霍利尔·金这样说。

阿里巴巴的业绩是任何一家电商都无法相比的，阿里巴巴 2013 年交易额达到 2400 亿美元。这是 eBay 的三倍，是亚马逊的两倍。阿里巴巴旗下的支付宝去年处理的移动交易额也超过 PayPal 的三倍。

这一点导致美国投资者对于阿里巴巴 IPO 的信心相当足。

但并不是每一家中国互联网公司都是阿里巴巴。

在美国，投资者对于中国互联网公司最担心的是两个事情，第一个是公司财务情况不透明，第二个是编造虚假业绩。

在国内，上市成为很多互联网公司的终极目标，大家都觉得只要上市就万事大吉“革命成功”了，而为了这个终极目标，隐瞒真实业绩甚至编造虚假财务指标就成为了一种行业潜规则。

如何拉近跟美国投资者的心理距离，这也是很多中国互联网公司在 IPO 过程中绞尽脑汁的事情。

一种比较简单的办法就是讲故事，用美国的例子去解释中国的事情。比如当年优酷被比作中国的 YouTube，当当被比作中国的亚马逊，甚至跟互联网不沾边的乡村基快餐也被比作带有高科技元素的中国版肯德基。

而正是在这样的故事讲述下，让这些中国互联网公司的首日股价表现往往超出许多资深金融人士的预估。

金总结了一下美国投资者对中国互联网公司的心态：“总体上是追逐，但走近之后又保持警惕，有所犹豫。”

美国媒体高度关注阿里巴巴上市

一位在美国媒体工作的朋友告诉记者，今年以来，在纽约已经举行了多次证券行业讨论会，阿里巴巴上市这个话题经常被提到。

而对于美国媒体来说，阿里巴巴这样一家庞大的中国互联网公司会给美国证券市场带来怎样的影响，也是很多美国投资者和社会公众关心的话题。

这位朋友表示，美国投资界主要关注两个话题：第一，阿里巴巴上市会产生多大的价值，能否打破 Facebook 当年的上市规模。第二，如何打消美国投资者的一些疑虑，让他们信任阿里巴巴的商业运作。

《财富》杂志认为，中国公司在美上市最大的关键是公司如何处理透明化以及投资商如何回应。此次阿里巴巴的处理方式也将影响到其他中国公司对美国市场的信心。

与阿里巴巴及其投资者期盼上市成功相比，更为着急的恐怕是纳斯达克证券市场，已经将阿里巴巴看作拯救股票市场的最后一根救命稻草。

今年 3 月开始，美国科技股在纳斯达克从波峰跌到了谷底，跌幅之大让金融界人士不忍直视。

在短短一个月时间里，纳斯达克损失的市值约为 1500 亿美元，这差不多相当于阿里巴巴的上市估值。

《华尔街日报》则用大篇幅文字对阿里巴巴创始人马云进行了专题报道，形容这位 50 岁的中国男人要通过阿里巴巴 IPO 走到舞台中央。

“在某些员工看来，马云就是阿里巴巴的精神领袖。由于阿里巴巴最早将于本周提交上市文件，并有望成为美国历史上规模最大的 IPO 之一，如今转任董事长的马云依然在这一交易中扮演了举足轻重的角色。”

当然，《华尔街日报》也提出了自己的疑问：“马云控制的机构已经投资了中国的金融和媒体公司，这些交易可能引发一个疑问，马云是否会优先发展自己的投资，忽视阿里巴巴的股东利益？马云并未对他的投资做出评论。”

中国互联网海外上市大事记

1999 年

1999 年，科技股与互联网股掀起纳斯达克市场狂飙，当年 7 月第一只中国互联网概念股中华网登陆纳斯达克，该股发售时超额认购十几倍，发行价 20 美元，开盘即飙升至 60 美元，全日涨幅 200%。

2000 年

2000 年 3 月，纳斯达克指数见顶，当时中国三大门户开始在美国上市，与中华网的风光相比，新浪、网易与搜狐上市在当时已经被称为流血上市，随着互联网泡沫破裂，三大门户股价一度破发。

2003 年

2002 年第二季度，网易首次实现净盈利，网游概念成为随后几年上市潮流，网易股票开始领涨纳斯达克，并成为当年纳斯达克表现最优异的股票。

2004 年

空中网在美国纳斯达克挂牌上市，SP 业务上市成为当年热潮。当年 5 月，盛大上市，超越了韩国网络游戏公司 NCSOFT 的市值，成为全球最大的网络游戏股。盛大创始人陈天桥掌握的股票市值达到了约 11.1 亿美元，成为新的中国首富。

2005 年

百度与分众传媒在美国上市，百度 2005 年 8 月 5 日晚在美国纳斯达克上市，融资 1.09 亿美元，刷新了中国互联网企业海外 IPO 融资纪录，发行价 27 美元，开盘价 66 美元，8 月 6 日冲破 150 美元。全面超越盛大、新浪，成中国互联网最高市场价。

2006 年

腾讯在香港上市，成为门户网站中最后一个上市公司。

2007 年

巨人网络与完美时空在美国上市，阿里巴巴在香港上市，百度在纳斯达克的股价历史性突破 300 美元大关，成为中国概念股在纳斯达克第一家迈入百亿美元市值规模的公司。

2009 年

畅游在美国纳斯达克上市，成为国内第一家分拆上市的互联网公司。随后新浪分拆房产业务、盛大分拆游戏业务在美上市。腾讯控股股价一度创下 130 港元新高，腾讯市值折合约 300 亿美元，跃居全球网络股季军，也成为中国第一家市值超过 300 亿美元的互联网公司。

2010 年

中国概念股再次掀起上市狂潮，电子商务与视频网站成为主角，优酷和土豆网登陆美国，电子商务网站包括麦考林与当当网，同时垂直门户网站搜房与易车网也在美国上市。

责编:程朋 **美编**:毛代洪 **组版**:姚永福 **责校**:杨军
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

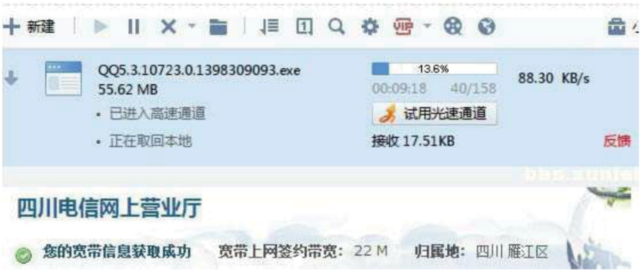
迅雷退钱?

@本报记者 熊雯琳 特约记者 高华

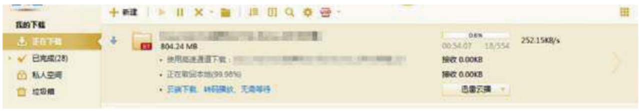
“因快而乐”,打开迅雷会员中心的页面,首先映入眼帘的就是这几个醒目的大字。

但是从5月1日开始,对于这家知名互联网下载服务商的400万付费会员来说,他们却丝毫也快乐不起来,“因快而乐”这四个字更像一种讽刺——由于迅雷内部进行技术和服务调整,导致迅雷会员的下载速度大幅度下降,有的会员下载速度甚至降幅达到了80%,这对于那些付出了10元-150元甚至更多费用的会员来说,简直是无法忍受的事实,纷纷要求迅雷给予赔偿,一场迅雷和会员之间的退钱纠纷也由此而起。

迅雷会员要求退钱



一位迅雷会员给出的截图显示,下载速度只有88KB/s左右,而他的签约带宽是22M



记者下载了五种类型的文件,只有在下载敏感视频时网速有大幅度下降,其他文件下载速度的降幅不明显

5月5日,记者打开迅雷服务论坛,被满屏的抗议帖和退钱帖吓了一跳,从头到尾全都是会员们要求提前的帖子。

有的帖子不但要求退钱,还图文并茂地提供了迅雷下载大幅度缩水的证据,显示从4月底开始迅雷下载速度急剧下降,幅度超过50%,云播功能也无法正常运行。而且部分会员投诉离线空间的内容被无故删除,要求赔偿损失。

四川电信的迅雷会员“hl84stone”则在帖子中发出了一张图片,显示正在下载一个55.26MB大小的QQ软件,网速只有88.30KB/s,同时他还贴出了另一张跟中国电信营业厅核实签约带宽的图片,图片显示这位会员的网络带宽达到22M。另外一个叫做“airfinsh”的会员,则贴出另一张图片,显示正在下载一款bitcomet_x86_setup.exe软件,下载速度只有10.71KB/s。

对于会员们的请求,迅雷方面并没有给出正式回复,只是在论坛里一遍又一遍不厌其烦地告诉大家:“一切均以迅雷官方消息为准,不要乱传和谣传一切不利于迅雷名誉的事情。”

记者联系多名云播用户进行了测试,大部分用户在自己已有的离线资源播放中均没有遇到问题,“《盗梦空间》《里约大冒险》《僵尸肖恩》这些都能正常播放”,而对于小众资源的测试也并没有发现所谓“大面积无法播放”的问题。但也有个别用户表示之前下载的那些热门资源显示下载连接有误或需要较长的转码时间,而转码中的影片虽然在云端显示下载,但没有进度。

随后,记者进行了一个简单的测试。测试环境为中国电信20M光纤宽带,迅雷VIP尊享版,版本号为2.0.10.190,以白金会员身份登录迅雷开始下载。

记者先后选择了电脑游戏、老电影、最新电影、软件程序和敏感视频五种类型进行下载。

在下载《星际争霸2》游戏文件时,顺利进入高速通道和离线加速下载,网速很快达到了2.47MB/s,下载QQ软件的时候,网速达到了1.78MB/s,最新的好莱坞大片《美国队长2》的下载网速更是达到了2.69 MB/s,只有下载一部1985年香港喜剧片《智勇三宝》时网络速度降到了1.37MB/s,而记者最后选择下载一部敏感视频时,下载速度迅速降到了252.12KB/s,高速通道和离线加速没有起到任何作用。

记者在简单测试之后进行了一个统计,迅雷下载的稳定速度为1.72MB/s。而这之前的4月初,在这个环境里面平均下载速度能够达到2.25MB/s,网络下载速度有一定降低。

迅雷会员们反映比较集中的两个问题,一个是云播功能的故障问题,一个是离线加速和高速下载通道失去作用。

在记者的测试中,这两个问题的确存在,但也是因下载情况而异。一般视频的云播功能都能正常运行,只有个别视频的云播功能存在故障。而一些视频的离线下载可能出现离线加速的文件被举报的现象,无法离线下载加速。

一封被删除的公开信

迅雷的沉默一直持续到5月6日,在这天,迅雷运营团队终于在官方论坛发出一封公开信《对不起,我们来晚了——对近期会员调整的公开信》。

公开信中首先承认了由于国家净网行动的要求,迅雷做出了一系列调整,可能影响到了下载服务的质量。

迅雷方面明确了对于“那些让人视野大开、汗毛直立、毛孔放大、血脉贲张、震撼兴奋的片子,我们遵守国家法律屏蔽”。

为了安抚迅雷会员,迅雷方面提出:

1.在今天或明天(6号或7号)上线开放日,这次我们不收钱,只收意见。对每个提意见的会员,无论好坏、文字多少,我们都提供1个月会员+1个月付费电影院。在这1个月内,我们尽量多改问题;

2.技术升级,在符合国家法律法规的前提下,给各位提供不输于之前的加速服务(争取1个月内完工);

3.推出一个廉价的、有功能限制、供偶尔下载、云播用户使用的套餐;

4.用迅雷的资源,跟其他互联网服务换得更多优质服务,免费提供给迅雷会员,让各位会员的价值更高、价格更低。

但令人奇怪的是,在这封公开信发出几个小时之后,迅雷官方却又迅速将其从论坛全部删除。随后出现了另一封公开信《对不起,我们来晚了——开放日,只收意见,同时附送1月会员》。

5月7日,记者联系到一位迅雷公关部相关负责人,进行了简单的对话。

电脑报: 为何此前云播功能会出现问题,跟净网行动有关?

迅雷: 我们进行了技术和产品的升级,净网行动的举措主要就参考论坛上的那个声明。

电脑报: 有网友说迅雷采取了限速的手段。

迅雷:不可能,迅雷完全没有采取过任何限速的措施,云播技术上的升级,可能会影响到用户,但现在已经没有问题了。

电脑报: 是不是在内容审核环节增加了人工审核,所以造成了会员体验的打折,比如下载速度等?

迅雷:抱歉,这个我真的不清楚。

电脑报:如果有付费用户要求退钱,你们会有怎样的补偿措施,比如延期或者退钱,有明确规定吗?

迅雷: 我们没有听说有网友申请退费。这种时候,这些问题真是没法回答,谁都不能回答的。

据记者了解,迅雷正计划重启IPO,其内部也下达指令,进入4月份以后的三个月公司进入静默期。“近期我们压力比较大。”迅雷公司相关负责人对本报记者表示:“主要是这个时间段很特殊,我们有时候也挺着急,好多事情想解释但是又不能解释。”

“净网2014”吓坏迅雷

迅雷网速为何受到影响?

一切要先从4月份的“净网2014”互联网专项整治行动说起。

4月22日,快播科技因涉嫌传播淫秽信息被调查之后,全国“扫黄打非”工作小组办公室和国家互联网信息办公室联合多家执法部门在全国范围进行色情淫秽和其他违规信息的打击行动,新浪、搜狐等网站先后受到波及。在这样的背景下,作为国内最大下载服务商的迅雷开始紧张起来,进行内部自查以降低被有关部门调查的风险。

在迅雷论坛的置顶帖中,记者看到一篇关于迅雷积极配合“打黄扫非·净网2014”专项行动的公告:“迅雷积极配合国家‘打黄扫非·净网2014’专项行动,坚决抵制任何淫秽色情以及可能涉及版权问题的内容,希望广大用户理解。”

迅雷紧张不是没有理由的。截至2013年底,全国的迅雷付费会员已经高达400万,使用迅雷的网民更是突破两亿,但是很大一部分网民都是使用迅雷来下载各种成人视频,尤其是日本AV视频。

从理论上来说,迅雷作为一款单纯的下载软件,网民用这款软件去做什么用途,那是网民自己的事情,迅雷并不承担任何法律上的责任。就好比一把刀,有人拿刀去切菜,有人拿刀去砍人,但卖刀的销售商并不承担责任。

但是随后迅雷的举动却是把自己切切实实套牢了,那就是推出付费会员服务,为会员提供离线空间和云播功能。简而言之,就是会员可以将自己要下载的文件先放到迅雷的服务器上,可以直接通过云播功能边下载边观看,也可以随时从迅雷服务器上进行下载,大大节省了下载时间,也提升了下载速度。

据一位不愿透露姓名的业内人士表示,迅雷这样做也是必然之举。因为作为一家商业公司,在通过免费手段吸引了大量用户之后,必然要选择付费手段才能生存下去。而长期以来作为一家下载服务商,迅雷不可能如腾讯或者百度那样提供更多付费服务项目,只可能在下载本身上做文章,用下载服务来吸引付费会员的加入。

2011年,迅雷企图在纳斯达克上市却遭遇挫折,因为那个时候迅雷缺乏一个明确清晰的商业模式,对自己的定位相当模糊,那时迅雷宣称自己是一家“消费类数字媒体内容互联网平台”,这样的称谓却让很多人感到困惑,这到底是怎样一种商业定位?

直到2012年开始,迅雷确立了以会员服务项目为主导的商业模式,围绕下载服务进行各种付费项目的打造,从而获取稳定的运营收入。

在迅雷会员中心,记者看到迅雷提供三种会员资格:普通会员、白金会员和钻石会员。要完整享受迅雷高速下载服务和云播服务,必须购买后两种会员资格。

下转06版

责编:程朋　**美编**:毛代洪　**组版**:姚永福　**责校**:杨军
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

上接05版

迅雷官方页面显示，白金会员“尊享迅雷云播，BT种子在线看，高速通道流量大升级，增至1000GB/月，VIP尊享版客户端，更清爽更快捷”。钻石会员“享子账号特权，可赠送好友，尊享‘手机迅雷’高速通道下载加速，自身账号和子账号都拥有白金的所有特权”。

价格方面，迅雷普通会员月费为10元，年费为99元。白金会员的月费为15元，一年费用为149元。钻石会员月费为30元。同时在迅雷商城，记者还看到官方提供各种会员优惠卡和高级网游加速会员卡的服务。

有媒体报道称，现在的迅雷拥有4亿多用户，每月活跃用户3亿，其中付费用户400多万，每位会员每月为迅雷贡献20元左右的收入。迅雷去年会员增值服务收入占据了迅雷七成以上的收入。

2013年的一次行业会议上，迅雷CEO邹胜龙亲口证实，云加速已经成为迅雷业务的新核心。经过三年运营，付费会员用户超过400万，成为公司第一大收入来源，而且每年保持100%的速度高速成长。邹胜龙还表示，迅雷已经做了非常多的服务器部署，通过数据挖掘将热门数据分发到各个节点中去，保证了迅雷云加速服务以比较低廉的成本获得好的体验。

记者了解到，迅雷这种模式的启发来自于Dropbox。Dropbox是美国一家知名的云存储服务提供商，常常利用“免费+增值收费”方式推广自己的产品。例如与Facebook合作，为Facebook用户提供文档存储功能，在一定空间中是免费的，但是用户如果还需存储更多东西，就需要付费。

但是迅雷的这种下载服务模式在获得巨大收益的同时，也给自己带来了巨大的风险。

下载服务商头上的双刃剑

由于目前互联网监管体制还不够成熟，许多网民都是通过迅雷进行成人视频的下载，而迅雷推出的云播功能和离线下载功能，就如同提供一个中介仓库，使得网民纷纷将下载的成人视频存放到迅雷的离线空间里面，也就是迅雷的服务器上面。

在这之前，由于各种原因，迅雷方面并没有对网民离线空间存放的视频和网民通过高速通道下载的视频进行审核，而当“净网2014”行动开始之后，这种将其中不乏违规内容的海量视频存放在自己公司服务器上的做法，显然给迅雷带来了巨大的风险和压力。也正是因为如此，迅雷才紧急采取措施对离线下载和云播服务进行调整。

有迅雷会员指责迅雷故意限速，对此一位曾经在视频网站担任技术维护工作的工程师告诉记者，限速不大可能，因为网速是迅雷吸引用户的最关键手段。但为何最近迅雷下载速度大幅度下降，最有可能的原因就是迅雷方面为了规避风险，开始采取关键字过滤和人工审核将争议视频挡在离线空间之外，同时限制这些争议视频的云播功能。这样一来，自然下载速度就慢下来了。

就如同一条高速公路，以前没有任何限制，正规车非正规车都可以在这条公路上行驶，非常畅通。但是现在要开始对高速公路上的行车进行规范，排除那些套牌车走私车等非正规车辆，开始在高速公路设立检查站，挨个进行排查，这样一来，自然速度就降下来了。

事实上这是一把双刃剑。

长期以来，为了拉拢更多用户加入，下载服务商往往对网民下载成人视频这样的敏感内容睁一只眼闭一只眼，因为这类下载群体占据相当大的比例，如果硬性屏蔽这类用户下载，任何一家下载服务商都承受不起这样巨大的损失。也正是因为如此，很多下载服务商甚至默认用户将成人视频放到自己的服务器上加速下载，提供更快的下载速度。

而如今国家加大对这类视频下载的打击力度，迅雷等下载服务商为了规避责任，开始删除会员下载到自己服务器上的敏感视频，并加大审核力度拒绝为敏感视频提供加速服务，用户只有通过原始下载源去下载这类视频，下载速度自然一落千丈。

在采访中，多家下载服务商的态度很坚决，违反国家政策和行业规则的下载内容，坚决屏蔽和删除。

但如果完全对这类用户进行屏蔽，拒绝为其提供加速服务，必然会带来付费会员的大量流失，要知道这类用户占据付费会员一半以上的比例。

延伸阅读　迅雷们的尴尬和会员退钱的困惑

迅雷官方论坛满屏都是要求退钱的帖子

在技术争议之外，迅雷这样的下载服务商还面临一系列法律问题：

如果网民下载的是违规视频，那么存放在迅雷的服务器上，迅雷是否承担连带违规责任？

如果网民下载的视频具有争议，那么迅雷是否有权利直接到网民的离线空间里进行删除？

如果为了审核视频是否违规，迅雷大幅度降低网民下载速度是否侵犯网民合法权益？

而最关键的一点是，如果付费会员觉得迅雷提供的下载服务并没有达到此前承诺的程度，那么是否有权要求退款甚至赔偿？

在退款这方面，迅雷至今没有给出明确答复，但是在用户协议上却态度非常清晰。

在迅雷官网，记者看到了《迅雷会员服务条款》。在第3.3条这里，迅雷表示“成为会员后，会员有权利不接受迅雷公司的服务，可申请取消会员服务，但不获得会员费的退还。”

第4.2条也明确写明：“会员取消会员服务或终止会员资格，将不获得会员费的退还。”

第5.6条则从公司规则上规避了迅雷在下载违规视频时可能承担的责任：“用户在迅雷公司产品上发布信息或者利用迅雷公司的服务时必须符合中国有关法规，不得在迅雷公司产品上或者利用迅雷公司的服务制作、复制、发布、下载、传播、存储以下信息，因此而产生的责任和风险由用户承担，迅雷对此不承担任何责任”。

在这个协议条款后面迅雷列举了从违反国家宪法到传播色情内容等12条违规内容，强调用户一旦违规，必须自己承担责任。

从这里可以看出，迅雷对于违规互联网内容的责任划定非常明确，必须用户自己承担责任，而且无权要求退款。

但是作为争议最大的下载速度服务，在《迅雷会员服务条款》里面并没有明确规定，这也是迅雷会员反应最为强烈的问题。

不仅仅是迅雷，其实包括QQ旋风和百度云下载这样的下载服务商都面临这样的问题：如果发生下载服务尤其是下载网速不相符合的情况，会员是否有权退款？这个退款标准又由谁来界定？

5月7日，记者带着这几个问题试图联系百度云下载和腾讯QQ旋风下载，对方均没有给予回复。

对于下载服务商来说，网速不符是否需要退款这个问题的确非常复杂。

一方面是因为下载速度本身不好确定，由于用户网络带宽千差万别，不可能有一个明确的承诺服务标准，肯定20M宽带用户跟2M宽带用户使用迅雷会员服务得到的下载速度是不一样的。

另一方面，下载速度的快慢涉及的原因比较复杂，运营商的网络稳定性、下载源本身的带宽都可能是下载速度快慢不一的原因，有可能今天是1000KB/s的下载速度，明天就有可能是500KB/s的速度。

当然，从这次全国迅雷会员普遍反映的网速降低的情况来看，迅雷下载服务严重降速的波及面之广，影响度之深，不可能是单纯的个案，很大程度上跟迅雷最近正在进行的内部技术调整和升级有很大关系。

那么，因为下载服务商自己为规避政策风险而进行调整导致会员服务存在问题，这种情况作为会员是否有权退费呢？

很遗憾，目前无论是国家政策还是行业规定方面，对于下载服务这类虚拟商品服务都没有明确规定。

对话 >>

面对争议，迅雷应该更积极主动

——知名IT与知识产权律师赵占领解读迅雷退钱风波

电脑报：付费用户在遭遇互联网服务商没有兑现服务承诺时该如何维权？

赵占领：也许迅雷会主张理由是为了配合净网行动或者产品技术升级，但这些都不属于不可抗力，不可抗力一般是指不能预见和不可避免的事件，比如自然灾害等。

付费用户与迅雷之间属于民事纠纷，也是合同纠纷。作为用户，维权途径可以与迅雷进行交涉，也可以向当地消费者协会等机构进行投诉，还有一个方法就是向法院进行诉讼。但这也会涉及到一个问题，就是涉案金额比较小，对于用户来说成本、时间都很高，最后还有一种方法就是向版权部门投诉。

电脑报：迅雷作为服务提供商在遭遇到国家政策与此前服务有冲突的情况下，应该如何处理？

赵占领：配合国家政策的调整是迅雷应尽的义务，但这里面同时也涉及到它与用户之间的民事合同也必须遵守，当两者发生冲突时，迅雷要积极解决。一方面要主动清理内容，让内容合规，让用户能够继续下载和使用合法内容；另一方面，迅雷在清理内容过程中，针对一些用户要有合理的补偿措施和方案，比如说退一部分费用或者额外有一些补偿，或者说转移到其他的增值服务上。

电脑报：用户在迅雷离线空间的内容被删除，迅雷是否违法？

赵占领：迅雷离线空间不像微博是完全开放的，有点类似邮箱，只有用户登录了才可以看到里面的内容，用户账号内的内容完全属于用户自己，这与传统领域的民事侵权相似。但由于用户下载的内容并不属于隐私范围，从这个角度来说，迅雷侵害了用户的生活安宁权，也是一种违约行为。

不论是付费用户还是免费用户，与迅雷都是服务合同关系，用户通过你的软件可以下载和观看某些服务，如果迅雷没有经过用户允许就删除用户空间内的内容，属于违约行为。

电脑报：迅雷、QQ旋风以及百度云、金山云等下载或网盘服务商，是否对下载内容和网盘存储内容有审查义务？

赵占领：没有直接规定对内容有审查的义务。但如果网络侵权，比如著作权侵权，存储空间和下载服务商存在连带责任。对于侵犯知识产权、侵犯隐私、侵犯肖像等侵权行为，符合通知删除规则。

责编:邓晓进 **美编**:黄莹 **组版**:姚永福 **责校**:曾灿
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

没有华美的布景,没有喧闹的现场,伴随着一阵舒缓的背景音乐,“2013-2014年度中国IT品牌风云榜颁奖典礼”在美丽的山城重庆拉开了帷幕。

一分耕耘一分收获

记2013-2014年度中国IT品牌风云榜

@本报记者 陶园

电脑报总部上演行业盛宴

重庆,一座具有悠久历史和革命传统的文化古城,两江汇聚:重庆是我国中西部唯一的、最年轻的直辖市。

中国IT品牌风云榜的开幕,为这座美丽的山城增加了格外的光彩。

4月24日下午两点,重庆科协大厦电脑报总部13楼,2013-2014年度中国IT品牌风云榜颁奖典礼拉开帷幕,电脑报年度读者消费调查报告也同步进行了发布。

“现在我宣布,2013-2014年度中国IT品牌风云榜颁奖典礼正式开始!”随着主持人的宣布,一阵动听的音乐响起,全场响起热烈的掌声,一场行业盛宴由此拉开帷幕。

在音乐声中,每一个与会企业的名字说出来都是震动四方的大品牌。英特尔、IBM、联想、华硕、技嘉……个个都是中国IT行业的翘楚,各方人士悉数出席,一起探讨2012-2013年中国信息产业的发展得失,一起展望未来科技发展的趋势和方向。

包括编辑选择奖、市场占有率奖的揭晓仍是这次颁奖典礼的重头戏。记者在现场看到,每当有中奖的企业代表上台领奖的时候,都会非常激动。毫无疑问,这些奖项是对IT企业在2012年优秀业绩的褒奖,也是对IT企业未来发展的鞭策。

同时,现场还正式发布了2013-2014年度中国IT品牌风云榜读者消费调查报告。

联想、华硕、宏碁等中国品牌面对戴尔和惠普的强大攻势,毫不逊色。

风云榜颁奖典礼现场

PC厂商的变迁与变革,成为2013年PC行业的最大特色。一些厂商表示会考虑“更加灵活”的方式,做x86平台的手机和平板电脑,做搭配高性能独显的游戏本甚至是一体机、力推屏幕和机身可以分离的二合一电脑等,这些都是PC行业发生的积极变化。

在平板和智能手机大行其道的新时代,PC厂商开始按照自己的需求和思路进行产品规划,这其实也是一个好事情。

在板卡等领域,市场格局依然变化不大,华硕、技嘉、微星这些品牌拥有最大市场份额,英特尔则在桌面芯片领域继续称霸。

与会嘉宾表示,在传统板卡市场大环境不容乐观的情况下,如何能让自己的产品走出杀价的怪圈,拿到竞争对手失去的市场份额,已经成为了企业最需要解决的问题。

至于数码领域,南方系的崛起成为一道独特的风景线。

南方平板电脑获得了多个奖项,从单核,双核再到今年主流的四核甚至八核,蓝魔等国产平板都表现出强大的战斗力,在平板芯片方面,包括瑞芯微、全志、晶晨、炬力也开始发力,形成了市场大战的局面。

在现场,记者采访了几位获奖代表,对方均表示,明年还要争取继续获奖,获得市场和读者的认同,获得电脑报的专业认可。

“17岁”的IT风云榜

前身是电脑报年度编辑选择奖和读者选择奖的中国IT品牌风云榜已经走过17个年头。

10年一轮回,17年,雄踞榜单厂商的尊重,新兴上榜厂商的喜悦。科技产业,就是这样浪花淘尽旧英雄,产生新英雄,促进科技产业向前进。

历次风云榜的变化,就是中国IT产业的风向标。

当中国IT品牌风云榜刚刚出现的时候,苹果只是一个苹果,昆腾还在无敌市场,康柏还在笑傲江湖。

今天,苹果已变成传奇,英特尔还是那个英特尔,昆腾康柏皆成传说;

那个时候,杀毒软件叫KV300,同创在心中印象很好,WPS还是人们首选;

今天,人们要的是《愤怒小鸟》,翻译用的是有道,打字用的是一只“狗”;

那一年电脑报IT品牌风云榜刚开始,这一年IT品牌风云榜已和业界共创辉煌17年。

在中国IT品牌风云榜上,不乏一些英雄传奇,最典型的莫过于联想和英特尔。

15年IT 风云变幻推动着上榜公司和产品新旧更替,流星一样的生存在高科技行业尤为明显,当我们看到在1998年第一届IT风云榜上,联想电脑站在冠军的位置上,15年后最新一届风云榜,联想以31%的市场占有率仍然是笔记本市场的第一名,不能不惊奇联想如何保持了这份用户选择的荣誉。

1998年,联想已经是国内知名企业,在这一年,联想的第100万台电脑顺利下线,销售收入超过20亿美元,成为全国电子企业百强第一名,被电脑报的数百万读者看好,也是意料之中的事。

这十几年时间,联想先后并购IBM的PC和x86服务器业务,如今,联想全年的销售额、市场份额均创下历史新高,成为全球最大的PC厂商

另一个传奇是英特尔。

1998年到2014年的这十多年,就是英特尔与中国产业一起成长的日子。英特尔一直占据着PC处理器的统治地位,风云榜上,每年不变的是英特尔公司的名字,变化的是年年升级换代的英特尔产品。

第一届风云榜发布前,主流产品还是486 ,然后就升级到奔腾,奔腾II,再往后,让人印象深刻的是i7发布……如今,英特尔发布了最新haswell处理器,对中国广告的DIY用户而言,每年一次的产品发布,就是技术爱好者们的盛宴。

2013年~2014年中国IT品牌风云榜已经评选结束,数十个奖项花落各家。那么,在明年,在这个排行榜上,谁会幸存下来呢?

时间就如同最好的裁判,每年都会将一些人淘汰出局,将一些人力推上位。我们似乎还记得很多这样的例子:在上世纪90年代末期的本土PC三霸和美国PC三霸,中国互联网早期最知名的瀛海威网站,一度凭借“老榕”的名字成为业界焦点的8848……到今天,似乎一切都已经烟消云散,成为永远的记忆。而真正坚持下来的屈指可数,让人感慨大浪淘沙始成金。

那么,在明年的IT品牌风云榜上,谁会继续留下来,谁会黯然离去,谁会成为新的成员,让我们拭目以待,共同期待2015年中国IT品牌风云榜的到来。

小资料>>

历届中国IT品牌风云榜精彩观点

熊晓鸽:
中国互联网到了井喷时刻(2007年)

未来的互联网,不仅仅就是和IT相关,和传统业务和领域都可以结合起来。比如火锅,可以通过互联网进行物流配送等等。对于我们风险投资来说,对互联网的发展前景非常看好,我们也将投入更多的资金进入互联网。

丁磊:
企业要有长期耕耘的价值观(2008年)

2001年,我们在开始考虑做网络游戏的时候,最初是想代理游戏,但不幸的是索尼等国外厂商拒绝了。这样的情况下我们开始自主开发游戏,才得以在现在创造167万人同时在线的新纪录。所以企业应有长期耕耘的价值观。

池宇峰:
网游也要走出国(2008年)

中国现在是一个出口大国,世界都对中国文化和中国制造感兴趣,但是我想,中国的网络游戏也应该走出国门。

周鸿祎:
我瞧不起现在的杀毒软件(2007年)

说真的,我瞧不起现在市场上的杀毒软件,理念都太落后了,无论是研发理念还是市场理念,都大大落后于这个时代了。我不知道你是不是经常上网,现在互联网上威胁最大的是什么?不是病毒,而是木马。这些木马的危害手段相当吓人,有专门盗号的,有专门抓肉鸡的,甚至还有专门记录银行账户的。但是看看这些杀毒软件呢?70%以上的杀毒都是针对病毒,而且是传统病毒来进行查杀,完全跟互联网安全现状脱节了。

莫天全:
创业者要甘于寂寞(2008年)

在我看来,创业要有坚持性,“伟大是熬出来的”,所以我们也是在熬,从1999年创立搜房网起,一直熬到最早在北京发展,现在发展到了75个城市,熬到了今天《电脑报》给了我这样高的荣誉,让我成了数字英雄。

创业者要忍受寂寞,创业者也要不甘寂寞,还需要不断创新,特别是在产品上的创新。比如搜房从最早关注中国房地产的新房市场,到现在覆盖新房市场、二手房市场、家居市场、社区市场,这是在不甘寂寞中不断创新的结果。

吴海军:
笔记本也要DIY(2007年)

目前的所有的品牌笔记本,包括世界前十的品牌,包括华硕、惠普、DELL等笔记本,都是在中国DIY出来的,为什么中国DIY出来的笔记本,要让国外公司贴上商标在国内卖?希望大家都一起来做这个事业,推动笔记本DIY事业的发展。

责编:邓晓进 **美编**:黄莹 **组版**:向海蓉 **责校**:曾灿
日期:2014.5.12 **投稿邮箱:**pcw-report@vip.sina.com

如果余额宝等还持续高收益，这才是让我们感到恐惧的事

“宝宝”的金融梦破了

@陆影清风

16世纪，荷兰人依靠造船创立了世界第一家证券交易所，打造了世界商业金融中心；明清时期，贩盐走茶马道的晋商成了中国金融之王。互联网公司做金融，难道就不能允许有更多梦想？

对于马云来说，打造一个互联网的金融梦想曾经是如此的触手可及。受余额宝2013年一度高达6%-7%吸引，到今年2月26日，其用户数突破8100万，超过了A股股民的数量，一步跨越中国股市20年的成就。

而对广大余额宝来说，马云的这个互联网金融之梦也意味着每日多一块钱的早餐，朋友间聚会的谈资甚至是买房计划中的一块砖——但可惜好景不长，马云的互联网金融梦，屌丝不劳而获小捞一笔的梦很快就破灭了，从今年春节过后，余额宝收益就开始持续下跌，而且四个多月来没有任何反弹迹象。目前余额宝收益已跌到了5.03%，更多的专家和消息源则信誓旦旦表示，余额宝的收益在未来破5或破4都不奇怪。

而看看其他“宝宝军团”的收益，同样只能用惨不忍睹来形容——微信理财通、网易“现金宝”、京东“小金库”、苏宁“零钱宝” 等产品的七日年化收益率都回落到5%左右。甚至微信理财通已失守5%关口，跌至4.922%。

相比之下，曾经被高额收益逼得喘不过气来的各种银行理财产品却强势反弹，其收益率居然比各种宝宝还高。比如兴业银行的“掌柜钱包”，收益就高达5.9%，广州农商行的至尊宝也达到了5.7%，堪称华丽丽的逆袭。

对宝宝们失望吗？宝宝们会不会重返收益6%-7%的光辉岁月？

据说已经有不少用户 “叛逃”“宝宝”了，因此必须要弄清楚为何曾经的理财神器变成现在这副模样——像我这样的屌丝，还指望着宝宝带来一顿早餐呢！

导致各种宝宝收益持续下降，流传最多的两点理由，一是以余额宝为首的改变了赎回规则，余额宝用户转出资金每天累计超过5万元的，默认为“普通转出”。如果用户在工作日15点前申请转出，则在下个工作日24点前到账，也就是T+1；而15点后转出的，则必须在下两个工作日24点前方能到账，也就是T+2。而微信理财通也将赎回业务到账时间，调整到第二个工作日。

对此流传最广的“真相”传言是，随着规模的日渐增大，各种宝宝已不堪承受垫资的压力。如此一来，对于指望着每天赚一顿早餐的投资者，会不会有一天将面临挤兑风险，想想就有些可怕……

另一点理由是来自政策的监管和打压。从央视持续关注到央行多次发文，从钮文新的“取缔余额宝”惊人之语到各大银行的“余额宝扰乱金融市场”种种论调，各种宝能坚持到现在已颇为不易，收益持续下降也在情理之中。

不过，余额宝是否冲击银行扰乱了金融市场，那是专家们谈论的事，不是我等能搞清楚的。实际上，对于马云而言，所站位置不同，他眼中的余额宝也绝对不仅是收益一项，而是结合了阿里的短期小额创业贷款、阿里巴巴IPO甚至中国银行业是否开放准许民资进入等等。他的互联网金融梦结局如何，现在下结论实在太早。

太高端了，这不是我等考虑的事。对于我们这样的普通用户来说，还是用平常心去面对早餐没了的现实吧——这并非余额宝第一次收益下跌。去年7月，余额宝收益不是跌至过4.4%么？现在就当疯狂后的回归理性，或者说天下没有免费的早餐而已。

或许，如果余额宝等还持续高收益，这才是让我们更感到恐惧的事——喧闹浮华过后，作为理财产品，比拼的核心毕竟是资金管理能力和风险管控能力，而不管是阿里巴巴，还是腾讯、网易，作为传统的互联网公司，在资金管理和风险把控上，与传统银行相比，都还有不小的差距。

更重要的是，天下没有免费午餐这句话，应该作为我们各种理财投资的核心警句名言，如果各种宝宝一直持续性高收益，或许现在人们讨论的就是宝宝是否“庞氏骗局”的话题了。

实际上，这并非杞人忧天，只要投资，都会有风险，尽管各种余额宝、现金宝、零钱宝的产品首页总是将“高收益”“100%赔付”等字眼置于显赫位置。倘若不仔细阅读浅色的小字，投资者就很难发现相关的风险提示。而一味地标榜“零风险”，一旦用户因收益发生争执，法律纠纷很难避免。

宝宝们已经逐渐远离喧嚣浮华，接棒的标榜高收益的各家银行理财产品如何呢？呵呵，各位还是小心谨慎为妙，多年来，各种垄断、蛮横及“嫌贫爱富”，都早已深深渗透到了银行各个业务的骨子里。

BASIC50岁，程序员集体致青春

@杨宇良

1964年，美国计算机科学家G. Kemeny和Thomas E. Kurtz发明了BASIC

1964年5月1日，美国达特茅斯学院的一台电脑运行了世界上第一个BASIC程序，从此改变了世界。BASIC是初学者的专属代码，每一行都有编号，鼓励线性思维。数百万程序员因此开启了他们的编程人生。到今天正好50年，真是值得开香槟庆祝。

BASIC，其实是Beginner’s All-purpose Symbolic Instruction Code的简称，翻译过来就是“初学者的全方位符式指令代码”。说白了，就是菜鸟用的程序设计语言。因为BASIC是一种直译式的编程语言，所以用它编完就能运行。这样的便利性，也让BASIC成为了很多中国“80后”学习计算机的入门课程。

从这个意义上，很多码农，程序员都应该感谢 BASIC这位启蒙老师。

其实，BASIC是FORTRAN的儿子，因为它人机交互性更好，而风靡全球。

1964年，美国计算机科学家G. Kemeny和Thomas E. Kurtz发明了BASIC，但这名字到了微软嘴里就成了Basic。

BASIC语言曾经是象牙塔的神物，当时的大学生们仅用几十条BASIC语句迅速征服了全球，这情形有点像Facebook的发迹史。

此后，计算机的发展突飞猛进，厂商也在不断为BASIC升级。随着TRS-80 BASIC、Apple BASIC、GWBASIC、IBM BASICA（即BASICA）、True BASIC等版本的推出，BASIC家族也在扩大。

起初，BASIC语言玩的是简单的数学运算，作为批处理语言，支持矩阵运算，后来加上了完整的字符串处理功能。在进化升级的道路上，BASIC语言成功占领了多终端的GE-265大型机。它的效率之高令人侧目，辛普森法则下的数值积分，它把FORTRAN II和ALGOL 60甩出好几条街。

N年后，计算机牛人专家艾兹赫尔·戴克斯特拉，开始黑GOTO语句。除了觉得GOTO语句有害于编写程序之外，他还鄙视BASIC语言的蜗牛速度。但这些负面口水并没有淹没BASIC语言，1975年的MITS Altair 8800 “kit”微型机让它获得了新的生机。因为它解决了大多数编程语言的难题：寒酸本地的编辑器，仅有有限的内存、录音磁带等磁盘储存数据。这三板斧也树立了 左手内置代码编辑器，右手解释运行的 BASIC得以突破封锁。

潜伏在Altair8080机器中的Tiny BASIC，最初由Li-Chen Wang博士编写，随后被Dennis Allison应Bob Albrecht移植到Altair中。后来这些经典设计和源代码在1976年被DDJ杂志公布出来。

而在此之前的1975年，MITS发布了Altair BASIC，开发者有两个人，一个叫Bill Gates，另一个叫做Paul Allen。他们后来成立了一个叫做Micro-Soft的公司，微软时代由此展开。Microsoft BASIC一些版本马上被捆绑到最初的基于软盘的CP/M计算机中，BASIC语言爆红。

“1977 Trinity”是一段BASIC黄金时代。当时三大主流计算机都以它作为编程语言和操作环境。Commodore Business Machines公司为PET计算机的6502芯片一次性购买Micro-Soft BASIC的无限授权版本，乔布斯的Apple II以及TRS-80也都依赖于BASIC语言。

20世纪80年代，家用计算机都有一个驻留在ROM中的BASIC解释器，以此能让计算机直接引导到BASIC环境。因此BASIC的方言版本特别多，它的身影不仅出现在游戏、工具上，也成为了计算机教程的一大亮点。

作为PC时代的鲜明烙印，BASIC也时常站在巨人的肩膀上引领风潮，其中最有力的推动者就是微软。

1979年，微软给蓝色巨人IBM的PC机提供一个烧在BIOS里面的IBM Cassette BASIC（BASIC C）。尝到甜头的微软，陆续推出了一系列基于MS-DOS和PC-DOS的BASIC语言版本，如QuickBASIC。

直到1985年，Borland公司发布了Turbo Pascal，这就是Turbo BASIC 1.0（即后来的PowerBASIC）。微软也为多任务图形界面的计算机Amiga computers的1.1版本 AmigaBASIC这些语言引入了新图形功能，同样为个人电脑中的视频游戏打下了基础，

但是在20世纪80年代的后期，电脑逐渐飞入寻常百姓家，所以，编程的重要性渐弱，BASIC也退出了时尚风暴的中心。

尽管微软公司Visual Basic的发布似乎有所振兴，但是Visual Basic的开发都是使用“拖动－放置”的方法，开发者不需要为一些常用的对象比如按钮和滚动条去写所有的代码。

这无疑是BASIC语言的一种进化。

最初，VB还是微软为电脑粉丝爱好者提供的一种语言，但是VB 3.0已经摇身一变成了商用程序。尽管，很多高级的程序员还在嘲笑它，但是VB确实凭借开发简单，快速高效等优势占领了小型商用程序。在Windows 风起云涌时代，BASIC的继承者们开创了半个世纪的传奇。尽管，它最初只是菜鸟的扫盲者。

对于程序员来说，这段代码或许已经成为了致青春的经典回忆，因为那是他们代码人生的开端：10 PRINT “HELLO WORLD”！

责编:邓晓进 **美编:**黄莹 **组版:**向海蓉 **责校:**杨志刚
日期:2014.5.12 **投稿邮箱:**pcw-report@vip.sina.com

智能硬件热潮：掘金“下一个50亿”

@本报记者 熊雯琳

“下一个50亿在哪里？”在5月5日至6日为期两天的2014全球移动互联网大会(GMIC)上，如何赢得下一个50亿用户，如何成为下一个50亿元公司，如何赚得下一个50亿元收入，成为大会热议主题。而值得注意的是，智能硬件成为这次大会上最出彩的看点，而智能硬件是移动互联网的未来这一观点也得到互联网大佬们的普遍认同。

智能机器人抢镜

而本届GMIC上最抢镜的智能硬件是并不新鲜的概念——智能机器人。

大阪大学智能机器人研究所所长石黑浩在当天演讲时展示了一款美女机器人。这款穿着黑蕾丝的长发美女机器人不仅能够完成点头、眨眼、微笑等动作，还可以与人进行简单的交谈。

石黑浩表示，这种类人形的机器人，未来可能会代替手机，因为老年人和小孩子并不会使用手机，但可以通过想象力使用这样的智能终端。

日本Robo Garage公司CEO、东京大学副教授高桥智隆也认为，智能机器人将成为下一个杀手级的硬件产品，而不是现在的智能眼镜或手表。

高桥智隆教授就是享誉全球的小机器人 Evolta 的发明者，Evolta 以超低功耗闻名，曾经仅通过两节 AA 电池驱动，就能够花 6 小时由大峡谷谷底向上攀爬了 530 米，并于 2009 年耗时 7 小时，在 24 时勒芒赛道上完成了七圈半的成绩，均打破吉尼斯世界纪录。

在会场上，高桥智隆展示了两款机器人产品，其中一款名为Robi的小型机器人在安装电池之后，可以完成向上攀绳的动作，这一产品在日本已经销售了10万多台；另一款叫做Kirobo的机器人则可以进行跳舞、语音对话等。

在高桥智隆看来，未来机器人可以通过简单的交互成为人类的生活助手，了解人们的生活方式，合理利用信息，用于控制家庭电器和安防。

V-Sido CEO吉崎航也认为，智能手机的下一代产品中，智能机器人必定会有一席之地。针对用户的情感需求及类人工化智能服务的需求，智能机器人可以做到很多以往智能硬件做不到的事情。

“电视智能化了之后，你回到家对电视嚷嚷一声‘开电视’，电视自动就开了，你想喝咖啡的时候，说一声‘给我倒一杯咖啡’，这样可能机器人就会跳出来给你沏一杯咖啡端过来。”吉崎航向我们描绘了这样一个场景。

下一个十年内，机器人会出现在消费者的口袋里，成为继iPhone之后的最大创新。

高桥智隆和他的机器人Robi

智能硬件入口之争

“移动互联网下一个50亿新机会将产生于与物联网以及穿戴式设备结合的智能硬件中”。华为荣耀事业部总裁刘江峰表示。

今年，智能硬件领域格外受关注。谷歌在1月收购智能家居公司Nest，并在3月发布可穿戴设备平台Android Wear；3月，Facebook巨资收购虚拟现实厂商Oculus；4月，苹果对外展示车载系统Carplay……几家巨头公司纷纷布局，智能硬件已成为移动互联网最火热的领域之一。

国内互联网巨头也不甘寂寞，纷纷于近期推出了智能硬件产品。同样是在GMIC上，腾讯发布了首款车联网硬件产品“路宝盒子”，与汽车接口连接以后通过腾讯云，可以实现车辆诊断、油耗分析、车友社交等功能。

就在上个月，百度也推出了车联网硬件产品CarNet，此前还推出了百度影棒、小度WiFi和运动手环等产品。

360也在5月6日当天发布一款主打安全和隐私保护的安全路由器。通过手机APP，用户可以在手机上控制360安全路由的信道切换、开关定时、访客模式等操作。此前，360已经成立了专门的智能硬件事业部，拥有360随身WiFi、360智键、360安全路由、360防丢卫士、360安全手环数款独立产品，同时还与TCL合作推出了360空气卫士。

阿里巴巴也宣布将于5月底推出智能路由器——天猫魔筒。同时，阿里在智能电视领域牵头成立了SmartTV联盟，同时投资华数、文化中国等内容厂商，推出天猫魔盒电视盒，并且与华数合作推出电视支付，要做智能电视生态。在智能家居领域则投资了海尔，与格力等合作在智能家电中接入了阿里云服务。

而小米除了智能手机以外，也先后发布了智能电视、智能电视盒子、智能路由器、米WiFi、米键等产品。

有业内人士认为，目前，国内巨头在移动互联网领域的布局已基本完成，但在智能硬件方面仍处在起步阶段，随着大数据和云服务价值的逐步体现，硬件产品的入口价值会进一步体现出来。

腾讯路宝盒子

业界新闻

戴尔全新UltraSharp显示器为全球性视频互联注入动力

- ●全新27英寸、23英寸和21.5英寸Dell UltraSharp多媒体显示器，帮助企业将团队合作提升至一个新的高度
- ●Dell UltraSharpUZ2715H、UZ2315H和UZ2215H多媒体显示器帮助消费者实现亲密的交流而不受空间的限制

4月16日，全球领先的IT产品及解决方案厂商戴尔宣布更新旗下UltraSharp显示器系列，推出全新的27英寸、23英寸和21.5英寸Dell UltraSharp多媒体显示器——Dell UltraSharp UZ2715H、UZ2315H和UZ2215H，致力于为全球性视频会议提供强劲的技术动力，为家庭用户提供与亲朋好友间的紧密沟通平台。

对于传统的大会而言，它是一间放置着一张长桌和无数把符合人体工程学椅子的屋子，或是一个由远程和视频会议系统构成的无形空间。如同公司的员工队伍，跨越不同的办公室、州、甚至大陆，这种连接技术很可能已经演变为没有边界。并且，在生活环境中，自己的亲人与朋友可能远在五湖四海，而我们需要借助科技实现“面对面”的沟通。在此需求下，Microsoft Lync这样的多媒体产品已成为不可或缺的工具，在增进同事与亲人之间的无缝协作方面发挥着重要作用。

用户需要依赖高品质的硬件来维持企业中这种非常真实的人际连接。为了直接满足日益变化的用户需求，戴尔设计了全新的27英寸、23英寸和21.5英寸Dell UltraSharp多媒体显示器，目的是帮助企业将团队合作提升至一个新的高度，以及让人与人之间能够亲密地交流而不受空间的限制。

戴尔全新推出的UltraSharp UZ2715H、UZ2315H和UZ2215H显示器拥有全面的多媒体配置，包括亮丽的全高清屏幕分辨率、定制视图和一个200万像素的全高清摄像头。全新显示器专为Microsoft Lync软件而优化，用于建立即时、无缝的通信连接，可以让用户通过计算机向Lync用户发起语音和视频呼叫，创建或加入预先计划的会议或临时会议，并利用屏幕共享和虚拟白板功能增强在线演示的效果。用户可以从桌面通过视频会议直接加入项目讨论，借助1920 × 1080全高清分辨率、178度/178度超宽视角以及内置的回音消除功能，用户将可以清晰地看到和听到远在千里之外的同事。

这些特性经过精心设计，目的是增强用户与本地和远程用户的协作。此外，由于用户的移动性日益增高，戴尔的显示器还兼容无数PC、平板电脑和配件。为了实现这个目的，新推出的显示器均配有DisplayPort、VGA和USB 3.0端口。用户还可以将他们的智能手机直接插入UZ显示器上的HDMI(MHL)端口，在大屏幕上观看手机中的内容。

打开UltraSharp UZ系列显示器，按一下前面板上专为Lycn设置的“Hook”键，即可实现远程视频互联，戴尔希望用户在家庭或办公室内，能够实现永无止境的创造力。清晰、快速和便利是对视频互联的基本要素。Dell UltraSharpUZ2715H、UZ2315H和UZ2215H多媒体显示器不仅实现这三个基本点，而且在增进人际协作方面发挥着更大的作用。

产品信息

目前三款显示器已在中国上市。要想了解更多信息，请拨打800 858 2444(固话免费咨询电话)或400 885 8555(手机拨打免长途费)咨询。

扫一扫，查询更多戴尔产品信息

UZ2315H可直接展示智能设备内容

UZ2715H拥有极为清晰的画质

数字

30%

英国人担心工作会被机器人取代

近日，一份调查报告显示，30%的英国人认为自己的工作将会被机器人取代。参与调查的2000名英国人中约有一半（46%）的人承认，科学技术发展太快，最终将会危及他们的传统生活方式。

678亿美元

亚马逊2013年网络销售额全球第一

日前，电子商务研究公司Internet Retailer的数据显示，苹果2013年在网络销售方面快速增长，年同比增幅高达24%，以183亿美元的网络销售额占据全球第二名，仅次于亚马逊。排第一名的亚马逊2013年年同比增幅20%，网络销售额为678亿美元。总体来看，在线零售业务保持了过去几年的增长势头，其中沃尔玛增幅最大，年同比增幅达到30%，销售额超过100亿美元。

3000

俄立法规定知名博主博客日访问量标准

俄罗斯总统普京近日签署《知名博主新规则法》，规范网络空间秩序。根据俄官方法制信息网站当天公布的法律文件，网页日均访问量超过3000人次的博客写手被认定为知名博主。知名博主必须履行俄法律对大众媒体提出的要求，他们不能匿名，但拥有合法地位，并有权发布广告。

9000万美元

微软在温哥华设立技术培训中心

微软日前宣布斥资9000万美元建立跨国技术培训中心，预计2015年，温哥华市中心太平洋中心将启动一个名为“微软加拿大卓越中心”的机构，该中心将可以容纳多达400名员工同时培训，主要面向公司的应用和服务事业群工作的员工，这一部门几乎包揽了微软主要产品和服务，例如Office、Skype等产品。

5亿

2013年身份信息遭泄露数据惊人

赛门铁克近日发布第19期《互联网安全威胁报告》称，2013年为“大规模数据泄露之年”，全球有超过5.52亿条身份信息被泄露，泄露数据的数量是2012年的4倍。2012年至2013年，全球大规模数据泄露事件从1起增至8起，每次泄露的身份信息都超过千万。

42名

全球高速互联网用户量排名中国靠后

国际电信联盟近日发布《2014年信息与通信技术》报告称，韩国的高速互联网(网速不低于10Mbit/s)用户比例最高，约37%，其次是法国、冰岛、丹麦和中国香港。日本排名第10位，美国排名第20位，中国澳门第32位，中国大陆排第42位，高速互联网用户占比约2%。此外，报告还称到今年年底，全球互联网用户数量将达到约30亿，其中2/3来自发展中国家。

99元

360安全路由器发布

（本报记者 熊雯琳）5月6日，主打安全和隐私保护的360安全路由器发布，售价99元，5月20日将进行首批1万台发售，目前已经在奇虎旗下网站奇酷网进行预约。通过手机APP，用户可以在手机上控制360安全路由的信道切换、开关定时、访客模式等操作，同时360安全路由针对母婴群体进行了专门设计，提供婴儿、孕妇和健康三种低辐射模式。360董事长周鸿祎表示，智能家居最重要的点是要解决安全问题，现在的智能家居都是伪需求，解决这一问题要以路由器为核心，在未来的智能家居中，家庭中所有能联网的东西都会连接到路由器上，所以路由器是一个控制中心而不是入口。

830分

iPad再次被评为消费者满意度最高的平板电脑

近日，J.D. Power发布了最新报告，将苹果iPad评选为消费者满意度最高的平板电脑。排在苹果后面的是三星、华硕、Amazon和宏碁的平板电脑产品。苹果iPad获得的满意度评分为830分，除了售价没有获得第一外，其他评比项目得分都是第一。三星排名第二，获得822评分，公司的平板电脑在功能、风格、设计和成 本项目上的得分都超过了平均值。

声音

人工智能可能让人类覆灭

霍金

著名物理学家史蒂芬·霍金（Steven Hawking）在讨论电影《超验骇客》时称，人工智能可能会导致人类的灭亡。霍金表示，机器人和其他的人工智能设备也许会给人类带来巨大的好处，但也有可能产生巨大不利影响，主要原因就是人类在考核人工智能技术的潜在风险和收益方面所做的研究工作太少。人工智能的短期影响取决于由谁来控制它，而长期影响则取决于它是否能够被控制。

几年后苹果不再是最大技术公司

风险投资家弗雷德威尔森

Fred Wilson

Union Square Ventures的风险投资家弗雷德威尔森认为，到2020年的时候苹果将不再是全球最大的技术公司。从市值的角度来说，他认为届时最大的3家技术公司将会是谷歌、Facebook和另一家现在或许还不为人知的技术公司。苹果扎根于硬件市场，它对硬件的依赖性太高，弗雷德威尔森认为硬件将逐渐成为一种商品。苹果在云领域推出的服务不太好。他觉得苹果没有给数据和云应有的重视。

我们计划成为资本的好管家

雅虎首席执行官玛丽莎·梅耶尔

TechCrunch
DISRUPT

近日，雅虎首席执行官玛丽莎·梅耶尔（Marissa Mayer）在提及此前抛售阿里巴巴集团部分股权问题时声称，雅虎在阿里巴巴集团中的投资已经为雅虎公司创造了价值，雅虎计划成为资本的好管家。雅虎持有阿里巴巴集团22.6%的股权。在过去的一年中，业界对阿里巴巴集团IPO的期待已经拉动雅虎股价增长了一倍之多。

杀毒软件已死

赛门铁克信息安全高级副总裁布莱恩·代伊

赛门铁克信息安全高级副总裁布莱恩·代伊（Brian Dye）对外发表了一番令人意外的言论，他认为杀毒软件已死，他估计传统杀毒软件只能探测45%的攻击，效果不佳。而当今很多复杂攻击手段可以绕过杀毒软件，直接渗透到PC中。

欺骗性内容与勒索程序是潜藏于网络的两大威胁

微软恶意软件防卫中心主管 Holly Stewart

微软恶意软件防卫中心（Malware Protection Center）最近发布了《安全情报（Security Intelligence Report）》的更新，部门主管Holly Stewart表示在过去一年中潜藏于网络中的两大威胁是存在欺骗性的下载内容（Deceptive downloads）和威胁即勒索程序（ransomware）。最新统计显示，2013年第四季度大量PC平台欺骗内容下载量增加了3倍多，这些PC是亟待清理的。其中Rotbrow家族恶意软件是这一系统中出现最为频繁的。而勒索软件最知名的应该是Reveton家族，半年间的增长速度达到了45%。

责编:李青阳　**美编**:黄莹　**组版**:李成刚　**责校**:杨志刚
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

打望小编

跟着镜头,探班运动会

@晓进

千挑万选的日子，也逃不过开运动会必下雨的魔咒！2014年4月26日,老天果然还是精确地下起雨来。然而不知何年开始，就已经多了一句口号:风雨无阻。感叹完毕,接下来就跟着镜头去看看小编们在赛场上的英勇表现吧。

50米迎面接力:飞驰吧,“少年”!

电脑报员工现在平均年龄大概30岁了吧,这奔跑的姿态,你觉得用老当益壮合适吗?虽然迎面接力成绩不是很理想，但还是把本届运动会的MVP颁给这位飞驰的“少年”吧!

两人三足:这是一种默契

是不是太专心脚下了?不论对手战术如何,不论对手如何安排,我们的小编只专心脚下,也算是一种默契吧!

@青阳:想当年,小编初入报社,作为运动“骨干”参加了好多项目,其中就有这个的困难版——三人四足！旁边俩小伙儿带着我使劲往前冲——后来我那绑过红绳子的小腿整整乌青了一个月!

长绳:谁说好男儿不会玩花绳

电脑报小编中女生的数量实在是少得可怜,因此,即便是汉子,也要写得稿子,跳得花绳,图中这位穿粉衣的男小编就是这个项目的绝对主力。

拔河:谁是最卖力的人

今年的拔河项目可不简单，这是电脑报本次运动会获得的最大奖项(亚军哦),且不说小编中有多少体格惊人的,单看这一幅拔河众生相,就说明咱们这个奖,实至名归。

@青阳:据说(因为小编休假了),亚军的奖金数目还是很可爱,运动员与拉拉队大嗨一顿地道的重庆火锅后都还富余了10元钱！青阳私以为,有外挂技能的XXL、XXXL号粉色运动服也功不可没!

活动

人人都是设计师

两情相悦的电粉设计情侣T恤,不奇怪!

@痞子杨:

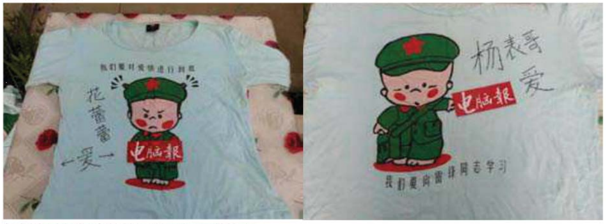
这是我们恋爱时的两件T恤,已经有些陈旧,今天把它们拿出来,见证我们风风雨雨相爱的10年。我们已经有了两个女儿，大女儿8岁了，二女儿2岁，我们共同的爱好之一是看《电脑报》,《电脑报》陪伴我们度过了整整10个春夏秋冬。

经过一番折腾,老婆认真把《电脑报》的封面报头牢牢固定在了T恤上。好像没有按照你们的要求，我弄了两件T恤,还来了张合影,呵呵。

我们愿意将这两件T恤与电粉朋友分享。

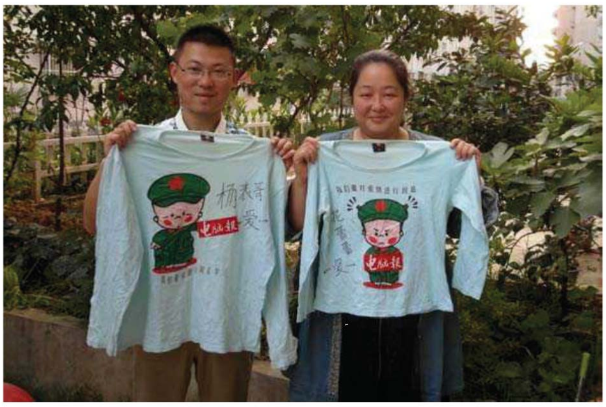
我爱你花蕾蕾,我爱你《电脑报》!

制作过程



规划电脑报标志的位置以及想要说的话

一针一线总关情



完成图。多和谐的小两口啊,感谢你们的情侣衫设计创意!

电脑报趣味T恤设计邀你参加

任一T恤+《电脑报》报头+喜爱的图案和文字=投稿作品

征稿时间:即日起至2014年5月20日止

活动代号:520DNB,我爱你电脑报

投稿地址:

邮箱 pcw-report@vip.sina.com,微信CQCPCW、电脑报。提供完整作品照片一张,制作过程一张,最好附带简单说明和联系方式,以及是否愿意将自己的作品赠送给其他电粉。

分享·乐事·囧事

吐槽我的威客生活

@王中泽

笔者今年刚刚上大学，没有了高中繁重的学习任务，便想着赚赚零花钱。在初中我就知道有威客这种职业了,过了几年再登录这些网站时,第一印象就是网站变热闹了好多。在猪八戒网站上注册了账号后，便开始了我的威客生活。该网站上的任务还是蛮多的,可是鄙人实在是才疏学浅,翻了翻整个网站,还是决定写写文案。文案的任务类型主要包括软文(50~100元每篇,不过也有5块10块的)、广告语(报酬不定)、策划案(报酬不定)、论文(报酬不定)、品牌故事(报酬不定)等。

目前，我唯一做成功的单子是一个产品的软文写作，按照雇主提供的资料,30分钟就炮制出了一篇软文,算是一个小小的慰藉吧。

被套住的那一点血汗钱

在注册完威客账号之后，如果你想从中拿到现钱还必须注册一个他们认可的第三方支付平台，该平台足够冷门，估计如果你不注册该威客网站的账号,你几乎不会知道那个平台。后来想想也有道理，也许该网站是想做卖智慧的淘宝。

佣金要上“高额税”

每次任务拿到钱之后，得向该网站交纳20%的佣金,对,你没有看错,20%！后来我看了看该网站的佣金交纳制度,发现最低的也有8%。我就不知道你们对新手定这么高的佣金率干什么,你们就不能学学支付宝吗?虽然你们的日交易额不及支付宝，但是你们周期长啊，基本上一个任务没有两个星期下不来，如果是买家要求比较高,那基本上是一个月的事了。这么多时间,钱又全部在你们手里,难道还不够你们做一些事情吗?

用户体验差

做任务最怕什么，当然是最怕辛辛苦苦做出来的东西被别人剽窃了,所以自然而然地就希望竞争者看不到自己所提交的稿件。好嘛,人家网站当然也想到了规避办法,至此,你一定会对该网站点32个赞,那么,交钱吧,交钱就给你隐藏,不然,没门。另外,该网站一进去就要你加入一个服务商,说白了就是一些威客组织,好吧,有些任务必须得多人协作才能完成，但是像文案写作之类的难道还需要很多人吗?这也导致了在任务出来之后,那些服务商在雇主任务下面不停地刷广告,给单体威客和雇主都带来了不便。

虽然吐槽了这么多，但是我觉得威客还是有很大的发展空间的,因为,不止一个雇主谈到不上威客网就难找到人的问题。

最后,我想问一句,百度、腾讯、阿里巴巴你们什么时候也来玩玩威客?

电脑报官网推出电粉官方微信　电粉订阅有奖

每期电脑报原文最新谍报
电脑报最新网上活动预告(奖品多多)
电脑报名编推荐好文、好歌、好书、好游戏

加入方式1:微信拍摄上图二维码。
加入方式2:微信添加好友——查找公众号——搜索:icpcw520
加入方式3:微信添加好友——查找公众号——搜索:小生就在两江畔

第三期获奖读者公布:马瑞富、八角虫、重重叠叠

幸运读者每人获得一个机械狗变形闪存,请尽快给小生发来微信,告诉你的姓名、地址、电话,以便我们尽快寄送奖品!

电脑报评测推荐
电粉公认好产品
团购价:129元(包邮)
瑞酷18000mAh移动电源
团购地址:icpcw.taobao.com
咨询电话:18908327950

责编:陈平　**美编**:毛代洪　**组版**:何雪松　**责校**:杨志刚
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-chenp@vip.sina.com

古代青年PDF杂志

未雨绸缪
全力打造企业网络信息安全体系

互联网已将整个世界凝聚成一个“地球村”,互联网在给企业带来便利的同时也带来了很多信息安全隐患,随着企业信息化程度的逐步深入,电子商务、门户网站、企业资源管理、营销、资产管理、网络管理等系统已经成为大中型国有企业正常运行的必备应用。由于计算机网络具有开放性、互联性、连接方式多样化的特点,面对日益复杂的网络环境,企业信息安全问题越来越紧迫,重要资源的丢失、损坏和泄露会给企业带来巨大的损失。“棱镜门”事件更引起了国家对信息安全的强烈关注,今年2月27日习主席主持召开了中央网络安全和信息化领导小组第一次会议并发表重要讲话,习主席强调“没有网络安全就没有国家安全,没有信息化就没有现代化”。

企业网络信息安全面临的风险

企业的信息安全是防止企业的信息财产被故意或偶然的非授权方式泄露、更改、破坏,或防止信息被非法辨识、控制,即确保信息的保密性、可用性、完整性和可控性。威胁企业网络的信息安全隐患主要有网络接入风险、内外网入侵风险、应用系统保护风险、数据传输风险、信息发布风险等。

1.网络接入风险

局域网接入风险:任何人都可以随时随地插线接入企业局域网, 极易带来病毒、木马等,也很容易造成身份假冒、信息窃取、信息丢失等。

互联网接入风险:企业互联网出口过多,容易给企业的局域网带来较大的安全风险, 大流量攻击不仅侵占企业网络资源,而且还威胁企业的应用系统和信息资产; 企业局域网不加限制地访问互联网,会对有限的互联网带宽造成巨大的冲击。

VPN 接入风险:随时随地通过互联网以 VPN 的方式接入企业局域网, 在为企业相关领导提供及时处理业务的便利之际,也为闲杂人等冒用合法身份提供了可乘之机。

无线接入风险:无线接入因为灵活方便,常在局域网络中使用,随着智能手机的普及,实现无线办公已是发展的必然趋势。但是无线网络接入存在容易侵入、未经授权使用服务、地址欺骗和会话拦截、流量侦听等安全风险。

2.内外网入侵带来的安全风险

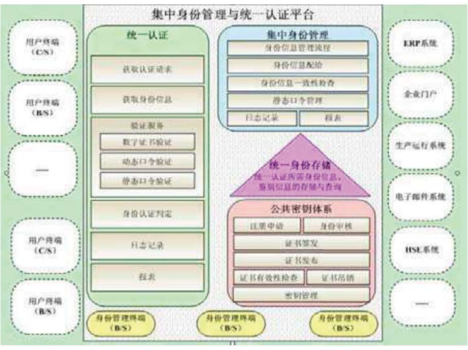
病毒传播:网络中大量的娱乐信息下载、在线游戏等存在携带病毒的可能,局域网内部分终端补丁更新不及时或防护措施不到位, 给病毒入侵提供了机会,不仅存在破坏文件、损坏系统、丢失数据的可能,而且也极可能占用大量网络资源并造成网络服务能力下降。

木马威胁:木马是信息系统和桌面电脑的严重威胁,可能造成合法用户账号和密码被窃取、重要信息被盗取或泄露。系统安全漏洞是木马侵入的主要途径,未及时更新安全补丁可能为木马入侵大开方便之门。

专网与办公网隔离不当: 生产网、视频网、保密网等专网与办公网络在多数企业尚没有明确的隔离规范,基本采用防火墙逻辑隔离的方式,如果防护策略制定不严格,会导致专网被来自办公网的非授权用户侵入,或遭受来自办公网的其他安全威胁。

3.应用系统保护风险

系统中断:应用系统可用性是企业信息化建设的主要目标之一,也是信息安全保障的重要工作。来自网络的大规模攻击行为会导致应用系统服务中断;来自内部员工的大量网络下载、游戏、娱乐网站的访问等行为, 也会大量侵占网络带宽,造成网络堵塞, 导致服务响应缓慢甚至中断。


集中身份管理与统一认证平台
统一认证
获取认证请求
获取身份信息
验证服务
数字证书验证
动态口令验证
静态口令验证
身份认证判定
日志记录
报表
集中身份管理
身份信息管理流程
身份信息配给
身份信息一致性检查
静态口令管理
日志记录
报表
统一身份存储
统一认证所需身份信息,鉴别信息的存储与查询
公共密钥体系
注册申请
身份审核
证书签发
证书发布
证书有效性检查
证书吊销
密钥管理
用户终端(C/S)
用户终端(B/S)
—
用户终端(C/S)
用户终端(B/S)
身份管理终端(B/S)
身份管理终端(B/S)
身份管理终端(B/S)
ERP系统
企业门户
生产运行系统
电子邮件系统
HSE系统
—

集中身份管理与统一认证平台示意图

系统入侵: 企业的业务秘密、运营策略、发展情况、技术信息、客户资料等信息大量地存在于企业内部信息系统中, 并通过网络进行传输和共享, 这些信息系统如果未设置强大的准入机制, 入侵者就可以使用入侵工具截取到用户身份进行系统侵入,非法修改或窃取数据信息, 给信息系统带来安全隐患。

数据丢失:病毒感染、误操作、黑客入侵、操作时断电、硬盘损坏、自然灾害等原因,会造成数据丢失。数据丢失会导致信息系统服务中断、错误数据报表、软件系统崩溃、企业业务连续的中断、装置失控等。

系统安全漏洞:出于某种政治、战略目的,一些硬件设备和系统软件可能存在有意留下的漏洞和后门,可以被攻击者利用来进行非法访问、破坏系统或窃取企业信息。

4.数据传输风险

重要电子文件或企业涉密文件在局域网内通常以文件共享的方式、企业内部邮件系统或 MSN、QQ、 飞信等通信软件来传输,在互联网上主要通过公网邮箱或 MSN、QQ 等聊天软件传输, 在数据的传输过程中面临着被非法截取、阻断、窜改等各种安全风险, 数据传输的保密性、可靠性、完整性和抗抵性亟待完善。

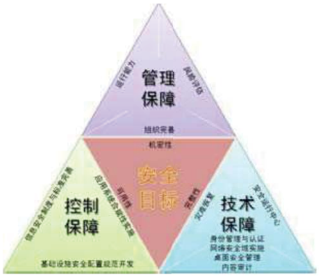
5.信息发布风险

企业的信息发布对外通过门户网站,对内通过电子公文系统,企业员工之间还可通过即时通信软件来完成,企业的信息发布如果未经严格审查或信息被非法窜改,对外可能引起法律纠纷或损害企业形象,对内可能引起管理混乱。

企业网络信息安全整体解决方案

新的攻击手段不断出现,网络安全防范难度进一步加大,面对不断发生的各类网络安全事件,国家已经将信息安全上升到战略高度进行整体考虑,要求企业严格按照有关要求推进信息安全体系建设,提升关键信息技术基础设施的安全防范能力,保证企业免受不必要的经济损失。企业需要根据国家和公司相关信息安全要求以及企业自身的信息系统现状,结合先进的安全技术与管理理念,规划企业信息系统安全体系结构,制订信息系统安全整体解决方案,逐步建成先进实用、完整可靠的信息系统安全体系,保障信息化建设和应用,支撑公司业务发展和总体战略的实施。

信息系统安全整体解决方案遵从“三分技术、七分管理”的安全理念,以机密性、完整性和可用性三要素为安全目标,从管理、控制、技术三个方面进行信息系统安全建设,构建立体的信息安全防护体系。管理保障体系包括信息安全组织建设、信息安全运行能力建设、风险评估能力建设;控制保障体系包括信息安全制度与标准完善、基础设施安全配置规范开发、应用系统安全合规性实施;技术保障体系包括身份管理与认证、网络安全域实施、桌面安全管理、灾难恢复、内容审计、信息安全运行中心、专网建设等项目。


管理保障
运行能力
风险评估
组织完善
机密性
安全目标
完整性
可用性
控制保障
信息安全制度与标准完善
应用系统合规性实施
基础设施安全配置规范开发
技术保障
灾难恢复
安全运行中心
身份管理与认证
网络安全域实施
桌面安全管理
内容审计

信息系统安全整体解决方案有三重保障

企业网络信息安全体系的实施

笔者在大庆石化公司从事网络信息管理工作,按照信息系统安全整体解决方案的统一部署,结合笔者所在公司近年来在网络信息安全方面的实际经验以及近期应完善的工作,简单介绍一下大庆石化公司的网络信息安全体系建设情况。

1.管理保障体系建设

(1)建立信息安全体系组织机构

信息化工作领导小组是公司信息化工作(信息安全工作是其中一部分)的决策机构,是公司信息安全工作的主要责任者,领导小组下设办公室,是公司信息化工作的具体管理部门。成立网络运维中心,实行信息系统安全管理员制度,建立职责明确、统一授权的信息安全运维组织,这是公司网络管理与信息安全管理的具体实施部门。公司的《信息化工作综合管理规定》对此有明确说明。

公司网络管理与信息安全管理采用三级运行方式:基层单位、运维中心、专家咨询。局部的网络管理、信息安全事件由基层单位信息化人员处理,公司级网络与信息安全管理、信息安全事件由运维中心负责处理,疑难问题可咨询专家组或协调总部级运维中心提供帮助。公司的《网络管理规定》对此有明确说明。

(2)信息安全运行能力建设

在信息化三级运行维护队伍中加强信息安全制度和标准宣传与贯彻,定期组织开展信息安全等级保护法规政策培训、信息安全技术培训、相关标准学习和经验交流会,全面提高员工对信息安全工作的认识和技能。制订信息系统运行及信息安全事件应急预案, 定期开展应急演练,增强异常情况反应能力,满足业务连续性需要。

下转13版

责编:陈平　**美编**:毛代洪　**组版**:何雪松　**责校**:杨军
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-chenp@vip.sina.com

IT 跨国企业，提高在华研发自主权成发展关键

伴随着全球化的进程，IT跨国企业正加速在全球进行研发创新资源的布局，而中国以其巨大的市场、丰富的人才、完备的产业链、良好的政策，成为IT跨国企业研发中心设立的首选目的地之一。根据国内咨询机构赛迪顾问最新发布的《IT跨国公司研发创新竞争力报告》显示，尽管大多IT跨国企业都设置了各自的研发流程以保证其研发有效性，但自主权的缺失却降低了创新能力。因此提高在华研发自主权，就成为了这些IT跨国企业下一阶段发展的重点和关键因素。

在华研发中心具有更高产出效率

据报告显示，当前中国已经发展成为世界第二大经济体和最具经济活力的大国，是拥有13亿人口的超级消费市场，在智能手机、计算机、智能家电等多个IT细分领域，无论是市场规模还是增长速度都居全球第一。持续增长的市场需求、不断完善的政策扶持、源源不断的人才供给、逐步优化的创新环境等因素，正在成为吸引IT跨国企业设立研发创新中心的首选国之一。

赛迪顾问分析认为，许多跨国企业正在加速研发的全球化进程，这包括如何利用全球资源配置来优化研发程序和研发效率，以及如何利用地区资源来充分捕捉区域市场机会。研发中心前置，让企业能够快速抓住区域市场机会，开发出符合区域市场特征的产品和服务，进而不断提升跨国公司的整体竞争力。而在同样的研发投入下，借助政策、人才、研发创新链条的综合作用，与其他国家相比，中国市场具有更高的创新产出效率，“质”“量”兼备。

从国家整体创新能力上来看，据欧洲工商管理学院和世界知识产权组织联合发布的《全球创新指数》研究报告显示，2012年中国的创新效率居全球首位，2013年中国创新效率整体排名虽有所下滑，但各项指标在中高收入国家中仍然排名靠前，各项指标横向排位均高于以创新活跃著称的以色列、印度等国家。

研发中心自主权仍有待提高

尽管在华研发中心在创新产出效率方面有着卓越的表现，但业内人士认为，目前跨国企业研发中心的自主权仍然有限，在一定程度上降低了IT跨国公司的创新能力。

据赛迪顾问分析介绍，微软在华研究中心虽然制定了以市场为导向的研发流程，对创新流程的各环节实现控制，从而保证了研发有效性，但微软本地研发决策需要通过总部审核，在此过程中效率与速度被极大地降低，从而可能错失有价值的创新机会。而苹果在中国未设本地研发团队，与运营商及开发者沟通不畅，造成诸多问题。因无本地研发方向与方案决定权，导致了包括中国移动在内的具有影响力的合作伙伴流失。另外，尽管思科中国研发中心在过去几年的时间里，研发自主权有一定的提高，开发了一系列针对本地市场的产品，以中国为首推市场最终在全球推广，但思科中国研发团队的整体研发自主权仍需要得到大幅提升，才能更好地发挥其创造力。

提高研发自主权是发展关键

研究显示，研发自主权的缺失，使得决策流程变长，降低了研发效率，错失市场机会，在很大程度上降低了研发人员的创新积极性，削弱了团队的整体创新能力。自主权的大小也将对企业研发效率产生决定性影响。

赛迪顾问认为，研发自主权即研发团队是否可以根据市场需要，自主决定资源安排，对于产品定义和市场反应全权负责，组建更有针对性的研发团队的权利，研发自主权是企业能否敏捷地捕捉市场需求，形成强大创新市场转换能力的关键。但大多跨国企业在华的研究中心，由于受到知识产权、全球布局、在华战略等因素制约，在华研发机构均存在自主权不足，从而影响创新效率提升的现象。“产品自主研发权直接决定了创新输出能力，产品自主研发权的提升，是下一阶段在华研发中心能否更好地发挥服务本地及全球市场的关键，也是在华研发中心提升其创新技术转化率的关键。”

@阿君

上接12版

(3)风险评估能力建设

对照公安部信息安全等级保护评估中心编著的《信息安全等级保护中政策培训教程》，开展网络安全风险评估工作。通过评估公司机房环境、网络、信息系统与管理制度等，分析现有与信息安全相关的管理制度和管理流程的缺陷与不足，分析信息资产所面临的威胁、影响和脆弱性及其发生的可能性，得出信息资产所面临的风险等级，并提出整改建议。开展风险评估应遵循“统一规划、加强领导、循序渐进、分步实施、结合实际、建章立制、认真总结、及时报备”的原则。

2.控制保障体系建设

(1)信息安全制度与标准完善

笔者公司制定了《信息化综合管理规定》《网络管理规定》，明确了信息安全的总体要求。统一执行总部制定的《信息风险评估实施指南》《终端计算机安全管理规范》《信息系统密码安全管理规范》《计算机病毒与网络入侵应急响应管理规范》《信息系统用户管理规范》《信息系统灾难恢复管理规范》《计算机病毒防范管理规范》《信息系统安全管理规范》等8个信息安全类管理规范。

(2)基础设施安全配置规范实施

统一执行总部制定的操作系统、网络设备、数据库安全配置要求，并使用配置核查工具，让系统或设备符合等级保护的信息技术基础安全配置需要。操作系统配置有Windows、Linux、Unix（AIX、HP-UX、SOLARIS）共5类，网络设备配置有H3C、华为、思科、中兴四种品牌的交换机和路由器共8类，数据库配置有MS SQLServer、MS SQLServer 2000、Oracle共3类。

(3)应用系统安全合规性实施

根据国家和总部的有关要求，合理确定信息系统安全保护等级，并在公安部门进行备案，每年组织对定级备案系统进行检查、测评和问题整改，降低信息安全风险。

3.技术保障体系建设

(1)建立集中身份管理与统一认证平台

统一身份存储：建立以目录服务为核心的用户身份存储系统，统一存储用户的身份信息、鉴别信息，集中存储身份管理子系统的统一用户身份视图。

集中身份管理：基于视图实现信息系统用户身份的集中管理，提供统一的用户身份生命周期管理、完整的管理审批工作流、委派管理和用户自助服务。

统一身份认证：实现信息系统的用户身份与系统账户的唯一对应认证和统一管理，统一重要信息系统的访问入口，提供对所有需要管理的认证、授权等系统集中审计功能，有效地保障信息系统访问的安全性，提高基础防护能力，极大地降低企业信息系统的安全风险。

(2)实施网络安全域

按照先边界安全加固，后深入内部防护的指导思路，构建安全可靠的网络安全结构，划分办公网、网络设备管理网、生产网和视频网的边界，采取层层防护的措施，按用户身份管理跨域访问行为，提高网络的可用性和安全性，加强网络审计，建立安全监控系统，为安全事件追溯提供必要的技术手段。为防止来自办公网的安全风险，应建立逻辑独立的专网，规范隔离标准、防护标准，加强身份认证，完善安全策略，禁止通过办公网络控制专网、禁用无线网络控制专网系统。

建立互联网准入控制，集中互联网出口，制定统一的安全防护标准，部署异常流量清洗、入侵检测等防护设备，规范访问互联网的用户行为，减少来自互联网的攻击。建立VPN准入控制，严格甄别用户身份，审计用户的行为，提高VPN的入侵检测、安全审计等能力。建立移动设备准入控制，身份和设备可识别、数据不泄密和设备可管理是解决移动安全的三个关键点。

(3)实施桌面安全管理

桌面安全管理整合了防病毒、补丁分发、端点准入、后台管理、电子文档保护功能，构建了桌面安全统一管理平台，实现办公计算机有防护、有检测、可控制、可审计，提升抵御安全威胁的能力。

局域网准入控制，保证桌面终端的合规性和合法性，能及时发现并阻止未授权终端对内网资源的访问和对内网进行攻击、窃密等安全威胁。

文档保护功能，使用USBKey对文件进行硬件加解密，通过文档加密控制文档的解读权限，即使文档被木马盗取也不能解读内容，达到了保护信息内容的目的，降低了重要文档在网络传输过程中丢失泄密的风险，也提高了终端计算机中重要文件存储的安全性。

(4)信息内容审计平台

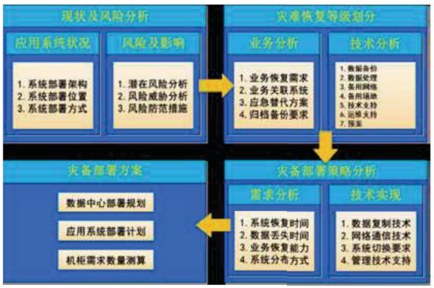
依据相关政策、规范，围绕防止敏感数据外泄，建立了整体的信息内容审计、保护体系，包括数据分类分级、数据内容审计和高敏感数据加密三个方面，降低敏感数据从内部外泄的几率，抵御外部黑手对敏感数据的窃取。

(5)灾难恢复实施方案

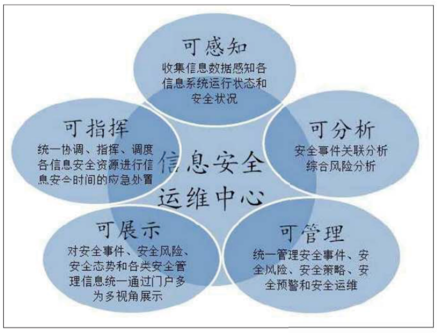
通过分析目前信息系统运行风险及其对业务影响程度，制定出各业务系统的灾难恢复策略，划分了信息系统灾难恢复等级，保证当灾难发生后，业务系统能够按照预先定义的流程和技术手段得到适当级别的保护，确保业务系统的连续运行。

(6)建设信息安全运行中心

建设“可感知、可分析、可管理、可展示、可指挥”的安全监控信息汇总枢纽和信息安全事件协调处理中心，提高对信息安全事件的预警和响应能力。


现状及风险分析
应用系统状况
1. 系统部署架构
2. 系统部署位置
3. 系统部署方式
风险及影响
1. 潜在风险分析
2. 风险威胁分析
3. 风险防范措施
灾难恢复等级划分
业务分析
1. 业务恢复需求
2. 业务关联系统
3. 应急替代方案
4. 归档备份要求
技术分析
1. 数据备份
2. 数据处理
3. 备用网络
4. 备用场地
5. 技术支持
6. 运维支持
7. 预案
灾备部署方案
数据中心部署规划
应用系统部署计划
机柜需求数量测算
灾备部署策略分析
需求分析
1. 系统恢复时间
2. 数据丢失时间
3. 业务恢复能力
4. 系统分布方式
技术实现
1. 数据复制技术
2. 网络通信技术
3. 系统切换要求
4. 管理技术支持

做好企业灾备方案至关重要


可感知
收集信息数据感知各信息系统运行状态和安全状况
可指挥
统一协调、指挥、调度各信息安全资源进行信息安全时间的应急处置
可分析
安全事件关联分析
综合风险分析
信息安全运维中心
可展示
对安全事件、安全风险、安全态势和各类安全管理信息统一通过门户多为多视角展示
可管理
统一管理安全事件、安全风险、安全策略、安全预警和安全运维

建设企业的信息安全运行中心非常重要

小结： 在信息安全体系建设过程中，大庆石化遵循“综合治理、纵深防御”的要求，持续实施信息安全整体解决方案，以网络、信息系统、数据、办公终端和移动终端为防护对象，坚持“先试点、后推广”的原则，采用整体设计、分步实施、快速推进的三步走策略，从管理和技术角度设计和建设信息系统，对整个系统的不断完善贯穿于整个实施阶段，保证了系统最大程度地满足企业的业务和管理需要。

@冯庆文

责编:陈平 **美编:**毛代洪 **组版:**何雪松 **责校:**曾灿
日期:2014.5.12 **投稿邮箱:**pcw-chenp@vip.sina.com

IBM Power 8
让服务器走向开放时代

4月28日,IBM 正式发布了Power 8技术,并推出一系列全新的Power Systems服务器。之所以引发关注,是因为IBM这次推出的首批5个基于Power 8处理器的Power Systems系统专为大规模的Scale-out计算环境设计,标志着Power处理器全面走向开放时代。

为大数据而生的Power 8系统平台

作为业界第一个全面为大数据设计的系统,IBM Power Systems S Class 最大的亮点无疑是采用了 IBM 最新的 Power 8 处理器。Power 8 处理器是 IBM 专门为解决大数据打造,融入了 IBM 长达 3 年多投入 24 亿美元的研发成果与数百项 IBM 的专利。

Power8 处理器采用了 22nm 制程工艺,搭载有 12 个内核,每个处理器内核支持 8 个线程,相比 Power 7 的 4 个线程翻了一倍。这样一来,Power 8 处理器总共能支持 96 个线程。同时,Power 8 的内存控制架构满配,支持的内存容量是 Power 7/7+ 的 4 倍,采用 32GB DIMM 时每个 CPU 插槽内存容量为 1TB,这预示着大容量内存计算不再是 X86 平台的专利,内核运行效率和 I/O 性能的提升,可更好地应对虚拟化应用和数据密集型处理。那么“12 核心、96 线程”将为 Power 8 带来多大的爆发力呢?如果结合 Power 8 单线程性能最大提升 60%及 SMT 增加规模来估算,Power 8 提供最大的峰值浮点运算能力将超过 600GFlops(1GFlops 等于每秒 10 亿 次浮点运算),比 Power 7 的两倍还多,将当今市场上的一切 CPU 都远远地抛在身后。

Power 8 另外一个惊人之举在于 IBM 对 PCI-E 3.0 标准的支持,其连接速度超过此前 Power 7 系统所采用的专有内部连接。Power 8 整合的 PCI-E 3.0 插槽提供 CAPI (Coherence Attach Processor Interface)接口连接外部组件,可以让外部组件具备直接访问内存空间(一致性)的能力,大大提高了外设的运行效率,而且有助于连接第三方厂商的硬件,如图形卡、存储设备以及客户的定制芯片,如 FPEA(可编程门阵列)卡、ASIC 卡等。

根据行业基准测试,IBM Power 系统分析速度比最新的 X86 系统快 50 倍,据一些客户实测的结果显示,分析查询的速度提升了 1000 倍以上,运行时间从几个小时降低到几秒。正是由于性能的巨大提升,如果部署基于 Power 8 处理器的 IBM Power Systems S Class 服务器,可极大程度地降低数据中心的占地空间、电力和冷却等方面的成本,服务器具有高达 65%的利用率,而市面上大部分 X86 服务器系统的利用率仅为其一半左右。IBM 预计,一台高效利用的 IBM Power Systems S Class 服务器可以取代 10 台或更多 X86 服务器(按照业内平均利用率计算)。全新 Power Systems 的数据吞吐量是 X86 服务器的两倍,从而使数据中心占用空间减半。

系统/软件/服务
I/O,存储,加速
主板/系统
芯片/SOC
ubuntu
Google
IBM
inspur 浪潮
TYAN
SAMSUNG
NVIDIA
XILINX
Mellanox
PowerCore
IBM
Micron
HITACHI
EMULEX
ZTE中兴
JÜLICH
OpenPower 基金会吸引了很多合作伙伴

Power处理器走向开放

虽然 Power 8 的性能更强劲,但它作为 IBM 首款开放处理器的角色更让业界关注。业界很多人对 Power 服务器的第一印象就是 Scale-Up,高端、大气、上档次。不过,在互联网大行其道,并迅速带动云计算普及的今天,似乎 Scale-Out 是更时髦的词汇,相对而言 Scale-Up 则是传统的、陈旧的代名词,最好的佐证就是 IBM Power Systems 在高端服务器市场占有率逐年下滑。事实上,Power Systems 高端服务器走向衰落,一个很重要的原因在于 IBM Power 处理器相对封闭的生态环境制约着自身的发展,与 X86 相比已经渐渐脱离了当前越来越多的应用环境,慢慢向所谓的关键应用领域收缩。

其实 IBM 已经意识到这个问题,如果回头看看,近几年 IBM 的一系列动作正在改变这一局面。2012 年,IBM 推出了运行 Linux 系统的 PowerLinux 服务器,从此 Power 服务器走上了开放的道路;随即,IBM 又在 2013 年 5 月成立全球首个 Power Systems Linux 中心,2013 年 8 月 OpenPOWER 联盟成立,9 月 IBM 投资 10 亿美元用于 Power 平台 Linux 开源技术的开发。如果说之前 Power 硬件加上开源的 Linux 操作系统,Power 服务器只算开放了一半的话,但随着 Power8 的到来,IBM 再次将“开源”上升到新的战略高度。

Power8 是 IBM 首款向 OpenPOWER 联盟开放的处理器,这意味着 Power 处理器从专属处理器到通用处理器的一种转变,从高端、大气、上档次走向“凡间”:通过向 OpenPOWER 基金会成员开放,再加上开源的 Linux 系统,从芯片 /SoC、主板 / 系统、I/O、存储 / 加速,再到系统和软件 ,从而打造一套真正的开放系统。在 Power 8 之前,Power 服务器是 IBM 的专属,虽然这保证了 IBM 的知识产权和高昂的利润,但难以形成 X86 服务器那样广泛的生态系统,使得 Power 服务器一直是少数客户的工具,面对逐渐壮大的 X86 服务器只能孤军奋战。

开放 Power 架构能让更多的厂商参与进来,Power 系统将获得更多的伙伴,IBM Power 服务器也将实现从 Scale-up 系统到 Scale-out 系统的转变。传统的 Power 服务器具有强大的向上扩展能力,这是 X86 服务器难以企及的。

IBM 的这一授权模式类似于 ARM。ARM 通过对硬件的授权,打造了完善的移动硬件生态链,坐稳了移动硬件领域头把交椅的位置,并成就了高通这样的黑马公司。这多少让人对开放的 Power 系统更加期待。也许在 Power 平台上,未来会有中国的公司异军突起,成为世界范围内有影响力的 IT 公司。

要知道目前 OpenPOWER 在全球有 25 个成员,中国成员占据 6 席。OpenPOWER 如此青睐中国成员,主要原因是 IBM 对中国市场很重视。Power 系统的开放架构可让中国在高端服务器系统上实现完全自主可控。从国家信息安全的角度出发,中国在国产服务器系统上已经摸索了很多年,但在“中国芯”上进展并不大,当前打着国产旗号的服务器大多也是“国外处理器 + 国产系统”的组合,并不是完全的国产化。现在开放的 Power 系统,将支持更彻底的 CPU 国产化。通过 OpenPOWER 基金会的开源软硬件架构,中国公司完全可以研发、生产出满足“安全、自主、可控”的软硬件系统。

开放Power 8,IBM旨在云计算市场

也许不少人看到 IBM 开放 Power 8 似乎是在重复以前的事——找更多助阵的小伙伴。其实这背后并不如此简单,IBM 正在下一盘很大的棋。IBM 开放 Power 8 显然是针对超大型的云计算数据中心这个领域,如规模最大的服务器客户群、云计算供应商和 IT 服务供应商,主要目标是实现全面向云计算跨越。

目前服务器技术正在发生变化,移动、社交、云正在形成合流。而为拥抱移动、社交和云,以及随之而来的大量非结构化数据,硬件必须被重新定义,比如从标准化设备转变成多样化设备,甚至能够学习的设备,这将“软件定义”和多样化的服务提升到前所未有的高度。

IBM 要想成功拥抱这个以云计算和“软件定义”为核心的新时代,就必须建立全新的开放协作平台,如 OpenPOWER 联盟 + 继续投资 Linux,而开放 Power 8 明显就是 IBM 走的一步新棋。在这个以云计算和“软件定义”为核心的新时代,X86 等通用服务器在这些大型互联网企业,如谷歌、Facebook、亚马逊、Twitter 等的数据中心应用面前遇到了挫折,这些客户需要设备与网络更紧密地整合,传统 IT 的 Scale-up 架构无法适应互联网业务的需要。出于性能、成本、散热等因素考虑,这些企业逐渐放弃通用服务器,开始自主设计数据中心设备。这意味着定制化服务器在未来会拥有非常广阔的空间。

IBM 正是想要紧跟这一发展趋势,与众多合作者生产出针对不同客户的特定功能的处理器。其实 Power 架构的灵活性要远胜于英特尔 X86 处理器,最高可以做到服务器层面,而最低可以将其 Cell 放在游戏机里,再往下做还会有嵌入式,比如经常看到的交换机或打印机。同时将 X86 Linux 环境下运行的应用迁移到 PowerLinux 下是非常容易的,不需要重新设置架构,只需要编辑即可使用。IBM 接连的开放策略,让开发者现在终于能够取得这些服务器技术及开放指令集,未来这种“协作开发”的模式将会大大改变数据中心硬件的设计与部署。需要说明的是,谷歌 4 月 28 日在拉斯维加斯的一次会议上展示了首款自主开发的服务器主板,这款服务器主板正是基于 IBM 的 Power 8 处理器设计的。

虽然 IBM 具有雄心壮志,但摆在它面前也有不少难题要解决。比如与 ARM 阵营相比,至少从 IBM 的 Open POWER 联盟成员的组成看,尚没有 ARM 阵营的高通、苹果、联发科等这样的在设计、市场等方面有很强实力的厂商。而从系统(服务器)厂商看,也缺乏 X86 服务器市场中像惠普、戴尔等这些服务器厂商的支持。另外,由于开放后,IBM 合作伙伴主打的将是 Power+Linux,这意味着其生态系统近于重建。重要的是,对于客户而言,放着成熟及更多应用的 X86 生态系统不用,迁移至 Power+Linux 的理由是啥?这些都是 IBM 未来面临的问题。

小结:可以说,开放的 Power 8 体现出 IBM 面向云计算服务器市场的强大攻势,也预示着 Ppwer 8 将推动 IBM 在企业级云计算领域迈上新台阶。当然,对 IBM 来说,挑战仍然近在眼前。尽管 IBM 长期以来的文化就是开放,但毕竟过去的 IBM 是一家擅长独立提供解决方案的庞然大物,过去的开放协作案例依然是以 IBM 为主导的。因此未来在一个更开源的环境中,IBM 如何以一个话语权不再强势的身份,在开放式联盟中同众多大小伙伴进行协作和博弈,仍然是一个新的课题。

(艾维)

责编:陈平　**美编:**毛代洪　**组版:**何雪松　**责校:**曾灿
日期:2014.5.12　**投稿邮箱:**pcw-chenp@vip.sina.com

联想打印工场 APP 全新升级

@本报记者 陈平

5 月 9 日，联想召开了新印纪@2014 联想打印机移动策略发布暨渠道大会。在会上,联想发布了全新升级的综合打印应用平台打印工场，从过去的云打印到现在的综合移动打印应用平台，它的发布开创了互联网时代新的打印模式。

打印工场的发布是移动互联全新平台理念和移动技术的突破，将带领产业迈入移动互联打印新时代。在打印工场的全面支持下,新旧打印机、多品牌打印机、各种产品、各种文件皆可实现随时随地移动打印。这是移动互联打印的历史性突破，宣告着一个崭新的移动互联打印时代来临。

打印工场的发布同时也是一个全新商业模式的突破，宣告联想 O2O 时代正式来临。联想将以打印工场为核心,打造一个跨界、融合、创新的新平台,依靠 LBS 服务,创造移动新商机;与此同时,联想打印渠道也发生了巨大的变化,从单一的销售体系成为集体验、销售、打印应用、服务于一体的通路。在互联网和传统行业相互交融的变革关口，联想将紧抓机遇,打造 O2O 战略,融合线下 + 电商 + 移动端，深化实现移动互联打印，引领行业变革。

联想集团副总裁暨中国区 Think 事业部总经理赵泓，联想集团打印业务总经理牟震和合作伙伴、行业用户代表及媒体朋友们共聚一堂，见证了移动互联打印时代的来临。

联想集团副总裁暨中国区 Think 事业部总经理赵泓

赵泓指出了打印工场对于联想 O2O 战略的重要意义,“移动互联、3D 打印是决定未来经济的 12 大颠覆技术，在移动互联网的浪潮下，移动打印是大趋势,是用户的痛点需求。打印工场以移动打印为核心功能，打造了一个移动互联全渠道(O2O),创造了一种全新的商业模式(LBS),是一个以移动打印为核心功能的移动互联数据中心及营销推广中心，能够快速成熟助力传统渠道零成本电商化，实现线上浏览线下体验打印的 O2O 商业模式转化，带动周边消费。”赵泓强调:“未来 20 年移动互联打印将迎来前所未有的机会，联想的打印工场是一个很有吸引力的平台，我们也将继续为打印业务的长远发展提供更多的资源投入。”

爱普生 TM-T82Ⅱ,餐饮行业好选择

爱普生 TM 系列微型打印机长期以来都是餐饮行业购置打印设备的首选,尤其是其 TM-T82 产品更是以“省、小、精”的技术优势著称。为了更好地提高技术,延伸业务,创新服务,满足餐饮客户的更多需求，爱普生又推出了一款精巧、高效、节能的新型热敏票据打印机——TM-T82Ⅱ。经过近一年的市场检验,证明爱普生 TM-T82Ⅱ是餐饮行业的好选择。

爱普生热敏票据打印机 TM-T82Ⅱ继承了 TM-T82 的外形设计特点,搭配纯黑或纯白“外衣”,外加简单醒目的操作键设置,使爱普生 TM-T82Ⅱ更显时尚。而在安装上,TM-T82Ⅱ既可支持水平安装、垂直安装，又可实现挂墙安装。灵活多变的安装方式可为餐饮行业用户节省大量的店铺空间，使店铺整体布局干净整洁有序。

输出速度一直是衡量打印机性能的重要指标,在餐饮行业显得尤为突出,全新升级的 TM-T82Ⅱ,凭借科学的设计理念及高性能的配件，保证最高打印速度可达 200mm/s，比 TM-T82(150mm/s)提速了 33%,极大地满足了用户高速快捷的输出需求。更值得一提的是，在保证高速输出的同时，爱普生 TM-T82Ⅱ的稳定性十分可靠，即使应对高负荷、长时间的连续输出,也不会出现卡纸、漏打、骤然停车等故障。这款产品搭配的机电一体传感器，具备超高的敏锐度和精确度，能够轻松应对厨房高粉尘、高油污的复杂环境。同时,高寿命的元器件对稳定的输出也是功不可没的,其打印头的寿命可达到 160 千米,切刀的寿命可达到 150 万次。真正做到了高速与稳定的完美结合，有效提高了工作人员的工作效率,为用户增加了收益。

爱普生热敏票据打印机 TM-T82Ⅱ

爱普生 TM-T82Ⅱ采用既适用于 58mm 又适用于 80mm 纸宽可调的灵活设计，满足了餐饮用户对不同热敏打印尺寸的需求。同时,在电源配置上,爱普生 TM-T82Ⅱ采用电源外置的安装方式,使用十分方便,而其特有的灵活接口配置,既能实现 USB+ 并口连接,也能实现 USB+RS232(25 针)串口连接,还可以进行以太网口连接，充分满足了用户的个性化需求。此外，爱普生 TM-T82Ⅱ内置蜂鸣器功能，可以通过蜂鸣器的声音提示，有效避免漏单现象的发生，进而营造了整个餐厅的和谐氛围,使工作人员的工作更便捷,大大提高了工作效率。

柯尼卡美能达推出中高速黑白一体机

近年来,出于对高效办公的需求,越来越多的企业青睐复合型的办公设备。前不久,柯尼卡美能达办公系统(中国)有限公司推出了桌面式 A4 黑白多功能一体机新品 bizhub 4020 和 bizhub 3320。这两款一体机新品功能丰富全面,机身精致小巧,适用于集中打印黑白文档的工作组用户以及 A3 和 A4 设备配合使用的大型办公用户。作为柯尼卡美能达 bizhub 系列的新成员 ,bizhub 4020/3320 以其全面卓越的性能、精巧细致的外观、先进的无线网络功能以及业内领先的环保设计，充分满足企业高效率、高性能、高性价比和环保节能的需求。

bizhub 4020/3320 集打印、复印、扫描和传真等功能于一体，具备办公所需要的各种功能，同时其卓越的性能也是高效办公的保证,bizhub 4020/3320 的打印速度可达每分钟 40 页 /33 页,首页输出时间为业界领先的 6.5 秒，可进一步提升办公效率。同时,这两款一体机拥有高精度的输出质量，物理打印分辨率可达 1200×1200dpi，即使是细小的文字和细线也能清晰地呈现。此外，bizhub 4020 还配备了 4.3 英寸彩色触摸屏面板，直观的控制面板可保证用户获得流畅的操作体验，进一步提高了使用舒适性。

bizhub4020/3320 功能全面，可整合打印机、扫描仪或传真机等单功能设备,起到精简办公设备、节约办公成本的作用。同时，这两款一体机新品机身小巧,既可置放于桌面上,也可部署在各种狭小的空间，对于办公空间有限的用户来说,是极其理想的一体化解决方案。

阿里云计算在北京布点

前不久,阿里云计算宣布其北京节点正式对外开放运营,这是继杭州、青岛之后,阿里云在全球对外服务的第三个数据中心。阿里云方面表示,北京数据中心将更好地服务众多互联网公司和世界级企业总部。

阿里云在北京的云计算数据中心一期规模为 1 万台服务器,主要辐射以北京为中心的华北区域,满足该地区政府科研机构、金融机构以及创业公司对弹性计算能力的需求。目前,阿里云北京节点主要支持 4 款云产品:云服务器 ECS(按量付费，包年包月)；关系型数据库服务 RDS(包年包月);开放存储服务 OSS(按量付费);负载均衡服务 SLB(按流量计费),用户可在阿里云官网按需定制，直接购买,并获得与杭州、青岛节点完全相同的服务保障。更多的云产品也会陆续在北京开放使用。

阿里云方面表示,开放北京云计算数据中心，将给予用户更多网络节点的选择,并进一步提升用户应用服务的可靠性及多用户分布的响应速度。对华北区域的用户来说,使用北京节点,数据传输的链路节点更少,网络延迟更低,这将大大提升该区域用户的体验。

据第三方数据显示,如果谷歌搜索的搜索结果提交慢了 0.4 秒，它一天的搜索量会减少 800 万次;网页响应慢 0.1 秒,运营成本每天增加 100 万美元。对互联网公司而言,选择离用户最近的节点,将让他们的网络服务更快速地传递给用户,这也是互联网公司在竞争中获胜的关键因素之一。

阿里云是安全、高速的云计算平台。2013 年“双十一”1.88 亿笔天量交易,依靠该平台的支撑,实现了零漏单、零故障。天弘基金迁入阿里云后,余额宝以前 8 个小时的清算时间缩短至 30 分钟。一些科研机构也在使用阿里云的云计算服务进行人类基因的测序工作。

此前,阿里云计算的服务优势主要集中在华东地区,北京云计算数据中心的开放,意味着阿里云进一步加强在中国北方地区的布局。北京不仅是中国的政治、文化、科教和国际交往中心,更是 48 家世界五百强企业总部所在地,并汇聚了大量的互联网公司和开发者。“这些都将成为阿里云计算的目标客户”。

据透露,除北京、杭州、青岛三个云计算数据中心外,阿里云已加紧在海外选址布点，计划在全球范围内开展云计算业务,估计近期将宣布海外首个布点的数据中心信息。另外,华南机房也在规划中,下半年就会上线服务。

阿里巴巴 CTO 王坚认为，云计算将成为大数据时代经济社会发展新的基础设施。“未来经济对云计算的依赖,就像传统工业对电的依赖一样。而云计算就像国家电网一样,能为未来经济提供源源不断的电力。”作为国内最大的云计算平台,阿里云已经帮助数十万用户处理各类数据业务,包括电商网站、企业 ERP、金融业务系统、电子政务、游戏、移动 APP 等。

责编:何庆　**美编**:黄莹　**组版**:何雪松　**责校**:曾灿
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-digital@vip.sina.com

亲历航拍
飞向天空的旅程

作为航拍的入门者,看到最多的就是关于航拍器材试用和评测的文章了。这些年,微型航拍设备越来越小,越来越先进。无数人重燃了航拍的梦想——哪个男孩子儿时没有过飞上蓝天的梦呢?当航拍设备走进消费电子的领域,当年的梦想将不再遥远!今天,我们将跟随“梦飞翔航拍组”的脚步,亲历一次航拍的过程,飞上蓝天,用上帝的视角俯瞰美丽的世界。

@姜振翚

航拍团队有三大角色

在遥远的市郊,我们在得到了相关部门的批准后,梦飞翔航拍组专门为我们安排了这次飞行。梦飞翔航拍组成立于2011年,专注于航拍领域,拍摄过多个城市的旅游宣传片,其中还包括中央电视台的《美丽中国》春节特别栏目的航拍镜头。

影视航拍是一项高度依赖团队合作的工作,一个航拍组一定要至少具备飞手、云台手和软件保障人员三大角色。在梦飞翔航拍组中,就有这样的三位航拍精英:

飞手张陟,专业航模飞手,从事遥控直升机飞行项目10年,5年以上的航拍经验。飞手的职责是控制飞机起飞、降落,并在飞行过程中让飞机飞出预想中的轨迹。云台手武冠鹏,从事遥控直升机飞行10年,拥有优良的拍摄经验。云台手的职责是遥控搭载了摄影机的云台,来改变摄影机在空中取景的方向和角度。软件保障人员李波,从事遥控直升机飞行项目10年。他的职责是进行航拍设备的软件编程,并负责航拍视频配乐及后期剪辑工作。

“现在的航拍并不复杂,设备基本可以装进一个箱子里。”张陟这样告诉我,“但每次都要对飞机进行检查,在一切准备就绪后,飞机才可以起飞。”需要特别提醒的是,国家现在对于微型航拍设备也有相关的管控,在闹市区和很多地段飞行,必须在得到相关批准并保证飞行安全的情况下才能起飞。毕竟在任何时候,安全都是第一位的。

不是每时都能飞

今天的郊外天气晴朗,这在时常被雾霾笼罩的北京是不可多得的天气,但风不小。我穿的衣服有些单薄,在初春的风里甚至感觉有些冷。武冠鹏拿出风速计,“4.5米的风速,可以起飞!”对于航拍而言,风速太高会影响画面的稳定,甚至会给飞机带来危险。突然的大风和风向改变,甚至会导致飞行器的坠毁。并不是每一个万里无云的好天气都能起飞,航拍讲究的是天时地利人和。

今天的飞行场地非常开阔,但远处却耸立着电线杆。“50米以外的电线杆是很容易发现的,但电线不容易被发现。人的眼睛还有目视的误差,尤其是纵深方向的,太远距离的目视飞行很容易撞到障碍物。”张陟这样告诉我。因为要进行低空飞行的演示,他派助手站到障碍物的附近,并用对讲机和我们联络。助手要从他的视角对飞机与障碍物之间的距离做出警示,以保障飞行的安全。

起飞前必须小心检查

航拍器看起来简单,但麻雀虽小五脏俱全。飞行控制系统、机身、动力系统,无线云台和图像传输系统构成了完整的航拍器。这架小飞机和大飞机一样,都要进行飞行检查。航拍前必须要确保飞机的机械结构、螺丝和螺旋桨具有足够的强度,没有破损,没有松动。飞机的电池,遥控器的电池,所有的电池都必须满电。

飞行控制系统是最为高科技的部分,它掌管飞机的所有动作,并且集成了GPS系统,甚至可以自动返航。这个系统是飞机的核心,必须反复确认所有指示灯正常,数据传输、GPS连接和动作反馈都必须完全做出正确反应。只要有任何的小问题,飞机就不能起飞。“哪怕飞机对指令的响应有一丁点不顺畅,都必须修复后才能飞。”张陟说。

飞机的指示灯开始闪烁,搭载了SONY NEX7微单相机的云台开始自动进行水平矫正,并跟随我们的遥控做出动作反馈。图像传输系统连接完成,数据开始返回,在屏幕上我们可以看见机载摄像头拍摄的画面,还有飞控系统传回的各项参数。螺旋桨开始轰鸣,地上的草被螺旋桨吹得紧贴地面。飞机在飞手熟练的操控下,飞上了蓝天。

留足余量,才能飞得更安全

“因为这是我们经常试飞的场地,所以我起飞前没有太多的勘察。我们飞机只能最多飞12分钟,实际上为了安全,8分钟就会返回。我们没有可以浪费的时间,所以飞行前所有航线和规划都是提前完成的,以保证能够实现预想中的航拍路线和镜头运动。”飞手用目视操作飞机的同时,云台手也在控制飞行画面。云台手告诉我,真正进行航拍时,还要与导演和摄影师反复沟通,保证最终的画面是影片想要的效果。

“镜头运动,场面调度,我们现在也懂很多,而且会结合航拍的特点,去实现那种电影感十足的画面。”云台手在经历了很多剧组后,也有很多自己的惯用摄影风格和飞法,不同的飞手和云台手的组合,都能有不同的艺术风格。这对于剧组尤为重要。选对航拍方式,才能真正有利于影片的表达。否则只会被认为是土豪而俗气的画面,降低影片的层次。

在越过障碍物高空飞行并多次改变飞行方向后,在第8分钟后,我们的飞机也开始降落了。留足余量,才能让飞机飞得更安全。但并不是所有时候情况都那样如意。有一次,梦飞翔团队要飞一个很大的湖,直径有6公里,需要横跨整个湖面。当时的无线电遥控距离不允许飞到对岸再飞过来,也没有带天窗的汽车可以跟随飞机。于是,李波借来村民破烂的三轮车,而张陟坐在三轮车上遥控飞机的飞行。跟随飞机5分钟的过程中,飞机毫不吃力,但李波非常费力玩命蹬车才能跟上飞机的速度。这是技术和体力的双重考验。到达目的地时,张陟已经一身冷汗,李波基本因为体力透支只能躺在地上喘气了。

在最近举办的北京国际车展上,梦飞翔航拍组还进行了室内航拍。这些微型航拍设备具有高度的灵活性,在不同的地方都大显身手。正是因为有了他们,我们才能拥有更多的视角,上天入地,拥有上帝之眼!俯视自己心中的爱车,从鸟儿的角度看着车展的人潮,这样的车展,是我们过去从未看过的。

>>消费电子时代的航拍器选择

在《电脑报》之前的文章里,我们曾经为大家介绍过中国投资人方励和他投资的FCI航拍公司,那家公司的设备曾为许多好莱坞大片提供了航拍服务。事实上,我们中国本土也有优秀的飞行器公司,深圳的DJI大疆创新科技有限公司就是杰出代表。《爸爸去哪儿》中观众曾经看到的白色小飞机,就是搭载了GoPro摄影机的大疆Panthom飞行器。

昂贵的航拍设备往往更重,但画质更好也能飞得更稳更抗风;小型设备不但便宜,而且非常轻便小巧,便于携带与随时起飞。梦飞翔航拍组目前的常用设备,主要有下面的三种。

小型设备:价格1.2万元左右。大疆精灵四旋翼航拍器+GoPro云台(自动增稳)+GoPro3+相机+5.8G图像传输系统(标清模拟信号)+IOSD视频叠加+电池与周边

中型设备1:价格10万元左右。大疆S800EVO六旋翼飞行器+Z15云台(自动增稳)+GH3/GH4相机+5.8G图像传输系统+IOSD视频叠加+电池+周边系统

中型设备2:价格15万元左右。840H六旋翼飞行器+3轴无刷云台(自动增稳)+BMPCC相机+高清图像传输系统(720p数字高清信号)+电池+地面站设备

高档的航拍器往往可以搭载更高档的摄影机和周边设备,但它们都无一例外地搭载了可以抵消机身振动的三轴自动增稳云台来获得稳定干净的画面。值得注意的是,目前航拍领域搭载BMPCC(由Blackmagic公司出品的数字电影摄影机,该公司还出产了达芬奇调色系统等电影业界顶尖的软硬件平台)等具有电影级画质的摄影机已经成为趋势,这源自客户对于画质更高的需求。

>>给初学者的几点忠告

不要随便在城市里或自己的小区里飞行,逞一时之能或者痛快去做惊险的动作。最好找远郊练习,航拍是一个复杂的综合飞行过程,飞机的操作有多熟练,决定了你能拍到什么样的画面,需要经过专业训练才能飞得好。飞特殊的地方需要经过当地政府机构的许可,要时刻对自己和他人的安全负责。

G11
林口
牡丹江
七台河

正在起飞的航拍器

航拍中云台手正在控制飞行画面

科技的发展,让一个箱子即可装下航拍设备

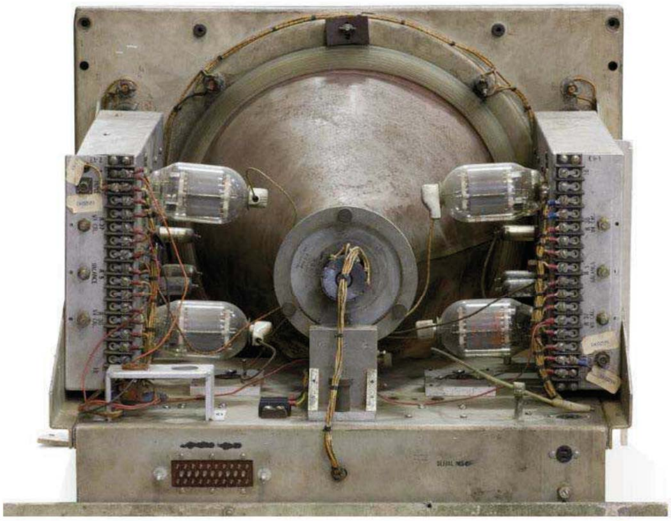
责编:何庆　**美编**:黄莹　**组版**:何雪松　**责校**:曾灿
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-digital@vip.sina.com

长夜曙光(完结篇)

姗姗来迟的显示技术

@李剑峰

技术,无疑是推动计算机发展的最重要动力。许多新技术在发明后,往往会在最短时间内得到应用,并迅速推动产业的发展。但在显示技术上有些例外,新技术的变革姗姗来迟,新的显示技术在发明几十年后才焕发异彩。那么,现在我们熟知的显示技术是何时出现的呢?它们又是如何发展起来的?


旋风计算机所配 CRT 的内部结构

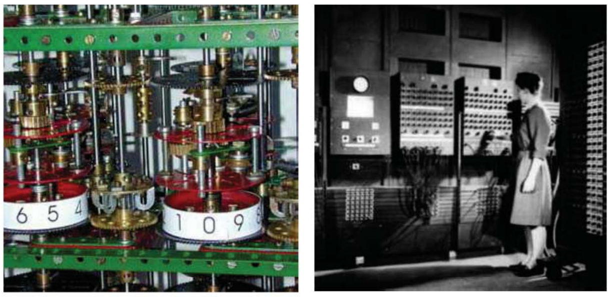
第一款采用液晶显示屏的计算器Sharp EL-805

首款采用液晶屏的便携计算机爱普生HX-20

史前时代,尚无显示概念

很显然,在机械计算机时代是没有显示这一概念的。当时电脑的输出,还是依靠贴在齿轮上纸,在计算时贴纸随着齿轮的啮合而转动,计算完毕后齿轮停转,根据贴纸上的数据,再读出计算结果。

而即便在ENIAC来临,电子计算机拉开帷幕时,依旧没有显示这个概念。在当年,计算结果是随着打孔器输出。至于实时的计算结果,那还是可以显示的,不过依靠的只是电脑上无数的指示灯,至于指示灯的含义,那还得专业人士当“人肉解码器”才能够读取。


早期的计算机,纸带和信号灯扮演了重要的显示输出角色

CRT,从存储器到显示器

也许你没想到,CRT早在1876年就已经出现,英国科学家克鲁克斯就已经发现了真空放电现象,奠定了阴极射线管(Cathode Ray Tube,简称CRT显像管)的基础。到了1897年,德国科学家卡尔·布劳恩对CRT进行了改进,实现了电子偏转,并在屏幕上涂上荧光粉以显示图像。而到了1928年,随着CRT管投入使用,美国就实现了首次电视试播,持续了30分钟。

在电视领域投入使用,并没让CRT马上应用到计算机上。实际上,真正让CRT大放异彩的是1950年美国军方为训练飞行员而设计的旋风计算机。但在初期,CRT并非作为显示器而出现的,而是扮演了我们在上一期提到的存储器的角色——威廉姆斯管。但在后期的改进中,旋风计算机终于将CRT用作计算机的显示设备,开启了CRT显示的序幕。当时,显示器上显示出的不是文字或图像,而是一个个光标。不过这个古老的显示器还有一个颇为现代的功能,它可以通过特殊的光笔,直接读取屏幕上的内容,甚至改写屏幕上的光标。这也算是最早的触控屏吧。

冷战催生的旋风计算机,终于将CRT作为显示设备

从LINC电脑开始,CRT成为计算机的标准外设

但这并不意味着CRT显示器就此普及,真正的普及大潮还要等到十年后,1962年,LINC电脑问世,CRT显示器成为计算机的标准外设,CRT也进入极盛时期。

液晶,起个大早,赶个晚集

技术进步又是残酷的,液晶显示器的出现,宣告了CRT的衰亡。其实液晶的诞生可不晚,距今已有150多年的历史。早在1850年,普鲁士医生鲁道夫·菲尔绍等人就发现,神经纤维的萃取物中含有一种不寻常的物质。而到了1888年,奥地利植物学家莱尼茨尔在测定有机物的熔点时,发现某些有机物(胆甾醇的苯甲酸脂和醋酸脂)熔化后会转变为不透明的呈白色浑浊的液体状态,而继续加热到某一温度又会变成透明清亮的液体,这就是液晶分子。不过虽然发现了液晶分子,但在当时也没想到能有多少用处。做显示器?总不能在边上点燃一把火才能使用吧。

一直到近百年后的1961年,美国RCA公司普林斯顿试验室,有一个年轻电子学者乔治·海尔迈耶正在准备博士论文的答辩,答辩项目就是研究外部电场对晶体内部电场的作用。海尔迈耶想到了液晶,于是他在两片透明导电玻璃之间夹上掺有染料的向列液晶,在液晶层两侧施加几伏的电压后,液晶层就由红色变成了透明态。通电可控制液晶状态,这让显示成为可能。不过这样的显示只能维持一个小时左右,因为液晶材料及电极被氧化还原发生了变质,图像就会消失。

难道液晶只能作为一次性显示材料?这一问题困扰科学家十年之久,直到上世纪70年代夏普发现,如果在液晶材料中加入离子性掺杂物,就可解决这一问题。而这一发现也颇具戏剧性,那是在实验室中,科研人员忘记盖上液晶材料容器的盖子,从而导致材料被边上的其他试剂污染,可没想到被污染的液晶材料在测试中效果却出奇的好,一个大难题就这样阴错阳差地被解决了。

技术的突破让液晶屏很快就展露头角,1973年夏普推出了首个使用液晶屏的计算器Sharp EL-805,但早期的DSM模式(动态散射模式)的液晶屏分辨率很低,很快TN扭曲式液晶开始进入市场,增加了屏幕的分辨率。在这种情况下,液晶屏的分辨率有很大提高。在1982年,爱普生HX-20便携计算机开始使用液晶屏。

经过百年孤独,液晶显示器终于登顶,并摧枯拉朽地淘汰了CRT显示器,成为显示器的主流。起源比CRT还早,但却大器晚成,液晶发展历经坎坷。而同样起个大早,赶个晚集的还有液晶显示器的发明厂家RCA,尽管催生了液晶显示器,但漫长的研发过程、公司的定位差异,让RCA在1968年液晶即将成熟的前夜,卖出了液晶专利,液晶研发成员开始外流。在上世纪70年代中期,液晶显示已经形成一个产业的时候,RCA公司在一次董事会上沉痛地总结,在RCA百年发展历史上,液晶显示技术的流失是一次巨大的失误。

结语:显示技术的进步最为漫长

显示技术从出现到占领市场,往往需要漫长的时光,即便是被我们视为“未来之星”的LED显示技术,其实也不是当红小生,而是年近耳顺之年的“耄耋老人”了。其实这也难怪,毕竟显示技术不只牵涉到电子技术的发展,还与材料学、制造工艺、工程学等等,有紧密的关系。甚至在研发过程中,还需要那么一点点运气。因此从技术发现到成熟,从实验室到市场,从上市到普及,显示技术的更新换代较之其他产品要慢了不少,这也是计算机发展日新月异,而显示技术变化不大的根本原因。

手机联盟
B版 | 18~28版 电脑报
日期:2014.5.12 第18期
责编:王诚 美编:黄莹
组版:何雪松 责校:杨军
投稿邮箱:pcw_mobile@vip.sina.com
官方网站:www.itime.com.cn
扫一扫
加微信看手机联盟

准备和Nexus说拜拜

谷歌Silver计划将上马

@陈超

谷歌的安卓系统由于开放的原因，导致了碎片化严重的问题，就算是现在市场中的安卓智能手机，操作系统版本从2.3到4.4都有，可以说是五花八门，而且厂商们各行其是地开发着自己深度定制的安卓系统也加重了这个问题。虽然谷歌也采用了搭配原生系统的Nexus“亲儿子”策略，但由于营销和推广的原因，它们也并没有达到谷歌加强对安卓生态圈控制力的预期效果，因此，谷歌准备用新的策略来代替Nexus，那就是Silver。

Silver计划：大力加强营销

那就来谈谈这个谷歌还没有正式公布的Silver计划吧。据The Information网站报道，谷歌将以Silver计划来推广高端手机设备，而这个计划将代替之前的Nexus策略。前面也说过了，“亲儿子”计划输在销量上，“干儿子”计划问题出在队友不同心，所以，谷歌这次的Silver计划必须要解决这两个问题。

所以，和Nexus只通过在线商店销售的方式不同，这次Silver系列手机会加上与运营商的合作，谷歌通过广告宣传，或者是直接补贴运营商的开发及营销，来达到进一步推广Silver手机的目的，补贴的额度最高可达10亿美元。不过，运营商需要做到的就是对手机预装软件进行控制，谷歌会要求清除所有第三方预装软件，以确保系统更新的及时与可靠，同时，谷歌也希望通过Silver计划来为安卓手机硬件制定标准和增加透明度。

STEVE
KONDIK
安卓定制之父
CyanogenMod 创办人
既然有国产手机厂商与CM合作，那与谷歌合作也不是没可能

另一方面，虽然Silver计划一开始谷歌还是会与目前实力比较雄厚的一线手机厂商合作，但并不排除谷歌会考虑接下来与一些相对较小或者是想走入国际市场的中国手机厂商合作。原因很简单，一线手机厂商都在考虑如何“去谷歌化”，要说全力帮谷歌去推什么“亲儿子”、“干儿子”其实都不太可能，但部分一心想打开国际市场的中国手机厂商或者是想乘机提高品牌形象的新入手机厂商是很愿意全力去做这件事的，更何况还有高额的营销补贴拿呢——这似乎与Intel移动芯片大力支持我国南方厂商的做法比较类似。

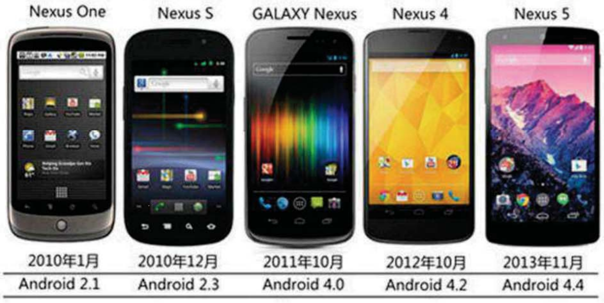
Nexus：标杆影响力不足

我们知道，谷歌推出Nexus系列安卓设备（手机与平板），目的就是为了给众多安卓设备厂商设立一个标杆，加强对安卓生态链的控制，同时也可以让用户了解到原汁原味安卓设备的特性，当然，这样谷歌也就可以通过原生安卓系统里集成的谷歌服务来赚钱。不过，谷歌Nexus的营销推广比较有限，使得它们最终只是成为了少部分极客玩家的收藏品，即便性价比很高，销量也难与三星等厂商的安卓设备相比。

另外，已经发展壮大的安卓设备厂商们纷纷都在深度定制自己的UI，这样的势头也是无法阻挡的，当然这也是谷歌不愿意看到的——毕竟谷歌要靠原生安卓里的服务和广告来赚钱，厂商的深度定制UI都把谷歌服务去掉了，相当于断了谷歌很大的一条财路。而Nexus系列并不能解决这个问题，它的销量太小了。

谷歌当然意识到这个问题，也想了一个办法试图解决，那就是推出热门手机的原生安卓版本，玩家戏称此类机型为“干儿子”。此举目的很简单，就是借助手机厂商自身对产品的推广，来提高原生安卓手机的销量。比如三星、HTC、LG、索尼都推出了原生安卓版本的“干儿子”手机，当然，此举效果依然不明显，毕竟这些大牌手机厂商也不傻，帮谷歌做嫁衣的事肯定不会全心全意去做。

事实证明，Nexus系列已经不能完成它的任务，谷歌需要想点新招数。



Nexus系列是谷歌推出的标杆式安卓设备

总结 一大波原生安卓手机或将到来

可以预见的是，谷歌对于Silver计划的投入将会很大。虽然“去谷歌化”的一线手机厂商可能对此不太感冒，但依然会有大量希望攀谷歌高枝的手机厂商会加入到这个计划中来。再加上运营商的大力推广，在此计划上马不久之后，大量搭载原生安卓系统的高端Silver手机会涌现，其中很可能有不少国产手机厂商的产品——相信谷歌不会忽略掉中国这个巨大的市场，至于谷歌服务能不能在国内用这个问题，请相信手机厂商和玩家的能力吧。不管怎么说，至少Silver手机的出现会让烦透了手机中海量预装APP的用户又多了一个很不错的选择。

延伸阅读 资深分析师如何看谷歌Silver?

科技媒体Computerworld针对谷歌Silver采访了几位资深分析师，听听他们是如何看待谷歌Silver计划的吧。

谷歌Silver是全新的产品结构，还是Nexus品牌的再造?

“或许两种因素都具备，但Silver更多的目的在于品牌创建和进一步的生态把控。”TBRI分析师Jack Narcotta表示：“虽然Nexus设备是出色的，但并未直接凸显安卓品牌，比如Nexus 7，设备上还打上了华硕的Logo。Silver将建立一个更严格的软硬件标准、统一的品牌营销和推广，让消费者可以在卖场中看到Silver的专属柜台。”

Silver有助于改善碎片化现象吗?

长期以来，搭载深度定制、第三方UI的安卓手机都无法获得最及时的系统更新。主要的原因是除了手机厂商需要时间在原生安卓UI上加上自定义UI，运营商也需要时间来更新系统。所以，企业用户向来对安卓手机敬而远之，从这种意义上来说Silver有利于谷歌获得新的用户群。

Silver能否最终统一安卓市场？显然不会。只要安卓是一个开放式的系统，那么UI、软件定制就不会停止，因为这些内容与营销有着密切关系。当然，很多用户已经意识到安卓UI、预装软件混乱以及升级不便的问题，对于这些用户来说，Silver会是一个新的选择。

“去谷歌化”安卓手机对谷歌的影响大吗?

显然，定制化的安卓手机已经对谷歌产生了巨大的影响。据ABI调研数据显示，在2013年第四季度销售的2.215亿台安卓手机中，32%采用了定制版本，相比2012年同期增加了20%，这是一个非常可怕的增长幅度。这些手机中往往去除了谷歌服务，削弱了安卓生态圈，这对于以广告盈利的谷歌来说显然没有好处。

责编:陈超 **美编:**黄莹 **组版:**何雪松 **责校:**杨军
日期:2014.5.12 **投稿邮箱:**pcw_mobile@vip.sina.com

联通千元 4G 手机来袭

@李林

陈小豆:移动千元 4G 手机在市场上风生水起,慢了一步的联通追赶的势头可以说是一刻都不放松。从开启 4G 友好体验到现在不足两月的时间,联通已经有多款千元 4G 手机面市,这个速度可不比移动慢,凭借在套餐资费上的优势,联通完全有后来居上的可能哟。

联通千元 4G 手机推荐

TCL S830U

基本参数:5 英寸 1280 ×720 像素 /136.5mm × 69.7mm × 7.45mm/126g/Android 4.3/1.2GHz 高通 MSM8926 四核 /1GB/2150mAh/ 前置 130 万像素 / 后置 800 万像素

参考价格:1599 元

TCL 手机这段时间动作连连,不仅传出与苏宁易购合作的消息,与联通 4G 方面也合作紧密,早在联通 4G 大会上,TCL 就展示了 3 款 4G 手机,其中就包括这款 S830U。该机拥有一块 5.0 英寸 720P 屏幕,搭载 1.2GHz 主频的高通 MSM8926 四核处理器,配备 130 万像素前置和 800 万像素后置摄像头组合。

其实从配置上看,TCL S830U 并没有什么特别之处,不过其仅 7.45mm 的机身厚度还是非常亮眼的。对于 TCL 手机的做工我们也可以放心,之前它的明星机型东东枪(idol X)就受到了广大用户的认可。

天语 Touch 3W

基本参数:5 英寸 960 ×540 像素 /145mm ×73mm ×7.65mm/160g/Android 4.3/1.2GHz 高通 MSM8926 四核 /1GB/2000mAh/ 前置 30 万像素 / 后置 500 万像素

参考价格:999 元

天语 Touch 3W 是联通最新推出的一款千元 4G 手机,而这款手机的移动 4G 版早前已经上市,其吸引用户的办法就是低价。该机采用高通 MSM8926 四核处理器,拥有 5 英寸 qHD 分辨率屏幕,1GB RAM+8GB ROM,只是摄像头有点落后,仅配备了前置 30 万像素 + 后置 500 万像素的摄像头组合。

从目前竞争激烈的千元 4G 手机市场来说,天语 Touch 3W 的配置算不上十分出色,不过好在价格便宜。一般来说,运营商合约机价格会比裸机价格高出两三百元,而天语 Touch 3W 在联通网上营业厅只需要预存 999 元话费就可办理 0 元购机。

中兴大 Q(Q801U)

基本参数:5 英寸 480 ×854 像素 /143mm × 71mm × 9.8mm/171g/Andriod4.3/ 1.2GHz 高通 MSM8926 四核 /1GB/2300mAh/ 前置 30 万像素 / 后置 500 万像素

参考价格:799 元

在联通宣布开启 4G 的第二天,中兴便发布了这款千元 4G 手机——中兴大 Q,具体型号为中兴 Q801U。像它的名字一样,中兴大 Q 的外观比较圆润,但塑料感有点强。该机使用了 5 英寸显示屏,分辨率为 854 × 480 像素,搭载 1.2GHz 的高通 MSM8926 四核芯片,辅以 1GB 运行内存和 4GB 机身存储。

实际上中兴大 Q 相比天语 Touch 3W 除了屏幕分辨率稍低,其他配置基本一致。也许是为了占得先机,原本定价 999 元的大 Q,上市后不久便直降 200 元。而如果选择联通合约机,承诺 106 元套餐,每月实际支付 69 元即可 0 元购机。

华为 G620

基本参数:5 英寸 960 ×540 像素 /143mm ×72.3mm ×7.9mm/170g/Android 4.3/1.2GHz 高通 MSM8926 四核 /1GB/2000mAh/ 前置 30 万像素 / 后置 500 万像素

参考价格:即将上市

于 4 月底上市的移动定制版华为 G620,可以说是华为首款逼近千元的 4G 手机,而该机的联通 4G 版也即将上市。G620 延续了华为手机较方正的外形设计,机身厚度仅 7.9mm 显精致。

千元 4G 手机配置趋同,为寻求差异,华为为 G620 添加了许多独门应用。比如魅影触控功能,在黑屏状态下,通过在屏幕上滑动手势即可快捷开启不同的功能应用,颇具科技感。

另外,移动版华为 G620 还添加了流量智能管理系统,可对合约内 2G/3G/4G 融合容量进行分开实时监控管理,联通版 G620 应该也会加入这一功能。

4G 播报台

步入 2014 年,三大运营商的 4G 步伐明显加快,各大手机厂商也争相跟进,4G 资讯更新迅速。在此 4G 播报台,4G 豆将力求为大家提供 4G 终端、资费等方面的第一手信息,记得多多关注哟!

TD-LTE 全球布网达 83 个 终端达 445 款

近日,TD 产业联盟发布了 2014 年第一季度 TD-LTE 产业市场发展报告。报告显示,2014 年第一季度,全球新增 4 个 TD-LTE 商用网络,商业网总数达到 33 个(包括 13 个 TDD+FDD 双模网络,1 个 eRelay 网络),全球在建 TD-LTE 网络新增 22 个,总数达到 83 个,有 28 个运营商明确将于 2014 年内推出 TD-LTE 商用服务。

在终端方面,截至 2014 年 3 月,全球有 122 家厂商推出了 445 款 TD-LTE 终端,比上季度增加了 87 款。已有 38 家厂商推出了 132 款 TD-LTE 智能手机,其中 29 款是千元以下智能机。2014 年第一季度,全球 TD-LTE 终端销量超过 414 万,累计销量达到 1500 万。共有 113 款 TD-LTE 终端取得中国工业和信息化部入网许可证书,包括 74 款手机和 39 款数据终端。

而在芯片方面,截至 2014 年第一季度,全球已有 15 家芯片厂商开发出超过 40 款 TD-LTE 样片和商用芯片。海思、Marvell、高通的 TD-LTE SoC 芯片已经规模量产,累计出货超过 1200 万片。与此同时,第一季度,联芯、中星微、MTK、博通也发布了 28nm 多模 TD-LTE SoC 芯片,英特尔、重邮、展讯也在积极开发 28nm 多模 TD-LTE SoC 芯片。

第一季度,中国移动在 TD-LTE 定制终端的技术要求方面进行了调整,自 5 月 31 日起,所有送入库测试的 TD-LTE 定制终端必须支持五模(TD-LTE/TD-SCDMA/FDD/WCDMA/GSM),且满足工信部的入网要求。

频段方面,自 7 月 1 日起首轮送测 TD-LTE 智能手机需支持 Band39/Band40/Band41,同时送测的售价 1000 元以上的 TD-LTE 智能手机需支持 Band41 全频段。CSFB 方面,需要支持基于终端的快速返回方案(FastReturn),支持缓读系统消息减少回落时延的优化方案。终端补贴方面,定制机补贴集中于五模 TD-LTE 终端上。

小知识

为了让大家“涨姿势”,每期 4G 豆都会介绍一则关于 4G 的小知识,另外,大家如果在购买手机或使用 4G 服务时有什么疑问,都可以发邮件到 cxd119@foxmail.com 或新浪微博 @ 本土陈小豆,4G 豆都将给你最专业的解答!

水货手机未来能否用上联通FDD网络?

自从开设 4G 豆栏目以来,不少读者来信询问某某水货手机未来能否支持联通 FDD 网络。众所周知,在 3G 时代联通采用的 WCDMA 网络制式,大部分水货手机都能够很好地支持,成为其吸引用户的一个重要因素。

而关于水货手机未来能否用上联通 FDD 网络这个问题,现在就真的有点不好回答了。一方面,FDD 牌照尚未发放,恐怕除了工信部内个别具有决策权的高层人士以外,没人知道联通未来是否会获得 FDD 牌照,即使像我们预料的那样,联通可顺利获得 FDD 牌照,但我们现在还是不知道其 FDD 牌照的频段。

也就是说,即使现在市面上已经有不少支持 FDD 网络制式的水货手机售卖,但这些手机都无法支持 FDD 的所有频段,自然其能否支持未来联通 FDD 的网络频段,我们也无法知晓。所以,如果大家打算使用未来联通的 FDD 网络制式,并且更钟意水货手机,最好还是等到 FDD 发牌,情况明了之后再下手。

据了解,中国联通已开始对 FDD 网络进行测试,测试采用的是 Band 3 频段。不过,国外部分 4G 手机并不支持 Band 3 频段。另外,电信目前测试的 FDD 网络采用 Band 1 频段,目前水货手机中大部分机型都能够支持,因此未来可能电信的 FDD 网络与水货手机兼容性更好。或许联通方面也意识到这一点,有消息称联通已经开始建设 Band 1 频段的 FDD 网络。

正如我们前面说的一样,最终联通或者电信能否获得 FDD 网络牌照,频段又将如何分配,还需要工信部的确定,对于用户来讲还是静观其变为好,大家先不要太着急。

不全是黑科技

评点手机中的特色功能

@雨莫

手机扫描二维码
全彩内容随身读

目前智能手机市场竞争激烈,要想脱颖而出,厂商必须得拿出各自的“看家武器”。多数品牌手机都拥有自己的特色功能,它们有的仅仅是噱头,为求炒个人气,有的在实际使用中则有着突出的表现,甚至成为了产品能否热卖的关键因素之一。今天我们就来给大家分析一下热卖手机的特色功能。

特色功能的招数都有哪些

每当一款新手机在进行市场营销的时候,都会特别强调自己身上的新功能,稍微留意一下众多智能手机所打的“创新牌”,不难发现,这些特色功能或是出于操控体验考虑,或是为了突出趣味,或是基于手机自身特点设计。为了更好地分析对比,我们对这些特色功能进行了一个简单的归类,分为了UI层面、操控层面、功能层面三类,你最看重的又是哪方面的特色呢?

UI层面:

其实每款手机的UI都可以被看作是一种“创新”,虽然都采用了Android系统,但是大多数手机厂商都在原生Android系统基础上进行了重新设计,除了修改、美化外,还加入了一些原生系统以及其他厂商所没有的功能。我们所要对比的各手机UI层面的特色功能正是这些地方。比如大家熟悉的魅族Flyme UI中加入的Smart bar功能,它会将那些按照Android Design开发的应用程序中的底栏图标移动至Smart Bar中,方便用户操作,同时取消双底栏。

操控层面:

使用一款手机，常规动作其实就那么几种,比如点亮屏幕、调节音量、调节屏幕亮度、快捷打开应用、清理后台程序等。简单地说手机操控就是手与手机的一个互动过程，如何在这个过程中进行创新呢？很多厂商选择了体感手势功能，甚至三星手机的眼球翻页功能，都是为了最大程度地简化操作，达到快捷使用的目的。一款手机在操控上的创新直接关系到用户的使用体验，自然也会对其销量产生重大影响。

功能层面:

手机功能层面的创新其实是最考验手机厂商的功底的。所谓功能层面,也就是与手机自身功能联系紧密的方面,包括拍照、摄像、通话、音乐等等,多数都与手机硬件有关，也可以说是手机的基本功。要想在基本功上实现创新,一方面考验的是厂商的硬实力,另一方面考验的则是软实力,软硬达到良好结合,才能在创新基本功的同时更出彩,并获得用户认可。

四大旗舰机特色功能评点

我们选择了目前用户关注度较高的四款旗舰手机从以上三个层面出发,对它们各自的特色功能进行介绍和对比。

需要说明的一点是,用旗舰级机型来进行对比,是为了尽量呈现出产品的特色功能,并不是说这些特色功能只在旗舰手机上搭载。大多数时候厂商为了提高产品档次,突出特色,也会在中低端手机中加入很多与旗舰机型一样的特色功能。所以,大家完全不必纠结,也不要以为只有旗舰手机才有这些功能哟!

OPPO Find7轻装版

基本参数:5.5英寸1920×1080像素/152mm×75mm×9.2mm/170g/Android 4.3/2.3GHz骁龙801四核/2GB/2800mAh/前置500万像素/后置1300万像素

OPPO Find 7绝对算得上今年上半年的大热机种，在不刻意强调硬件参数的情况下,仍然有很多特色功能被屡屡提及,比如1300万像素摄像头,通过PI2.0技术可以合成一张5000万像素的超高清照片;VOOC闪充技术,30分钟就可充入75%的电量等。

索尼Xperia Z2

基本参数:5.2英寸1920×1080像素/146.8mm×73.3mm×8.2mm/163g/Android 4.4/2.3GHz高通骁龙801四核/3GB/3200mAh/前置220万像素/后置2070万像素

虽然与前代Z1相比，继任者Z2在外观上几乎没有变化，但实际上，不管是改进成像算法,还是在拍摄功能上的又一次精进,都让我们看到Z2的力求完美。不过,当各大厂商都在迎合扁平化的UI趋势时,万年不变的Timescape UI难道真的不会过时吗?

vivo Xplay 3S

基本参数:6英寸2560×1440像素/158.2mm×82.59mm×8.68mm/174g/Android 4.3/2.3GHz高通8974AB 四核/3GB/3200mAh/前置500万像素/后置1300万像素

vivo Xplay 3S是一款配置华丽的手机，搭载6英寸2K屏、1300万像素F1.8大光圈主摄像头，并且支持指纹识别功能。HiFi音效的老本行vivo Xplay 3S也没落下，它采用超宽双音腔设计和DTS音频芯片,环绕声效果出众。

三星Galaxy S5

基本参数:5.1英寸1920×1080像素/142mm×72.5mm×8.1mm/145g/Android 4.4/2.5GHz高通骁龙801四核/2GB/2800mAh/前置200万像素/后置1600万像素

作为三星全新一代旗舰机型,Galaxy S5融合了多项创新元素。S5除了在CPU、摄像头方面做了常规升级外,还增加了指纹识别功能、IP67级别防尘防水特性以及心率监测感应器等。基于最新Android4.4版本的TouchWiz UI也让人期待。

UI层面 大同小异,Timeline是最大亮点

vivo Xplay 3S> OPPO Find 7>三星S5>索尼Z2

四款手机中,OPPO Find 7和vivo Xplay 3S的底层系统为Android4.3,另两款则采用了Android4.4系统，但在各自都加载了自己的UI之后，两种系统表面上已经看不出分别了。虽然,现在手机UI崇尚扁平化设计，但这四款手机并没有盲目跟风，而是保持并延续了自家的一贯风格。

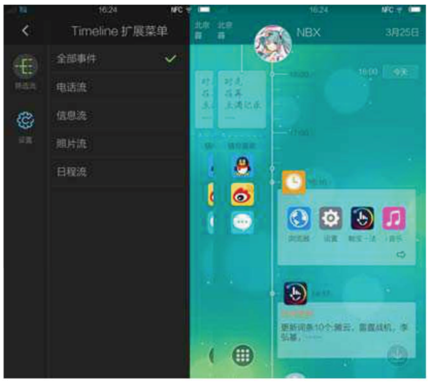
OPPO Find 7搭载了Color OS 1.2版本(可升级2.0),虽然官方声称相较于1.0版本有近5000项的改进,但都是细微的地方,看上去变化并不大,而2.0版也是在原有基础上的优化，比如在自由天气界面,优化了彩蛋效果,彩蛋随天气变化而不同。和原生系统相比,比较明显的一个改进是，后台程序界面采用了卡片式设计,左右滑动可快速切换不同应用。

和OPPO相同思路的还有三星S5，点击菜单键打开多任务管理，可发现它也改成了卡片的展现形式。三星S5的全新TouchWiz虽然有扁平化的趋势,实际变化并不大。与其他三款手机不同的是,S5还多了一个资讯中心,滑到最左边就能看到。

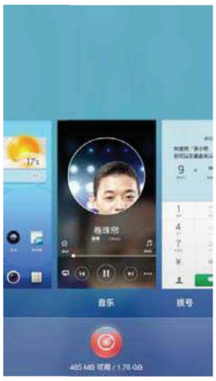
索尼Z2的Timescape UI算是四款手机中与原生系统最接近的，只是更多些科技感。不过长期以来该UI设计变化都不大,Z2的UI给人印象最深的地方大概就是充满动感的背景弧线了，可以随着屏幕切换而缓缓转动。

Xplay 3S使用了Funtouch OS,在这套UI上已经很难看到原生Android的影子了。除了带来不一样的视觉体验,还加入了很多独具特色的功能。比如长按Home键调出上拉栏，具有亮度调节、多任务管理、快捷开关等,取代了下拉通知栏的功能。对于Xplay3S这种超大屏幕的手机来说，上拉栏单手操作起来会比下拉容易,不过刚开始可能会不习惯。

Timeline是Xplay 3S的一大特色，可看作是手机的“第二桌面”，在桌面通过双指上滑打开,下滑关闭。Timeline以时间为标记记录用户对手机的操作,几点拨出的电话、几点收到的微信信息都一目了然,减少了流程和时间。还可以在该界面直接进行回复。除此之外，Timeline还可以根据用户的设定，分别以全部事件、电话流、信息流、照片流和日程流显示。当然,一些不想被别人看到的记录,也可以单独进行设置。



Xplay 3S的Timeline界面,以时间流的形式显示手机信息,如同一个全面的日程本



如今Android手机的多任务管理界面也开始借鉴iOS的卡片式设计

下转21版

上接20版

操控层面 体感手势是大势所趋

OPPO Find 7> vivo Xplay 3S >三星S5>索尼Z2

操控方面,四款手机可以说是各出奇招,同时它们也有相同点,那就是手势操作和体感操作。

OPPO Find 7支持手势操作和全局手势板。手势操作拥有翻转静音、黑屏唤醒、三指截屏等多种形式,在很多手机上都能看到。而全局手势板可以说是OPPO独创,通过下拉手势板,自定义符号打开相对应的功能。在体感操作中还有全新的相机体感功能,在任意界面做多指合拢的手势即可快速启动相机。

Xplay 3S体感功能则包括Smartwake和Airwake两类,Smartwake是息屏手势功能,在息屏的情况下,在屏幕上画出指定的手势,就可以实现解锁、拍照、打开应用等操作。我们能在其他产品上看到类似双击亮屏,但是很少有这么丰富的息屏唤醒功能。

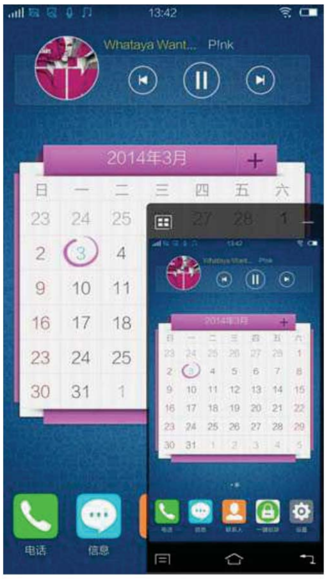
Airwake是Xplay 3S新加入的功能,需要配合手机背后的指纹识别按键实现,在锁屏状态下按下背部按键,再在空中画出M、V、S等手势,可以打开音乐播放,以及各类自定义应用。其实与Smartwake有些重复。

针对目前越来越大的手机屏幕,各个厂商也是煞费苦心地寻找能够解决单手操作的方案,比如,在Find 7的待机状态下,在屏幕中下部任意位置向下滑动都能够快速打开下拉通知栏。如果通知栏中的那些快捷按钮也能够设计在中下部,应该会更方便操作。值得一提的还有自由悬停模式,手指在屏幕下方左边或者右边向屏幕中间滑动即可实现。

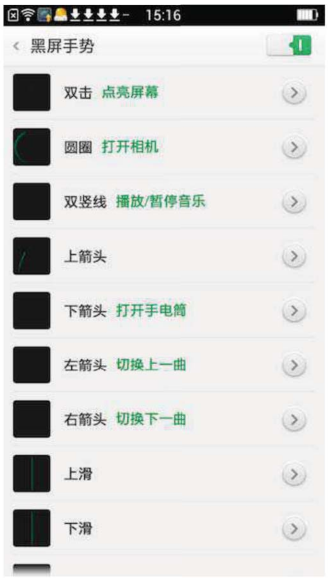
Xplay 3S则采用了悬浮多任务功能,长按返回键调出悬浮框,可以快捷开启小屏模式、音乐、便签、收件箱等悬浮窗口。小屏模式就是一个最大4英寸的悬浮界面,内容是对大屏的完全复制,但这种略显简单粗暴的遮挡设计无疑令大屏的优势全无。

其实说到体感、手势操控,三星Galaxy系列无疑是代表人物。三星S5继承了前代产品的各种体感功能,例如浮窗预览、体感拨号、智能暂停等都是用户非常熟悉的,这里就不细说了。

和前三者比起来,索尼Z2就显得有些初级了,手势操作仅支持双击屏幕唤醒功能。智能通话处理算是索尼Z2的一次新尝试,通过手势无需触摸屏幕即可处理来电,将设备置于耳边就能接听,摇动设备拒绝接听,将设备正面朝下放置关闭铃声。另外还有智能背景灯控制,当手持手机时,该功能会让屏幕保持打开状态。这些操作不会为用户带来太高的门槛。



Xplay 3S的小屏模式,当在某些情况下只能用单手操作时,打开小屏模式应应急还是可以的


15:16

黑屏手势

双击 点亮屏幕

圆圈 打开相机

双竖线 播放/暂停音乐

上箭头

下箭头 打开手电筒

左箭头 切换上一曲

右箭头 切换下一曲

上滑

下滑

OPPO Find 7的黑屏手势非常丰富

功能层面 指纹识别和相机功能是要点

三星S5> OPPO Find 7 >索尼Z2 >vivo Xplay 3S

●指纹识别

首先我们来看看指纹识别功能,vivo Xplay 3S和三星S5都进行了搭载。我们最常用到的指纹识别当然是解锁了,Xplay 3S的指纹传感器在背部摄像头下方,在手机锁屏状态下点亮屏幕后在传感器上滑一下即可进行解锁。Xplay 3S的指纹识别功能还可以配合自带的i管家对一些应用进行保护操作,例如像册、视频不希望别人打开,就可以使用指纹识别保护起来。

Galaxy S5上的指纹识别功能集成在Home键上,更符合操作习惯。除了支持指纹解锁之外,还可以绑定三星账户以及PayPal账号。

●相机功能

对于目前的中高端机型来说,相机绝对是比拼的功能要点。索尼Z2即使采用了2070万像素G镜头,在拍摄功能上也一点不敢放松。AR效果、创意效果、info-eye以及疾速连拍都是Z1就已经出现过的功能,在实际的景物中加入AR特效的AR效果倍受好评。Z2在视频处理上还新加入了时移视频功能,拍摄一段720P视频之后,可以从中选择某一段进行慢放,同时也可以在编辑界面直接预览效果。

背景散焦功能也是新加入的,拍照时选定对焦点,手机会自动拍摄两张照片,一张照片以对焦物体为拍摄主体,一张照片则会虚化掉对焦物体,以其背景为拍摄主体。最终索尼会通过软件抠出背景,并调整背景虚化程度。

三星S5也有类似的选择性对焦功能,能够聚焦在拍摄对象的某个特定区域,并将背景进行模糊虚化处理。其实它的原理是预先拍摄一张泛焦的照片,然后通过后期处理实现局部虚化而已。还有两个亮点即0.3秒对焦和实时HDR技术。实时HDR不需要按下快门就可以在取景时直接预览HDR的效果。按下快门后,HDR的照片无须运算即可马上存储完成。

Find 7则祭出了超清画质拍摄功能,其使用的Pure Image 2.0技术可通过从连续十张照片中抽取最好部分,合成一张5000万像素的照片,甚至能打印10平方米的海报。

●省电功能

另一个创新点则是在省电功能上。索尼Z2的STAMINA模式能够在关屏状态下停止应用的后台运行,这对于省电很有帮助,当然如果应用有后台需求,也能加入白名单。三星S5在超级省电模式下可以在底部看到电量以及待机时间,仅有通话、短信等几个简单功能,拍照、截屏等功能都会受到限制。不过这个功能可能仅限于应急之用,平时作用不大。

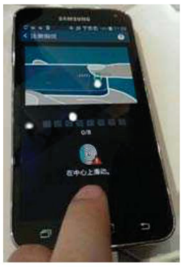
说到提高续航能力相关的功能,OPPO Find 7的快速充电或许更加实用一些。Find7采用了VOOC闪充技术,通过自有电路控制更大的电流稳定输入到手机上,能将充电速度提升4倍以上。

●其他特色功能

三星S5还公布了一个新词就是“下载推进器”,只要支持4G,同时开启4G和WiFi,就可实现“双开”以提高网速。此外,三星在S4中内置的S健康,如今S5还加了一项心率感应功能。将手指放在传感器上方几秒钟按住,红灯亮起开始监测,最后直至熄灭完成监测,然后就可以在S健康中看到自己的脉搏情况了。不过私以为这个功能可能不像监测体重或血压那么广泛吧。

在功能层面的创新上,Xplay 3S似乎有些落后,这可能是因为它把更多精力放在了硬件配置上。而我们知道Xplay 3S的HiFi功能是其引以为傲的。作为全球首款搭载DTS Headphone:X影院声场系统的手机,当我们佩戴耳机播放视频的时候,就可以打开这个系统,它可以明显增强手机播放视频时的低频效果,同时大幅度扩大声场。

其自带的高清影院应用中还特别开设了Headphone:X技术专区。在这个专区里面的电影都可以体验到更震撼的音频效果。播放在线电影时能同时打开Headphone:X以及机身的HiFi模式。


三星S5的指纹解锁,使用前需在手机上注册指纹,然后就可以“刷指纹”解锁了

索尼Z2的背景散焦可以让用户自己控制背景虚化的程度,背景越糊,越可呈现主体

三星S5在超级省电模式下会大幅减少应用程序数量,默认只提供手机、信息和互联网功能,完全没了机皇的霸气

DTS Headphone:X专区
vivo
Xplay 3S高清影院中内置的Headphone:X技术专区,在这个专区里面的电影可带来更震撼的音效

总　结

硬件不是唯一

可能很多人看到四款旗舰手机放到一起,第一反应就是做横向测试。其实,我们也这样想过,但是横测的过程和结果,大概不说你都知道,各种跑分软件、大型3D游戏四款手机都来试一次,然后结果呢,我们可能还是看不出它们有什么区别,这样的比较有什么意义呢?花几千元买手机不是为了跑分的,是为了获得更好的使用体验。这也就是为什么现在每款手机都要带上点有特色的功能作为卖点,这样才能更加吸引用户的眼球。

于是我们想到何不将这四款旗舰手机的特色功能来做一次对比呢?鉴于目前智能手机硬件配置趋同的情况,我们当然更希望看到厂商和消费者能够更加注重手机的软实力。厂商在设计特色功能的时候,也应该更多地从实用角度出发,而不仅仅是成为吆喝的噱头。

从这次四款手机特色功能的比较来看,结果还是让人满意的,包括自成一格的UI设计、丰富的手势功能,以及越来越多花样的相机功能,都让手机的可玩性更高。不过也有些本末倒置的情况,比如所谓超级省电模式,在不能很好解决手机续航的情况下,以牺牲功能为代价,实用性也不高。而像各家手机厂商都比较推崇的手势操作功能,也有趋同和重复开发的情况出现,容易给用户增加学习成本,这也是一个需要注意的问题。

www.dooland.com

人人都是指环王

@爱测机

手上戴个指环，在空中比画，就可以施放各种魔法，这应该是在中世纪奇幻小说里才会出现的场景吧？其实，现在大家都可以这么玩了，只不过所谓的魔法变成了对各种数码设备的操控，从而实现各种应用而已。下面就让我们来看看这些源自现在科技的奇妙指环。

Sasame Ring：实现RFID的指环

可以说，Sasame Ring 是数码指环的先驱者，它只是集成了 RFID 的功能，最初的目的也很简单，就是为了让公交卡携带更方便。

在去年，一群 MIT 的学生实在无法忍受每次坐公交车都要翻包包找公交卡，打算把刷公交卡这个过程变得更简单些。他们把公交磁卡切开，取出芯片，然后再植入到“指环”里面，于是一个“公交指环”的原型就诞生了，随后他们又重新设计了指环的外形让它更美观实用。

几个月后，一个位于新加坡的大学向他们采购了 300 多个指环，作为新生的校园生活管理设备，主要用于实验室、图书馆等地方的进出，还有一些设备的开启和使用。

为了扩大应用场景，他们为公交指环添加了 RFID 功能，并得到了马萨诸塞湾交通局的支持，使得这款指环可以很好地实现公交和地铁的费用支付。

日前，该指环的外壳是由 3D 打印完成，采用 ABS 材料，支持防水，买家可以选择定制，比如选择指环机身和面板的颜色、选择适合自己手指的尺寸、自定义“刻”在戒指上的四个字母。

Sasame Ring 功能相对简单，只是提供 RFID 功能

Ring：手势控制魔戒

和功能简单的 Sasame Ring 相比，这款叫做 Ring 的手势控制指环的功能就要强大许多了，目前 Ring 已经在日本开放订购，订购价 145 美元，零售价 185 美元。

Ring 的外形与常见的戒指差不多，只是更粗一些。佩戴之后，用户可以通过一系列的手势来操控与之配对的智能手机。Ring 配合对应的 APP，就可以用手势来实现文本输入、启动应用程序或在线交易等。操作过程很简单，只要用手指在空中比画出一个个字母，就能实现文字输入了。为此，开发团队还专门设计了一套对应 Ring 书写的字体。

Ring 把智能手机原本通过摄像头实现的手势控制大大扩展了

另外，Ring 还拥有提醒功能，可以通过内置的 LED 指示灯和震动马达来提醒用户手机收到了新信息。同时，Ring 通过开放的 API 接口还可以控制一些流行的智能设备，包括飞利浦的 Hue 智能灯泡、ARDrone、谷歌眼镜和 WeMo 等等。支付方面，Ring 可以让用户通过 GPS 地理位置数据或 iBeacon，直接将交易金额打入餐厅、零售店和其他具有兼容系统的商家的账户，甚至可以用手指在空中比画出具体金额，以完成这笔交易，同时，用户可以做出一个快速核对的手势，同意商家之前输入的金额。

在智能家居控制方面，Ring 可以通过蓝牙 4.0 连接到独立的控制中心，从而通过手势控制家中的智能家电，例如，在空中画出灯泡的形状来控制家里的台灯。除了内置的手势之外，用户还可以自定义手势以实现各种不同的功能。

Ring 有 6 种尺寸可选，每次充电大约可以使用 1000 个手势，预计于今年 7 月投放美国、欧洲、中国和日本市场。

Nod：高精度手势控制

Nod 也是一款手势输入设备，通过蓝牙 4.0 与智能设备连接，它可以与提供标准触摸 API 的移动设备相连，包括主流的 Android 和 iOS 设备、电脑、智能电视，未来还可以支持 Google Glass、GoPro 相机等等。

Nod 可以代替电脑的鼠标、键盘，或者是移动设备的触摸屏，使用它你可以在空中控制鼠标，滑行输入，还可以代替触摸屏的操作，甚至包括控制智能家居设备。

高精度与 API 的高扩展性是 Nod 的特点

Nod 的移动精度高达 32K DPI，这比鼠标要灵敏得多(现在最强的鼠标也不过是通过插值达到 1 万多 DPI)，同时还内置了加速度传感器、陀螺仪、指南针和温度传感器。使用 Nod 的好处就在于，你可以在一定程度上解放双手，比如在控制 Google Glass 时无需用手接触右边的触摸板，只需晃动一下手指即可。再比如在开车的时候，你不需要松开方向盘，也只是需要晃动一下手指就行。与此同时，Nod 还将推出名为 OpenSpatial 的 API，任何公司的智能设备都可以利用它来适配 Nod，所以扩展性是很强的。

Nod 本身采用了防水设计，适合户外操作，不过由于功能太多，导致它的续航时间只有 1 天，需要使用专门的底座进行充电。Nod 的售价为 149 美元，拥有 12 种尺寸，在 Nod 官网可以预订。

写在最后 回归自然的手势控制

其实，很多发明创造都是为了让我们的生活工作更加方便，而最简单最直接的操控方式就是最自然、最有效的方式。过去几十年，人类与计算机或者是其他人工智能设备都采用了笨拙的输入方式——键盘，就算是到了触控操作普及的今天，多数人也是在使用触控键盘。而这样麻烦的指令输入方式已经不能适应越来越普及的智能设备，手势控制作为最自然的控制方式，是个不错的解决方案，而手势控制指环也是科学家们尝试的方式之一。当然，手势控制也必须在整个生态链全面发展的情况下才能快速普及起来，也说不定在这之前，意念控制会抢先普及，我们拭目以待。

扫扫有惊喜！扫客有实惠！
立即行动，用你的手机扫描下列二维码

DELL 一站式体验服务 网址 http://s.icpcw.com/dell
买电脑也可以自助，比你想象的还要方便！

金士顿 MicroSD 手机内存卡 8GB 网址 http://s.icpcw.com/tf
《电脑报》读者专属包邮特价29元，终身质保送卡套。手机专用，配卡套各种数码设备通吃。

漫步者 R151T5.1 声道音箱 网址 http://s.icpcw.com/r151t
漫步者旗下最畅销的5.1音箱，胜在价格以及体积小巧，很好的入门级产品。

漫步者 K800 头戴式耳麦 网址 http://s.icpcw.com/k800
游戏、K歌、听音乐轻松搞定，至于价格，想买的人都不会纠结。

瑞酷缤纷系列移动电源 网址 http://s.icpcw.com/r6000
6000mAh 进口 LG 电芯，电脑报读者扫描专享特价。

友情提示
凡通过“扫客”活动下单并成功购买产品的读者，请添加活动微信或发邮件到 pcw-huodong@vip.sina.com，告诉所购产品以及订单号，我们将每月举行一次抽奖活动，为你送上更多的惊喜和实惠！
如遇微信无法扫描，请改用淘宝客户端等软件。

联通4G入门机

酷派K1评测

手机扫描二维码
全彩内容随身读

上月，酷派携手联通在深圳发布了一款四核的4G手机酷派 K1（7620L），同时，它也是酷派旗下的K系列首款机型。虽然1299元的四核手机在目前来看并没有太大的竞争力，但作为联通首款千元级4G手机，这款手机还是引起了许多联通用户的关注。

“经典”的外观设计 其实是无亮点

酷派K1的背部为塑料材质，采用了类皮革工艺制造，边缘也采用弧形设计，握感不错，也不容易收集指纹。机身正面的屏占比较高，体积不会显得臃肿，170g的重量也不算太重，作为一款5.5英寸的大屏手机来说还算轻便。

从整体来看，外观设计就毫无亮点了，很像韩国某品牌的手机，虽然也算经典设计，但看久了也会审美疲劳。不过做工比较令人满意，后盖严丝合缝，打开之后可以看到，即使是内部元件也规规矩矩。而侧面的电源、音量键也比较不错，位置与按键反馈都值得肯定，并没有因为低价而偷工减料。

酷派K1作为一款大屏手机，比较贴心地设计了单手模式，但仅支持拨号键盘、通话界面和原生输入法，许多其他界面用单手操作还是有一定难度的。

预装应用较多 系统占用空间太大

这款手机采用了基于Android 4.3定制的CoolLife UI 5.0系统，从一周多的使用来看，系统的流畅度是没有问题的。而且界面以及操作习惯也和原生Android系统没有太大改变，所以上手不会有任何问题。

由于是联通定制机，所以内置了一些诸如沃商店、手机营业厅等应用，对于联通用户来说还是比较实用。但我也发现这款手机还预装了淘宝、搜狐视频、燃烧的蔬菜2等19个第三方应用，加上酷派所提供的酷管家、酷秀、酷健康等工具，用户未安装任何APP就有近4页的图标，的确让人有点抓狂（酷派系列应用无法直接卸载）。

在系统设置中我们也可以看到，1GB的运行内存（RAM），在未安装任何第三方应用程序的情况下，系统占用达到了550MB。而且，仅4GB存储空间（ROM）被系统占用了1.9GB，用户真实可用空间极少，如果安装《极品飞车17》《马克思佩恩》等数据包在1GB以上的游戏，就几乎不能再放其他东西了。如果使用这款手机，建议配备大容量的存储卡（最大支持32GB）。

游戏基本无卡顿 外放音量较大

接下来是实际的应用测试，安兔兔的跑分结果为17000以上，这一成绩对于高通骁龙MSM8926来说也属平均水平。由于屏幕较大而分辨率较低，所以仔细查看还是有轻微颗粒感。就视频体验而言，表现比较令人满意，无论是入门级的720P还是主流的1080P视频，都可以很快地打开，拖放进度条之后也能快速缓冲。

在游戏测试中，酷派K1的表现不错，几乎没有卡顿，只是在《狂野飙车7》高速冲刺阶段会有轻微掉帧现象，不过并不影响游戏体验。不过，由于机身内存的问题，如果想玩大型游戏必须购买存储卡，而市面上主流机型大多都是8GB、16GB的配置，4GB的确有点“抠门”了。而且我也发现，在玩游戏时，许多游戏都没有音量调节选项，而这款手机的外放音量较大，而大多数人都不会随身携带耳机，即使只开最低音量（完全静音又的确不爽），在比较安静的环境中也有点“扰民”。

拍摄效果一般 续航能力不错

接下来是拍摄能力的测试。酷派K1的摄像头为800万像素+200万像素的搭配，这也是千元级手机的主流配置。原生相机支持8种拍摄模式，包括美容拍照、全景模式等，默认状态下会自动切换正常模式与弱光模式，不过会有1~2秒的明显卡顿，是一个小小的瑕疵。比较实用的是脸部优选模式，可以在拍摄人脸时捕捉5张面部表情，从中自动筛选出表情最佳的人脸，可以比较有效地防止闭眼等遗憾。

实拍测试采用正常拍照模式，未手动设置白平衡、ISO等参数。拍摄时对焦速度还是比较快的，而样张表现也中规中矩，属于800万像素手机的中等水平，色彩以及物体轮廓都比较自然。不过酷派K1并没有太好的微距拍摄能力，镜头距离拍摄物体2cm左右就已经无法对焦（目前许多手机都已经做到了1cm以内甚至0.5cm左右）。

对这款手机的续航能力，我觉得比较令人满意，在充满电之后进行测试，开启自动亮度和WiFi连接，音量为70%，用原生播放器播放1小时1080P本地视频之后使用了15%的电量，而试玩一小时游戏用掉27%电量。由此看来，如果只是正常打接电话并偶尔上上网刷刷微博等基本应用，用两天也是没有问题的。

工程师总结 | 黄益甲　没有太多亮点 联通用户可以考虑

酷派 K1 这款手机从外观到配置到实际体验，都没有给我太惊艳的感觉，在手机厂商拼配置拼参数拼价格的时代（特别是国产手机），现在的千元四核已经不像以前一样有那么大的吸引力了。这款手机各方面的表现都可以说是中规中矩，没有太多亮点，也没有太明显的缺点，属于一款比较中庸的产品，可以说是买了不亏不买也不会太遗憾。而以上评价只是对它的外观、性能而言的，别忘了它还支持联通4G，加上这个属性，对联通用户来说还是有很大吸引力的，1299 元的价格对于想要体验 4G 的用户来说换机成本也不是太大，值得考虑。

电脑报
购买指数
★★★☆
LAB
Coolpad
晴
重庆 26°
周二
5月6日
16:00
沃门户
沃商店
手机营业厅
互联网
音乐
视频
相机
照片

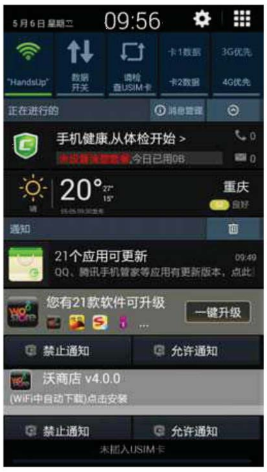
✓ 支持联通4G网络，使用基本无卡顿

✗ 可用存储空间极少，屏幕分辨率较低

基本参数

- **屏幕**:5.5英寸 960×540分辨率
- **系统**:Android 4.3
- **CPU**:高通 MSM8926 1.2GHz 四核
- **RAM**:1GB
- **ROM**:4GB
- **扩展存储**:最大32GB
- **SIM卡类型**:Micro SIM卡
- **电池**:2500mAh 可拆卸
- **摄像头**: 后置800万像素+前置200万像素
- **重量**:170g
- **尺寸**:153.3mm×77.7mm×8.1mm
- **网络制式**:TD-LTE、FDD-LTE、WCDMA、GSM 双卡
- **参考价格**:**1299**元

《安兔兔》总分:17337



手机健康,从体检开始 >

今日已用0B

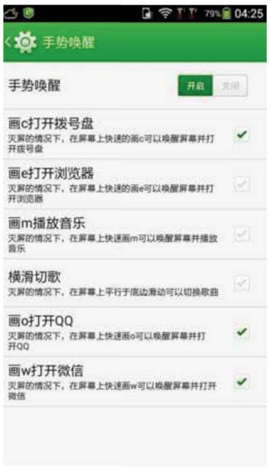
20°

21个应用可更新　09:49
QQ、腾讯手机管家等应用有更新版本，点此

您有21款软件可升级

沃商店 v4.0.0
(WiFi中自动下载)点击安装

系统自带程序的推送通知非常多，占据整屏以上



手势唤醒

画c打开拨号盘 ✓
灭屏的情况下，在屏幕上快速的画c可以唤醒屏幕并打开拨号盘

画e打开浏览器
灭屏的情况下，在屏幕上快速的画e可以唤醒屏幕并打开浏览器

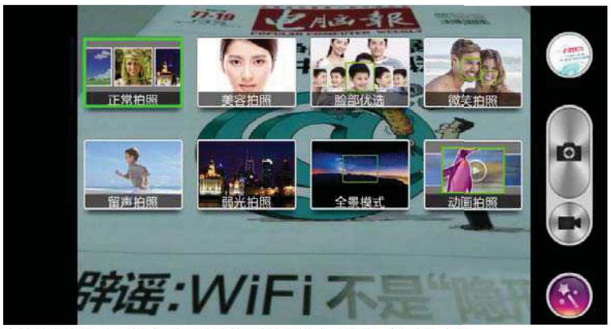
画m播放音乐
灭屏的情况下，在屏幕上快速画m可以唤醒屏幕并播放音乐

横滑切歌
灭屏的情况下，在屏幕上平行于底边滑动可以切换歌曲

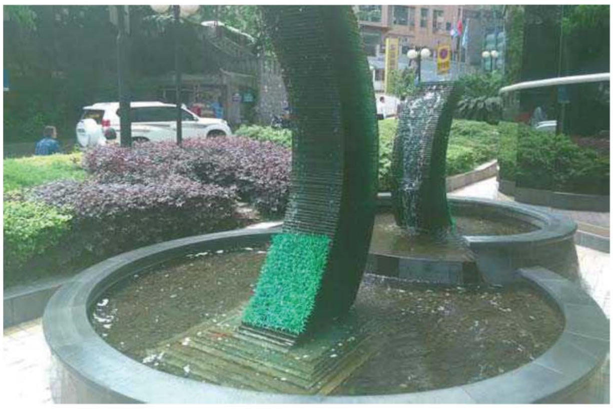
画o打开QQ ✓
灭屏的情况下，在屏幕上快速画o可以唤醒屏幕并打开QQ

画w打开微信 ✓
灭屏的情况下，在屏幕上快速画w可以唤醒屏幕并打开微信

虽然支持锁屏手势，但不能自定义，不够人性化



支持美容拍照、全景模式、动画拍照等8种拍照模式，但切换时有少许卡顿



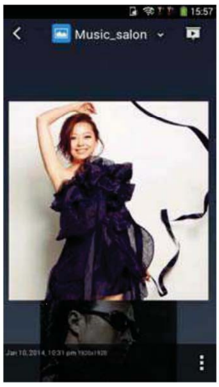
从样张上看，酷派K1的拍摄效果基本令人满意

让照片欢聚一堂

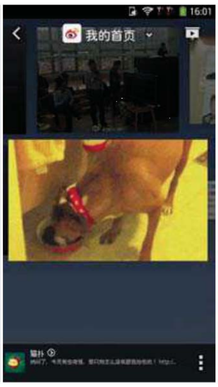
Cooliris 评测

五一小长假过后，大家在微博等各大社交平台分享了许多节日期间的照片。这样也带来了一个问题——如果想要查看这些照片,就必须在各大平台转一圈才能看完,比较麻烦。我们之前评测过一些新闻、微博等的资源聚合工具,那么有没有一款照片聚合工具呢？本期参与测试的Cooliris就是这样一款APP。

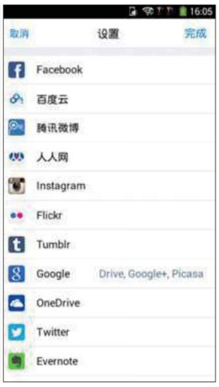
平台: Android/iOS
软件版本:2.9/2.8.7
软件大小:19.35MB/18.2MB
是否收费:否



照片墙 + 大图模式查看图片,并可以使用幻灯片模式播放



如果查看 gif 图片，只能看到第一帧,非常遗憾



虽然支持的平台非常多,但许多都不能在国内使用

支持平台较多,但部分并不实用

打开 Cooliris，在首页可以左右滑动查看不同的平台，包括本地像册、新浪微博、百度云等社交平台,而下方是一个大型加号按钮,点击它可以对首页显示的平台进行设置。在这里,我们可以看到 Cooliris 支持的平台还是非常多的，除了前面提到的，还有人人网、OneDrive、Evernote 等,以及国内无法使用的 Facebook、Twitter 等 13 个平台。而我们也可以在这里设置某一平台是否需要显示在首页。

虽然支持的平台较多,不过我并没有看到国内更常用的 QQ 空间以及微信朋友圈,反而是 Facebook 等平台占据多数,这一点不太方便。希望开发者与腾讯展开更多合作(其实已经支持腾讯微博了),为国内用户提供更多的方便。

不支持筛选 查看不够方便

在登录不同平台账号并授权之后就可以查看相应的照片了，以我们常用的新浪微博为例，进入之后以照片墙形式罗列所有的照片，不过这样的形式给我的第一印象并不好——一般查看微博的时候都是根据分组查看感兴趣的内容，但是在这里并不支持分组显示，所有的照片都在同一个界面按时间顺序排列，往往要翻很久才能看到感兴趣的内容。

而且在这个界面只能看到照片，无法看到发布者以及微博看到内容，必须打开某一张照片才能在底部看到用很小的文字显示出的这些信息。虽然是以照片聚合为主的应用,但就微博这一平台而言,使用体验并不好。同样的,在百度云这个平台中,所有照片分布其中，甚至不能根据网盘中的文件夹分类查看,使用不便。

工程师总结 | 黄益甲 有新意 但实用性偏低

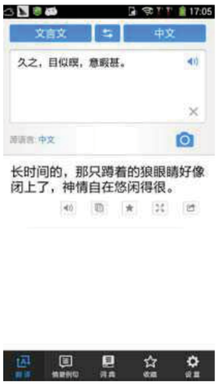
在同一个客户端内查看不同平台的照片,这一创意值得肯定。在实际使用中,这款软件也比较称职地完成了这个工作——但是,也只是“做完”了这个工作,并没有“做好”。首先是支持的平台,对国内用户来说并不太合适。而且也仅仅是展示了某个平台的照片,没有照顾到各平台的特殊性,比如微博的发布者以及文字都要分别打开每一张照片才能看到,而且不支持分组查看,要找到感兴趣的内容,那得多费劲?

文言文随身译

百度翻译评测

说到翻译工具,大家首先想到的是英文翻译。的确,这也是我们最常用的需求之一。然而,法、日、韩等其他语种的翻译功能也逐渐普及,我们前两期也评测过QQ音乐的歌词翻译功能。翻译工具(或QQ音乐等软件)所支持的翻译功能越来越丰富,本期,我们就对百度翻译的文言文翻译进行一下测试。

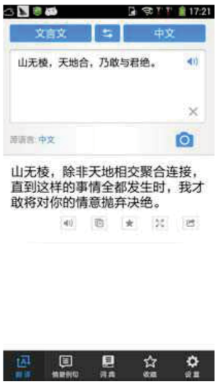
平台: Android/iOS
软件版本:3.3/1.1.1
软件大小:15.1MB/9.8MB
是否收费:否



久之，目似瞑，意暇甚。

长时间的，那只蹲着的狼眼睛好像闭上了，神情自在悠闲得很。

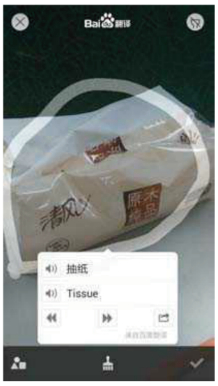
翻译还是比较准确,甚至能按原文语境进行翻译



山无棱，天地合，乃敢与君绝。

山无棱，除非天地相交聚合连接，直到这样的事情全都发生时，我才敢将对你的情意抛弃决绝。

这样的翻译让我觉得好肉麻



实物翻译功能的识别率更高了

文言文翻译并非噱头 准确率较高

文言文翻译作为本次评测的重头戏,我首先对这个功能进行了测试。在顶部选择文言文翻译之后,输入了“床前明月光,疑是地上霜”然后点击翻译,结果比较令人满意:“在床前看天上明月洒在地上的月光,迷离中疑是秋霜一片”。然后我又测试了几句常见诗词，翻译都比较准确。

然后我又输入了“目似瞑,意暇甚”这句蒲松龄的《狼》中的句子,软件给出的结果是“那只蹲着的狼眼睛好像闭上了，神情自在悠闲得很”。结合语境来看，翻译仍然很准确，但是我也发现一个问题,就这 6 个字而言,根本没有提到“狼”,而翻译结果中却有涉及,看来软件会自动抓取古诗词的关键字进行匹配比对,然后结合上下文进行翻译,这一功能非常实用。

而如果测试“壕,友否？”等生造“文言文”,则会用比较傻瓜的方式回答“战壕,朋友吗？” 翻译结果也只是按字面意思生搬硬套,不过这也是特例,对于古文诗词的翻译能力还是比较令人满意的。

拍摄翻译识别率有所加强

接下来我对百度翻译的其他功能进行了测试。首先是上一个版本中加入的实物翻译功能,点击翻译界面的摄像头然后点击右下角的按键并点击 “实物翻译”即可打开该功能。在之前的评测中,这个功能仅能识别一些特征明显、轮廓清晰的物体,在这个版本中识别能力有所改进——甚至能识别出抽纸并给出正确的翻译,的确比较给力。

而拍照翻译功能则是与 ORC 图像识别技术相结合的功能,在拍摄之后用手指涂抹需要翻译的部分,然后就可以快速给出翻译结果。经测试,只要拍摄足够清晰,而且文字工整,识别率仍然不错(目前只支持中英文互译)。

工程师总结 | 黄益甲 逐渐完善的翻译工具

作为本次测试的主打功能，百度翻译在文言文翻译这一项功能中的表现令人非常满意。不但能够较好地翻译出文言文的释义,而且还能结合原文的语境提供最完善的解释,让用户可以用它毫无压力地阅读古文。而且拍照翻译功能也表现良好,遗憾的是,这两者并没有很好地结合，拍摄翻译仅支持中英文互译——如果能够直接拍摄一页书然后进行翻译就再好不过了(录入文言文对于大多数输入法来说并不容易)。希望百度翻译在以后的更新中逐渐丰富自己的功能,让这些已经实现的功能得到完美的结合。

手机管家婆

APP管理工具推荐

@逐梦

作为玩机达人，你一定会在手机上安装许多APP。有别于iOS平台的简单明了：一个图标就是一个APP，在Android系统中，程序越来越多，管理也会越来越麻烦。而Android系统中的软件管理大多只有删除这一个功能，怎么更好地管理我们的手机APP呢？

程序怪兽

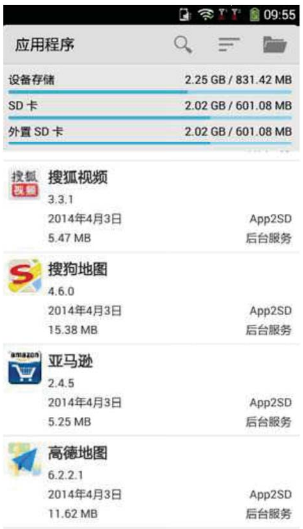
平台：Android
软件版本：3.3.9
软件大小：2.09MB
是否收费：否

程序怪兽是一款比较全面的手机应用程序管理工具，主要包括程序备份、还原以及APK管理等功能。软件的界面非常简洁，所有已安装的APP都会罗列在这里，并显示出版本号、安装时间、体积等基本参数，比较贴心的是还会显示是否保留后台进程，以及是否支持APP2SD功能。

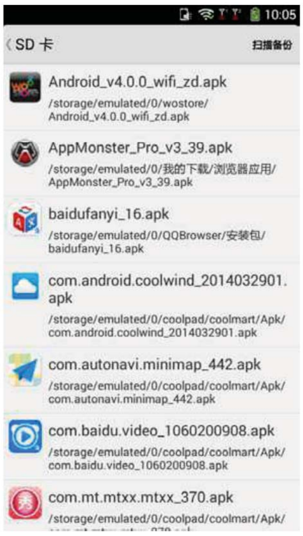
而所有的按键都集中在软件顶部，支持查找、分类排序等功能，右上角的文件夹按钮则是备份目录，可以在这里查看以往备份过的程序。我们可以在设置中打开自动备份功能，每次软件更新之后都会自动备份每个版本。

此外，我们可以点击任意一个APP，然后选择“应用商店”，在弹出窗口中选择下载方式（包括豌豆荚、UC浏览器等），而这些下载源都尽可能保证来自官方，避免内置广告以及病毒的APK程序。

大多数情况下，安装之后的APK文件都不会自动删除，而我们平时可能会通过不同的方式下载APP，如扫描二维码、浏览器、第三方应用市场等，而这些下载方式保存的路径都不同，如不经常清理，久而久之会保留较多的安装文件。通过程序怪兽的扫描SD卡功能找出手机中所有的APK文件，可以快捷删除或安装。


09:55
应用程序
设备存储 2.25 GB / 831.42 MB
SD 卡 2.02 GB / 601.08 MB
外置 SD 卡 2.02 GB / 601.08 MB
搜狐视频 3.3.1 2014年4月3日 5.47 MB App2SD 后台服务
搜狗地图 4.6.0 2014年4月3日 15.38 MB App2SD 后台服务
亚马逊 2.4.5 2014年4月3日 5.25 MB App2SD 后台服务
高德地图 6.2.2.1 2014年4月3日 11.62 MB App2SD 后台服务

所有已安装的APP都以列表形式罗列，并清晰地显示是否保留后台服务和是否支持APP2SD功能


10:05
SD 卡　扫描备份
Android_v4.0.0_wifi_zd.apk /storage/emulated/0/wostore/Android_v4.0.0_wifi_zd.apk
AppMonster_Pro_v3_39.apk /storage/emulated/0/我的下载/浏览器应用/AppMonster_Pro_v3_39.apk
baidufanyi_16.apk /storage/emulated/0/QQBrowser/安装包/baidufanyi_16.apk
com.android.coolwind_2014032901.apk /storage/emulated/0/coolpad/coolmart/Apk/com.android.coolwind_2014032901.apk
com.autonavi.minimap_442.apk /storage/emulated/0/coolpad/coolmart/Apk/com.autonavi.minimap_442.apk
com.baidu.video_1060200908.apk /storage/emulated/0/coolpad/coolmart/Apk/com.baidu.video_1060200908.apk
com.mt.mtxx.mtxx_370.apk /storage/emulated/0/coolpad/coolmart/Apk/

用不同工具下载的APK文件会存放在不同目录，可以在这里进行统一管理

小贴士 | TIPS 什么是APP2SD？

APP2SD的英文全称为Application To Secure Digital，而英文中to和数字2的发音是一样的，故缩写为APP2SD。以往的APP都是安装在手机内存（ROM空间）中，但随着游戏以及大型应用的出现，手机内存空间越来越宝贵，我们可以将APK移动到SD卡中（需要Android 2.2及以上系统），而这个功能就称为APP2SD。

软件搬家器
平台：Android
软件大小：829.3KB
是否收费：否

顾名思义，这款软件是一个专业的APP2SD工具，而且是一款轻量级的应用——只有不到1MB的体积。软件搬家器提供了批量移动到SD卡、批量删除、备份等功能，简单好用。

APP管理大师
平台：Android
软件大小：2.76MB
是否收费：否

这款软件可以方便地管理手机上的应用程序，比较有特色的地方就是在删除时可以选择进入回收站，避免误操作（甚至可以用这个功能来临时删除APP，实现隐藏应用的目的）。

APP整理架
平台：Android
软件大小：659KB
是否收费：否

APP整理架（APP Shelf）是一款管理用户手机应用的工具，可自动搜索手机中的所有应用，并将这些应用按照效率、购物、音频等不同的功能进行分类。用户可以方便地查看以及编辑这些类别，很实用。

手游一族

无论你是竞技游戏的狂热爱好者，还是沉迷于RPG游戏的感人剧情，在手游一族，小编所准备的各式“大餐”一定会满足不同玩家的需求。今天有什么新“菜式”呢？让我们一看便知。

《机械战警》

游戏平台：Android/iOS
游戏类型：动作射击
是否收费：免费
游戏语言：中文

@电脑报黄益甲：新版《机械战警》电影上映3天就获得了1.3亿元的票房，可见它十分受欢迎。电影刚刚下映，同名游戏也登陆了Android和iOS平台，这是一款仿真射击类游戏，剧情和电影原版很接近，喜爱这部影片的玩家一定不能错过。

在游戏中，我们可以购买不同的枪支，在难度逐渐提高的关卡中和敌人进行殊死搏斗。《机械战警》对射击精度进行了简化，并不要求玩家在操作上费太多心思。游戏的亮点在于升级系统，可花费游戏币或人民币升级人物的攻击力、血量等各项属性，不过到了后期，免费玩家就有点吃力了，购买武器、人物升级，处处都要钱啊。

《格斗江湖》

游戏平台：Android
游戏类型：角色扮演
是否收费：免费
游戏语言：中文

@电脑报黄益甲：《格斗江湖》的故事发生在大宋年间，中原国力日渐衰退，成吉思汗领兵对中原发起了侵略，而作为武林人士的你，自然不能独善其中。游戏设计了数千个精彩任务等你体验，上百位江湖群雄等你挑战，可玩性非常高。

水墨画风，带来浓情武侠。打斗中的光影和声效也非常逼真，打击感爆棚。这款游戏采用虚拟摇杆+四大技能按键的操作方式，上手十分简单。游戏设计了三大独特的职业：狂枪、神扇、影刺，三种冷兵器淋漓尽致发挥出各自的特性，再加上极具中国武侠特色的经脉传功系统等，玩法多样，玩起来非常爽。

《火影大人》

游戏平台：Android
游戏类型：策略卡牌
是否收费：免费
游戏语言：中文

@电脑报黄益甲：《火影大人》是一款以著名动漫《火影忍者》为故事背景的手机卡牌策略游戏。游戏中引入多种忍者角色，并在玩法上进行了重大创新，不仅有历练升级、闯关夺宝、竞技挑战等常规玩法，更是首创独具特色的国战系统，每晚都将开启国战，玩家可以体会到万人国的爽快感觉！

此外，玩家除了能在副本中进行历练，还可以和其他玩家进行PK，胜者能够获得经验、武勋以及银币，最重要的是可以掉落三星装备、忍术等。玩家还可以在游戏中获取日向雏田、照美冥等“女神”角色，还在等什么，赶快下载游戏和她们一起战斗吧！

www.dooland.com

行情综述

不得不说，电商对于传统销售渠道的冲击实在太大，五一前后我们去了苏宁电器、国美电器，以及大中电器转了转，已经很难看到人声鼎沸的场景，从成交数据来看，以中低端型号居多，除了三星，很少看到新款热门机，购买人群多为中年。

苹果:继续下探

本周关于iPhone 6的传闻越发密集，相比概念图，大家更想看到模具或者真机。这不，淘宝都开始卖iPhone 6的模具了，4.7英寸屏幕、窄边框、圆边角、突出摄像头，而从台湾产业链传出，为了给iPhone 6让路，苹果已调低了iPhone 5s的产能。当然，在9月发布之前，还得看iPhone 5c和iPhone 5s的脸色。8GB版本的iPhone 5c上市之后遭受冷遇，的确性价比不高，就连商家也懒得炒货，因为16GB版行货最低3160元就能到手，日版更是跌至2280元，有点白菜的感觉。iPhone 5s本周也在走低，只是幅度不大，16GB公开版4720元成交。

国货:掀升级潮

最近国货新品上市扎堆，似乎就像商量好的一样。之前是中兴星星一号和一加手机，本周是华为P7和vivo Xshot，前者依然采用超薄设计，支持4G，配备5英寸1080P屏，摄像头进行了大幅升级，后者更是把拍照功能吹上了天，究竟效果如何，我们评测室会迅速跟进报道。

除了新品，国产手机“价格战”甚是激烈，先是魅族MX3降价促销，后是小米3开放购买，而且全系列降价300元，16GB版售价1699元，64GB售价1999元，估计不少“魅友”、“米粉”瞬间要泪流满面了。另外，随着小米新品的临近，红米手机悄然下架，取而代之的则是移动和联通版红米手机1S，其中移动版的处理器更换为四核1.3GHz的MT6582，而联通版则更换为四核1.6GHz的MSM8228，售价倒是很厚道，分别为699元和799元，但能不能抢到就看你的人品了。之前传出OPPO与天猫有合作，这不OPPO就按捺不住通过微博公布Find 7标准版正式在天猫电器城首销，5月21日前可进行预约和抽奖，22日上午十点开启抢购，定价3498元，说实话，2K屏还是很诱人的。联想最近动作较小，更多是配合运营商在低端布局，要说亮点，只有采用真八核的A850+和配备4000mAh电池的金属机S860，上市后各有百元降幅，成交价799元和1499元。

洋货:蓄势待发

说到三星，线上骂声一片，线下一片好卖，万年不变的塑料壳，加上几乎没有变化的 UI 界面，依然能保持高销量，确实让人觉得不可思议，但就实用性来说，Galaxy S5做得不错，能在硬件与时俱进的同时，保持系统稳定性。目前在社会渠道移动和联动定制版最低4410元就能到手，电信版在天猫旗舰店的报价直降到4588元。当然，比起改版机，这个降速根本不算啥，本周欧版只要3580元就能拿下，优势依然明显。上一代Galaxy S4则继续探底，公开版报价3080元，移动定制版甚至2750元就能搞定，是不是感觉自己买亏了。在巨屏机中，Note3的人气一直很旺，本周价格全面反弹，公开版要3980元，和缺货有关。有消息称，硬件缩水的Galaxy Note 3 Neo已经拿到国内三大运营商4G版本的入网许可，很快会上市，对于中端市场将是很好的补充。另外，本周三星还发布了跨界拍照手机Galaxy K zoom，拥有2000万像素输出，配备10倍光学变焦镜头，最快月底到货，大胆预测一下售价或为3199元。

诺基亚手机业务在被微软收购之后依然争气，新品不断推出。本周首款搭载WP8.1系统的Lumia 630正式在京东上预售，报价999元。这是继诺基亚X之后又一款低价机型，只不过配备了最新的WP系统，支持双卡双待，耐用性不错。随着供货充足，X的价格终于回归到600元以内，旗舰Lumia 1520在降至3399元之后有点无力，倒是老款925促销一轮接着一轮，电商报价1949元，还加送无线充电后壳。

索尼方面，Xperia Z2 4G版以4999元的价格上市，如今亚马逊爆出了 4239 元的新低价，同时露面的T2 XM50h虽然价格还是2399元，但下单就能返现200元。

热门手机报价

行货

型号	价格	变化
HTC ONE M8w	4599	↓
索尼 Xperia Z1 L39h	3399	↓
OPPO R8007 R1S	2498	→
三星 Galaxy Grand 2 G7108	2049	↓
ELIFE E7 mini	1999	→
诺基亚 Lumia 1320	1499	↓
酷派 K1	1399	→
NUU NU3	1290	→
华为 G620	899	↓
中兴 红牛 V5	899	→

改版机

型号	价格	变化
三星 i9235 港版	4320	↓
iPhone 5s 全球版 16GB	4160	→
HTC M7 港版	3150	→
索尼 Z1 港版	2900	↓
诺基亚 Lumia 1020 港版	2510	↓
三星 Galaxy S4 国际版	2330	↓
LG G2 国际版 16GB	2320	→
Nexus 5 美版 16GB	2280	↓
黑莓 Q10 港版	2199	↓
MOTO G 新加坡版 16GB	1300	→

顶

华为 G620

产品亮点:支持 4G
参考售价:899 元

热辣点评:眼下到处都能看到4G的广告，运营商疯了一样地推广，而厂商也想搭上这班车。不否认，三星、索尼在4G产品线上的确有不错的产品，但要说性价比，首推这款华为G620，官方报价1099元，而天猫直降至899元。该机在硬件配置上相当均衡，采用高通MSM8926四核处理器与1GB内存进行组合，在系统流畅度方面的表现让人意外，不像很多入门智能机要起来那么卡顿。从用户反馈的信息来看，该机接收4G信号比较稳定，虽然电池容量只有2000mAh，省着点用，续航却可以达到两天。其实用户购买这个级别的手机都很理性，不会图摄像头太好，或者屏幕很清晰，只求系统好用、稳定，华为G620做到了。

踩

天语大黄蜂 4G

产品槽点:电池续航严重不足、使用一段时间后变慢很多
参考售价:2299 元

热辣点评:对于天语这个品牌，相信还是有不少消费者比较熟悉，本次介绍的天语大黄蜂4G版其实刚开始上架时，还是很受大众关注。可一段时间的沉淀后，购买者频频爆出产品缺陷。首先不得不说的是其续航问题，耗电快，快到半天都很难坚持，同时很多消费者表示充电问题也很突出，需要花上接近10小时的时间才能充满。其实这也是厂商在配置上要的小伎俩，突出的部件采用较高水准，容易被忽视的地方就大省特省，只有2500mAh不可拆卸的电池的确在如今的大屏时代，完全不够用啊。另外，很多用户表示电源键在使用一段时间后反应过慢，总之该快的不快，慢的又让人神伤。

主题榜单

电脑报推荐:千元内高性能手机

1	中兴 红牛 V5	899元
2	酷派大神F1	888元
3	华为 荣耀3C	899元
4	神舟W50 T2	699元
5	小辣椒红辣椒	699元

在小米针对入门市场推出高性价比的红米之后，局面就一发不可收拾，越来越多的厂商纷纷加入到这场无硝烟的战争当中，同时也促使更多的传统手机厂商开始转向互联网销售，这样可以大大减少中间成本，通过网络营销、粉丝互动、限量预约，还能起到轰动效应，从而把手机的价格实实在在降下来。眼下红米手机依然一货难求，能否以原价抢到手，只能拼人品，倒是最近刚刚上市的中兴红牛V5一跃成为新宠，电商都有现货销售，支持4G网络，配备5英寸720P屏幕，摄像头竟然还是1300万和500万像素的搭配，配置碉堡了，做工也不错，899元的定价足够便宜，难怪人气爆棚。酷派大神F1采用真八核处理器，搭配2GB内存，也是属于高配低价的一类，它和华为荣耀3C眼下都是无需预约，直接购买，硬件配置很给力，以至于都不好意思再有过分的要求。神舟W50 T2的广告最近频繁看到，售价这是探底的趋势，能跑出17000分的好成绩，如果预算紧张，选它没错，当然也可以考虑红辣椒。

爱上手机拍照(4)

寸有所长,尺有所短。拥有小"芯脏"的手机,虽然拍照上很多方面都不及专门的相机,但在微距上却有惊人的表现,甚至媲美单反。如果你是一个微距爱好者,那么一台手机就可以让你拍摄出非常精美的照片。更重要的是,它轻巧方便,附件成本低。与动辄上万元的单反微距装备相比,用手机玩微距几乎零成本。本版面内容可到爱测机(www.itime.com.cn)查看。

跟老狼学摄影
新浪微博:@ 电脑报老狼
微信:pcw-laolang
新浪邮箱:pcw-xb@vip.sina.com

人人都能玩微距

手机的微距拍摄

手机拍微距的优势

什么是微距?相信大家都看过很多微距作品,它是把肉眼不容易观察到的"小东西"比如花蕊、蚂蚁,放大数倍之后的照片,其效果可以用震撼来形容。

玩微距首先要知道放大率,也就是影像大小和被摄体实际大小的比值。例如你要拍摄一朵直径为21.6mm的花朵,它能填充35mm感光元件的一半面积(斜线长度为43.3mm)。在照片中,花朵的放大倍率为43.3∶21.6,约为2∶1。

在实际拍摄中,手机与相机相比最大的优势在于可以近距离拍摄。单反的极限距离为30cm左右,而手机基本可以贴着对象拍摄。近距离拍摄的好处是可以更容易放大拍摄对象的比例,一般相机的普通镜头不具备微距能力,只能使用专业的微距镜头,才能实现1:2或者1:1拍摄。而手机一般都可以实现1:2的放大比,如果借助简单的手机微距镜头也能轻松实现1:1的放大比。

除了拍摄距离,手机拍微距的另一个优势是景深,看过前几期的读者都知道了手机的景深很长,而拍微距正是需要大景深在近距离才能把对象拍清楚。在单反上要实现长景深得使用F13以上的小光圈,这样就会造成曝光时间延长,必须使用三脚架。而手机可以手持操作,而不用担心景深问题。

在拍摄角度上,手机也具有很大优势,基本可以实现360度无死角全方位拍摄,而相机在近距离拍摄大多是俯视,有时为了取一个平视或者仰视的角度,会累得个半死,效果还不一定理想。

普通单反镜头的最近对焦拍摄的微距效果

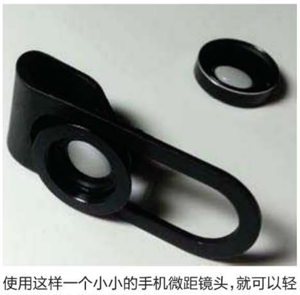
普通手机,可以轻松拍摄出这样的微距效果

使用手机,可以深入到花瓣内,近距离接近花蕊从下往上拍摄,这样的绝佳拍摄角度,单反是不可能实现的

什么手机微距效果好?

每次老狼在微信上发照片,总会有很多人问,什么手机有这么强的微距?似乎对这个问题的关心度比拍摄的技术更重要。而实际上,手机的微距功能基本相差不多。手机不同于相机,天生就具有不错的微距能力。即使个别的手机在微距上有突出的表现,也只体现在更精细的对焦和拍摄参数的控制上,拍摄距离相差并不大。

你还可以花几十元在网上购买专供手机使用的微距镜头(购买链接可到28版查看),能让微距拍摄效果倍增。虽然只是一个简单的带放大功能的玻璃片,但正是这种简单,没有专业镜头的复杂结构,受到的干扰少,在光线较好的环境里,可以拍出很惊艳的效果。


使用这样一个小小的手机微距镜头,就可以轻松拍摄出1:1的微距

手机微距镜头的焦外效果不如专业镜头那么柔和,但中心成像效果还是令人满意

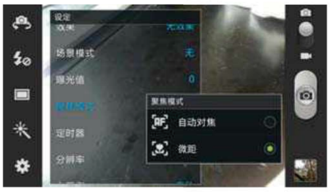
对焦,手上的精细活

使用手机拍摄微距,最重要的就是对焦,关键点就是找到手机在微距拍摄时的最佳距离。别以为这很简单,对焦并不是手机的强项,不能像单反那样精确控制焦点,特别是在拍摄对象面积较小的情况下(比如水珠),很难将焦点控制在拍摄主体上,焦点常常跑到后面的背景上。

要想实现精细控制,老狼总结了一个"借参照物"的办法,就是先找一个容易对焦的物体(对焦面积比较大的物体),与你拍摄的主体靠近同一水平线的位置,用手机先对参照物对好焦点,并控制在最短的距离,然后平行移动手机到你拍摄的主体上(一般手机的对焦反应比较慢),接着前后缓慢移动手机,直到画面出现最清晰的时候按下快门键。这是一个考验手上功夫的精细活。需要反复地练习。

需要注意的是,按快门这个动作也是一个关键的技术点,有两种方式,一种是使用物理按键(如果手机支持),另一种是使用屏幕触控。无论是哪种方式,一定要轻按,尽量保持手机平稳,不要晃动,以免前功尽弃。

对于像蜗牛眼睛这样只有针头大小的小点,能迅速找到对焦点,是手机拍摄微距的难点



三星Galaxy S3的微距拍摄模式

在一些手机上设置有专门的微距拍摄模式,拍摄时可以开启这一模式。可以让你在对焦的控制上更容易点,没有的话,也可以靠前后移动手机找到最佳的拍摄距离。也可以使用Camera+或者BigLens等APP来拍摄,前者在对焦准确性和对焦速度上让人满意,可以独立设置对焦点和曝光点,后者则在光圈控制上有独到之处。

光线,制胜的法宝!

在第2期的教程里,老狼单独讲了光线的使用技巧。这是手机拍摄最关键的一点,同样在微距中,光线也是决定因素。这里老狼建议大家准备一个小手电筒,或者一个小台灯,可以起到非常大的作用。不要使用手机的闪光灯,拍摄距离太近,正面闪光会让画面一片惨白。

微距的光源可以放在拍摄对象的后方或者侧方的位置,少用正面光源。逆光可以让拍摄主体更加通透具有立体感。

控制光线的距离和强弱同样很重要,光线太强会让拍摄主体过曝,破坏拍摄对象的轮廓完整。使用柔和的光线效果比较好,可以在手电筒或台灯上蒙一层白布,让光线更柔和。

光源在被摄物上方,从下方往上拍,同样是逆光,在拍摄角度上,手机的优势太明显

在蜗牛的背面就是一个小台灯,背面的光源让蜗牛的身体及触角显得更通透,同时还有轮廓光线,更具美感

光线太强,画面过曝,主体的轮廓被破坏

调整光线距离,使用柔和的光线

下期预告:夜景拍摄,我有绝活

参加手机拍客大赛赢大奖!

5月的手机拍客大赛继续进行,本次活动的奖品由OPPO提供,有耳机、移动电源等。季度大奖为4G全能旗舰OPPO Find 7轻装版一部,欢迎大家积极参与!

拍客大赛活动每天都在继续,不限手机品牌,不限拍摄场景,只要你有创意,都可以来参加!老狼也将继续带大家学习手机拍照的各项技能,同时也欢迎大家参与我们举办的拍客大赛。

活动详情请关注老狼新浪微博:@电脑报老狼
活动网址:http://event.weibo.com/22377634
季度大奖:4G全能旗舰OPPO Find 7轻装版一部

手机扫描二维码
全彩内容随身读

手机加镜头
便宜有好货

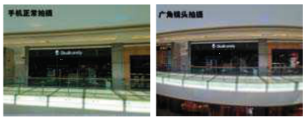
@之门

难怪相机生意越来越惨淡，这年头手机厂商的心思都放在拍照上，看看近期发布的几款新品，OPPO玩高像素上瘾，Find 7能输出5000万，三星Galaxy K Zoom竟然拥有10倍光学变焦，vivo Xshot的镜头同时具备F1.8大光圈和光学防抖，一副跨界抢饭碗的架势。这还不是全部，别以为只有单反才能换镜头，手机也行的，小投入，好效果，玩出新花样。

Lifetrons 镜头套装

推荐指数:★★★★☆

这是淘宝上最热卖的手机附加镜头套装，有那么点高大上的感觉，包括鱼眼、微距、广角三个镜头。广角能够实现 0.67 倍，也就是说装在 28mm 焦距的镜头上，能够拍摄 19mm 超广角效果，大大增加了手机的取景范围。从效果来看，虽然畸变比较明显，边缘画质较差，还有暗角，但的确能够给拍摄带来很大的方便，至少不用总往后退了，玩多人自拍也很轻松。微距镜头相当于是个放大镜，最近对焦距离缩短到 15mm。鱼眼镜头，可以拍出 180 度的视场，就像是在门镜里偷窥，给人一种偷拍的感觉，画质倒是不错，只是实用性不如其他附件镜头，就当是玩票吧，至少照片让人眼前一亮。

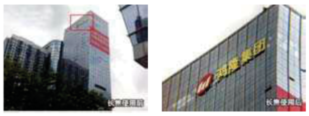


广角镜头拍摄效果

长焦镜头

推荐指数:★★★★☆

手机虽然也有变焦功能，但都是数码变焦，以牺牲画质为代价，厂商吹得再神，照片都没有实用性可言，不用放大就露陷了。装上这款长焦附加镜头之后大不同，焦距可以延伸到 400mm（相当于 12 倍光学变焦），画面四个角失光在可以接受的范围内，只是对手机握持稳定性有更高的要求，所以很多商家都会赠送一个迷你三脚架。



长焦镜头拍摄效果

微距腕带

推荐指数:★★★★☆

造型很像幸运腕带，其实它是微距镜头，没想到吧。没有拉风的外观，设计简单到不能再简单，兼容各种手机。闲置时，可以套在手腕上或者塞进口袋，关键时刻，只需将胶圈套在手机上，镜片贴在手机镜头位置，就可以随心拍摄微观世界。放大镜原理不假，但效果丝毫不逊色那些造型威武、价格数百元的正牌军，就算拍摄花粉颗粒也能胜任。

微距腕带拍摄效果

万花筒镜头

推荐指数:★★★☆

外形很炫的一款滤镜，乍看和左轮手枪的弹膛有点相似，只不过围着的一圈是十款滤镜，包含双菱镜、三菱镜、四影镜、微距镜、红心镜、红镜、绿镜、黄中空镜等。怎么拍，就要看你的灵感了，尤其在拍摄视频的时候，可以玩出很多特效。

七镜头滤镜

推荐指数:★★★★☆

一款专为 iPhone 定制的滤镜，它本是复古可爱的手机保护套，但背面暗藏有小机关，旋转镜头能在心形、双重叠滤镜、三重叠滤镜、四边形滤镜、紫色、绿色滤镜、红色爱心滤镜之间切换，绝对不只是卖萌这么简单。对于女孩来说，这款滤镜的可玩性还是很高的，拿在手上也是一道风景线。

小贴士 | TIPS

让手机有定力

手机拍照很多时候拍不清楚，并不是摄像头不够好，而是握持不够稳，拍虚了。出门在外，有时候免不了俗，要拍张到此一游照，前置摄像头像素太低，后置摄像头取景又不方便。有了下面这些超便携脚架，以后就不用再愁了。

蛇形支架

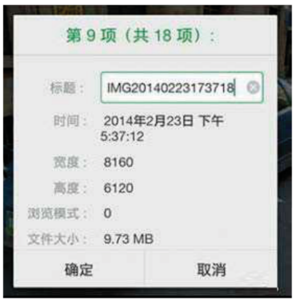
蛇形支架的优势在于可以随意弯曲成任何形状，攀附在树枝或者栏杆上，角度变化灵活，稳定性和安全性较高，就是体积大了点。

自拍支架

专为自拍设计的支架，六节伸缩，拍照直接拉伸就可以，有足够的视角可以把背景捕捉下，最重要的是在手柄位置暗藏了蓝牙快门。

你不知道的镜头奥秘

手机如今在更多时候扮演的是相机的角色，你会发现有了手机之后对拍照兴趣越来越浓。就连买手机的时候，除了关注屏幕大小，就会在意摄像头的参数。厂商正是抓住了这一点，才会在镜头上大做文章，处处宣扬自己的专业，甚至闹出能拍月亮的笑话。



第 9 项（共 18 项）：
标题： IMG20140223173718
时间： 2014年2月23日 下午 5:37:12
宽度： 8160
高度： 6120
浏览模式： 0
文件大小： 9.73 MB

5000 万像素更像是个包袱，一张照片容量接近 10MB

像素值不是越高越好

这个问题以前讨论过，厂商为了迎合用户的心理，总是喜欢把像素标得高高的，反正也没有行业标准，牛皮可以往大了吹。然而手机到手之后，消费者却发现，照片仅仅是分辨率高了，容量大了，但根本经不起放大的考验。有个原则大家一定要牢记，就是在传感器尺寸没有增大的情况下，像素的提升，只不过是揠苗助长，关键要看传感器像素密度，这也就是 800 万像素的 iPhone 5s 比一些 1200 万像素的手机拍得清楚的原因。此外，在光线不理想的情况下，手机拍照噪点多是因为传感器像素密度较大，单个像素感光面积较低造成的。

大光圈适可而止

在相机领域，大光圈镜头没有一个便宜货，被大家膜拜为神器，优势不言而喻，可以增大进光量，在低 ISO 的模式下，拍摄出曝光充足的照片，而在拍摄近景时，带来更出色的景深效果，而对手机来说，大光圈是一把双刃剑。CMOS 传感器本来就指甲盖大，而法兰距很小，一味增镜头大光圈，会发生严重的衍射现象，从边角摄入的光线会走奇怪的路线，带来画面锐度的降低，导致边缘画质难以控制。另外，手机镜头的光圈是恒定的，前景一不小心就虚化，会让人反感。

镜片层数多多益善

手机镜头通常由几片透镜组成，光线信号通过时，镜片会层层过滤杂光，因此，镜片越多，过滤掉的杂光也就越多，还原性也就越好，这个道理大家应该懂。目前市面上的手机大多采用 5P 或 6P 镜头，例如小米 3 就采用了 5P 镜头（4 层塑料镜片 +1 层蓝玻璃滤光镜片），而 OPPO N1 则采用了更高级的 6P 镜头(6 层玻璃滤光镜片)。至于玻璃与塑料镜片差距多大，更多只是厂商的自卖自夸，在工艺已经非常成熟的今天，本质无优劣之分，塑料镜片反而更轻巧。

镜头镀膜有讲究

镜头内部被光线反射还会在镜头内重复反射，最后就会在感光元件上形成炫光或者鬼影。所以如何增加透光率是一个非常重要的问题，现在普遍采用的方法是在镜头的表面增加一层镀膜，这些镀膜可以极大的增加某一段光谱的透光率。单层的增透膜只会对某一个波长的单色光有增加透光率的作用。而多层镀膜镜头技术可以改善增透光线覆盖范围，每层镀膜不同的反射率可以增加透光量。增加一些其他颜色的镀膜，如琥珀色、青色、蓝色、紫色等，可以平衡镜头的最终成像色彩。

消费电子
C版 | 29~38版 电脑报
日期:2014.5.12　第18期
责编:陈扬铁　美编:黄莹
组版:向海蓉　责校:杨军
投稿邮箱:pcw-digital@vip.sina.com

扫一扫
加微信看老狼讲习所

寒冬将临？平板电脑全球销量下滑

平板电脑自问世以来，已经成为了目前全球最成功的电子产品之一。其中苹果的iPad自上市后总共销售了超过2亿台……平板电脑的热销在很大程度上缓解了PC和笔记本销量下降给IT行业带来的阵痛。但是据2014年第一季度统计，全球平板电脑的销量开始下滑。这是不是意味着平板电脑就像传统PC一样，在高速发展期后，也将面临不可避免的颓势？

@电脑报阿卡酋长

风光不再，全球平板发展放缓

根据Digitimes Research数据显示，进入2014年以来，整个全球第一季度平板电脑出货量和上一季度环比下降了近30%，仅为5856万台。这其中苹果的iPad在2014年第一季度销售量同比下滑了六分之一，而微软的Surface在经过假日季节之后则下滑了约40%。而像三星、亚马逊、联想等公司的平板电脑，虽然在市场占有率上变化不算太大，但在实际销量上和前一季度相比都有不同程度的下滑。

而另一个市场研究公司Strategy Analytics则认为，受到新兴市场低价产品销售业绩的推动，第一季度全球平板电脑销量同比增长19%，但这一增长幅度与去年同期的增长幅度83%相比显得微不足道，而在2012年和2011年同期增长幅度分别达到100%。不管是哪一家公司的调查数据更真实可信，很明显的是，在2014年第一季度，平板电脑的发展速度已经远远低于过去数年。

iPad平板电脑的销量下滑不少

发展成熟，应用与硬件的矛盾

通常来说，受到季节和消费节日的影响，各种电子产品第一季度销售不如前一季度算是比较正常的现象，但是平板电脑销量下滑的速度依然让人感到吃惊。特别是和前几年同期相比，平板电脑销量的增长幅度已经降到了一个相当低的地步，这不得不让人联想到PC产业当年的滑落轨迹。

事实上，平板电脑的发展和PC有很多相似的地方，只不过平板电脑的成长更为快速，发展势头更为迅猛。现在平板电脑市场已经非常成熟，硬件性能在不停攀升，价格也日益降低，但随之而来的是，用户的使用习惯变化不大，同时平板电脑的日常应用对硬件要求并没有显著提升。这种情况在很大程度上和目前的PC产品雷同，当应用变化不大的时候，已经成熟的平板电脑市场很难再用硬件发展的手段去刺激成长了。

手机抢戏，大屏手机吞噬平板市场

大屏智能手机抢占了平板电脑不少市场

平板电脑另一个面临的问题是大屏智能手机的有力竞争。智能手机发展到今天，已经有了不少平板电脑的特性。而当智能手机的屏幕越来越大，那么大屏智能手机，特别是5英寸以上的智能手机必然将跨界和平板电脑展开竞争。目前，很多厂商已经将眼光放在了大屏智能手机上了，三星已经推出了5.1英寸的S5，苹果也将推出大屏的iPhone 6，像联想、华为等知名厂商的旗舰级智能手机屏幕尺寸也越来越大。

很显然，在便携性、设计感上更为突出的大屏智能手机，相比平板电脑是有一定优势的。如果两者在应用上较为重合，那么平板电脑的市场显然会被智能手机吞噬不少。不出意外的话，这种趋势在很长一段时间里将持续下去。而和平板电脑相比，智能手机更新换代的速度更快，用户换手机的速度也远比换平板电脑的速度要快。在目前平板电脑市场如此成熟之际，通常用户购买一部平板电脑，在没有特别应用变化下，其使用周期往往达到两年甚至更久，这一点是没法和智能手机相比的。

需求仍在，多系统或可救市

尽管全球平板电脑销量在第一季度环比呈下滑趋势，但是我们看到Windows平板电脑的销量却呈上升的态势。目前Windows平板电脑现在处于成长期，尚有很大潜力可挖，在微软宣布9英寸以下Windows平板电脑操作系统免费，同时Intel对平板厂商的支持力度逐渐提升之际，Wintel平板电脑很可能在未来出现爆发式的增长。

值得一提的是，国内南方系厂商已经推出了可安装多系统的产品。包括昂达的V975i、蓝魔的i10Pro，都可以在平板电脑上安装Android和Windows双系统。这对于用户而言，无疑是一种全新的体验。如果未来微软或者谷歌默认这种行为的话，那么多系统很可能成为一种潮流，并在一定程度上刺激平板电脑的销量。

此外，从应用方面来看，随着4K屏和应用的普及化，平板有希望在硬件和应用上突破现有的瓶颈。就像当年iPad的Retina显示屏颠覆了平板的应用一样，4K的普及也很有希望为平板的发展带来新的希望。只要4K以及其他应用（比如游戏）相比过去有显著的变化，那么未来平板的需求依然会非常大。

Start
/build
Weather

Windows平板的需求依然不断上涨

总结　需求来自于应用

其实很久之前，我们就预测到平板电脑在发展到一定阶段后，必然会出现现在这样的销量下滑的情况。事实上，在应用没有明显变化的情况下，一味地发展硬件性能，并非明智之举。进入移动互联时代之后，手机和平板在应用端的变化并不明显，长期以来被人寄予厚望的移动游戏，也没有像家用游戏机软件那样形成人们对硬件的购买需求。这样发展下去，平板电脑只能在市场饱和之际逐渐陷入沉默。所以在这个时候，Windows平板以及4K才被我们寄予厚望。Windows平板在应用端上的形态能带给人新意，而4K的应用则可以在软硬件上将平板推向一个新的高峰。事实证明，PC也好，平板也罢，要想稳当地发展下去，只能在应用端给用户带来新鲜感并让用户为之依赖才行！

看着酷，用着苦

谷歌眼镜实际体验

文/SXY

手机扫描二维码
全彩内容随身读

近期苏宁在全国10个城市核心门店展示谷歌眼镜供消费者体验，笔者也亲自去重庆北城天街苏宁店体验了一把谷歌眼镜。长期以来对谷歌眼镜期待很高，但是实际体验了才发现，谷歌眼镜看着佩戴很酷，但是用起来其实有不少问题。

外观超有科技感

说实话，放在展示柜中的谷歌眼镜如果只看外观的确非常酷炫，同时也很有科技感，颇有美国科幻大片的感觉。而且从实物来看，谷歌眼镜已经可以和其他镜片比较和谐地搭配，这对平时戴眼镜的人群来说，无疑是一个好消息。

从实际的佩戴来看，谷歌眼镜的韧性较好，戴上去感受较为舒适。镜架与镜片在出厂时是分离状态，使用前需用两颗小螺丝将镜片固定在镜框上，同时要安装好鼻托才能使用显示器。不过镜架左右两边并不是对称的，这是因为功能区域都在右边。对于笔者这样的近视眼来说，就只能单独去买近视镜片安装到谷歌眼镜上再使用。

在展示柜中的谷歌眼镜

抬头斜眼才能看到显示内容

谷歌眼镜的操控很方便。电源开关在镜架后，按一下即可开机，但是这里出现了一个让笔者很不爽的问题，显示器的画面和眼睛并不是平行的，而是位于右眼上方，如果要看清楚显示器上的画面内容，就需要使用者抬头斜眼。这要是使用者在开车，那么出事故的几率非常大。虽然镜架上的显示器可以调整来适应不同人的眼球，但是的确让人很不习惯。

开机后，显示器会出现全英文界面操控指南，对英文较差的人来说使用上略有困难，通过用手触摸右边镜架上的触摸板，便可以控制眼镜的功能。前后滑动切换显示器画面，向下滑动退出当前界面，轻点则是确定，操控轻松简便。而且谷歌眼镜可以支持 iOS、安卓以及 PC 三种设备，同时也可以通过蓝牙或者 WiFi 连接各种设备，包括手机。如果用蓝牙连接手机，那么谷歌眼镜就变成了蓝牙耳机。

正在体验谷歌眼镜的顾客

谷歌眼镜采用的是骨传导技术，通话和有声音时能感觉到明显震动，但是声音实在太小了，在稍微嘈杂的环境就没法通话。可能因为这个原因，谷歌给眼镜里搭配了一个单声道耳机，接入充电口就能使用。

功能应用偏少

功能方面是笔者对谷歌眼镜最不满意的地方。谷歌眼镜目前不支持第三方 APP 的下载和应用，只有一些内置在谷歌眼镜中的应用。从现在来看也只有一些基本的功能，比如连接外设、拍照、邮件、视频通话和上网等。如果只有这些应用，那么谷歌眼镜除了让人装装 X 之外，的确意义不大，毕竟一个手机就能搞定，为何要花 1500 美元去购买？

此外，谷歌眼镜大多数功能都要激活后才能使用，可以通过手机下载 APP 激活，也能通过谷歌眼镜上网直接激活。但是笔者用自己的 iPhone 5 下载 APP 时，找不到相关软件；而想通过网页激活眼镜的时候，网页也无法打开。当然这点个人倒是理解，谷歌眼镜没在国内上市，国内的安卓和 iOS 的软件市场自然没法下载；而网页嘛，谷歌的网站总是会习惯性抽疯，原因你懂的……

倒是拍照的体验不错，谷歌眼镜可以通过三种操控方式拍照。第一种是按下眼镜右侧的快门键。第二种就是眼部控制了，对着显示屏快速眨两下眼，就能轻松拍照，用于偷拍非常犀利。最后一种就是语音控制，对着谷歌眼镜说“take a photo”也会自动拍照，但是必须发音十分标准才能被谷歌眼镜识别，而且声音还要不小才行，偷拍就别想了！

总 结 谷歌眼镜难成气候

实话说，这次谷歌眼镜的体验让我比较失望，外观上其实没什么好吐槽的，但是从应用角度来看，谷歌眼镜的确没想象那么出色。实际上从硬件来看，谷歌眼镜就注定了只能在一些日常应用上发挥作用，要想它具备手机和平板那种应用模式，不太现实。但是如果只是一些日常应用，那么谷歌眼镜的功能，完全可以用手机、平板甚至是其他可穿戴智能设备替代，除了戴起来比较酷，使用起来很科幻以外，谷歌眼镜在功能上真心没有什么了不起的地方。

当然，最重要的一点是谷歌眼镜的价格，美国 1500 美元，如果按照国内来看，卖个 15000 元也不算稀奇……关键就在于你付出了这么多钱，谷歌眼镜真的值么？个人觉得按照这个价格，谷歌眼镜很难成为一款流行的产品。如果是 1500 元，那么笔者倒是有兴趣买一个来玩玩。最后要说的是，抬着头斜着眼看谷歌眼镜显示的内容，真的很不习惯！

谷歌眼镜硬件解析

谷歌眼镜已经发售了一阵了，但是对于大多数国人而言，这款产品依然笼罩着神秘的光环。近期，国外已经有网站对这款产品进行了拆解，下面我们就来看看谷歌眼镜的内部到底有什么秘密！

电池

谷歌眼镜实际上所有的元件基本都集中在镜框右侧，其他部分就只是塑料框架了。作为可佩戴的移动智能设备，谷歌眼镜也是依靠锂电池供电，电池隐藏在右边较厚的框架中，体积很小，容量只有 570mAh，，续航时间大约为 5 小时。

摄像头

摄像头可能是谷歌眼镜应用中最重要的部分，这颗摄像头位于谷歌眼镜右方，拥有 500 万像素，可以进行拍照和扫描二维码。

屏幕

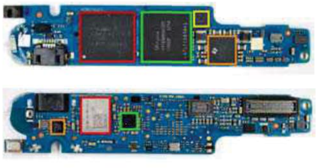
谷歌眼镜的屏幕当然不会像普通眼镜镜片那么大，只是很小的一块，位于右眼正对的位置，不过在显示的时候，并不会和右眼平行。这款屏幕的分辨率为 640×360，和手机平板的分辨率自然不能比，不过由于屏幕较小，距离较近，所以清晰度还是可以保证。

触摸区域

触摸区域就在右边镜框下面，用于显示器画面切换，一根手指即可操作。

PCB

谷歌眼镜的 PCB 板很小，但是上面的元件很多。为了节省空间，PCB 两面都焊接了电器元件。处理器用的是德州 OMAP 4430，同时还用了海力士的 512MB DDR2 内存。闪存方面使用的是东芝的 16GB 闪存。此外，在 PCB 上我们还看到了 GPS 芯片、Broadcom 的 WiFi 芯片以及德州的音频解码芯片。可以说谷歌眼镜虽然体积小，但是和其他设备相比，硬件方面并不欠缺，只是配置略低，并非主打性能。



（图片来自于 techinsights 网站）

眼下手机正在成为最流行的拍照工具。虽然大多数用户对手机输出画质不满，但却因为便利性而妥协，拿起来就能拍，太方便了。而厂商也在不断寻求新的解决方案来提升手机拍照的画质，比如诺基亚的超高像素、三星的跨界移植等，但离完美都有距离。向来标新立异的索尼，提出了外挂的概念，QX10看上去像镜头，实则是相机，不管你怎么理解，它的确提高了照片的质量。

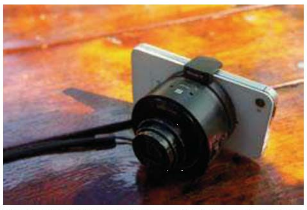
只有镜头的相机

索尼QX10试用体验

@羊羊

手机扫描二维码
全彩内容随身读

给手机加上巨炮的感觉



QX10卡在iPhone4后面，有点给人头重脚轻的感觉，好在足够牢固

QX10和苹果iOS系统的兼容性非常好，通过屏幕触摸进行对焦，变焦速度也比较快

很多人第一眼见到QX10，真的以为它是一枚镜头，只是找不到卡口罢了。拿着这样一个东西架在手机上，第一感觉挺无厘头的，不得不佩服索尼这种搞怪的精神。可在体验过程中，你会觉得这个产品真是比较有意思（关于体验部分在后面具体讲述）。和普通数码相机相比，取消了背面的屏幕和控制部分，只保留了前半截，除了电源、变焦拨杆和快门外，再也找不到任何按键。可能有人会觉得，这样的设计也太简单了吧，而在我看来，连快门都是多余的，因为99%的操作都可以在手机上完成。

打开背盖，里面是电池仓，WiFi密码就藏在里面。考虑到稳定性，QX10加入了通用的三脚架接口，这点想得周到。它的旁边还有一个小的LED窗口，用来显示剩余电量。就续航来说，QX10的表现让人满意，200张没问题，如果在非连接状态下盲拍，估计能坚持350张。

电池很耐用，能够使用移动电源进行充电

兼容性超好

作为一款和手机外接的影像产品，兼容性非常重要。先说说物理连接，在机身边缘有两个突出的活动卡槽，要用点力气才能扳开，5英寸屏幕以下的手机可以直接卡住，5英寸以上的就要用背夹来辅助，稳定系数还是很高的，至少我拿着镜头，从不担心手机会甩出去。平时我喜欢捧着镜头，这样平衡感会更好，变焦杆没有分段式设计，调焦完全靠感觉，快门键不是两段式的，不过在最新一次固件升级之后，开始支持半按对焦。

镜体分离设计给了拍摄者更多想象的空间，各种角度各种拍

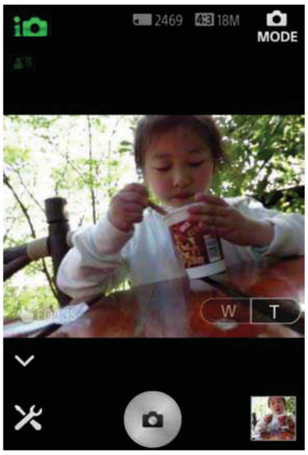
之所以能这样玩，得益于先进的连接方式。QX10的连接并非采用蓝牙，而是WiFi，这样一来对硬件的要求会大大降低，还确保了传输速度。整个拍摄过程需要《Playmemories》这款应用来支持，如果是支持NFC的Android手机，玩个“贴面礼”就能连接成功，如果是iPhone则需要输入密码（藏在后盖中）。

玩的这些日子里，个人对它与手机的连接速度最不满，打开应用、同步相机、准备拍照的过程往往要5~10秒，用它抓拍就别做梦了。在iOS系统下，操作还比较流畅，而在Andorid系统下，从相机传回画面要慢半拍，非常考验人的耐心。另外，我喜欢把手机的自动旋转关闭，如果忘记复位，就会出现拍摄界面与镜头水平不配合的情况，刚开始的时候，这种情况的确让我郁闷了很久。

玩法多样 看你怎么玩

正因为QX10实现了镜体分离，所以给拍摄带来更多的想象力。你可以学苍老师，一只手随意举着镜头，另一只手在手机触摸屏上指指点点，随时按快门，这比普通手机拍照好玩多了。有了它，低机位拍摄再也不会狼狈，拍个什么发布会，找个杆子举起来，瞬间占领制高点。你也可以把镜头藏在某个角落，这是偷拍的节奏……即便中间隔着一堵墙，手机照样能控制。用QX10自拍，取景太方便，各种摆姿势，一拍成功，再也不用碰运气，靠二次剪裁来构图。如果给小孩子和宠物拍摄，QX10的隐蔽性往往能拍摄出意想不到的照片。

至于《Playmemories》的功能，比较简陋，只有智能自动+、智能自动和P挡三挡。其中，P挡可调节曝光值，但不支持手动调节ISO、白平衡等。允许拍摄1080P全高清视频，可以进行光学变焦，但只能保存在存储卡中。索尼看来还是留了一手，未来可以加强的地方很多，如果能把卡片机那套系统搬过来，就真的无敌了。



客户端设置相对比较简单，算是好事，日后升级空间很大

比起手机，输出画质可以甩开几条街，尤其是细节和色彩还原

无论装上三脚架、吸盘，还是用手举着，新视角总是让人眼前一亮，这是好照片的基因之一

可以在不惊动动物的情况下，肆无忌惮地按快门

画质比上不足比下有余

索尼QX10的设计初衷就是希望通过更为灵活的拍摄方式，获得更好的拍摄效果。相比另一款采用大尺寸CMOS传感器的QX100，QX10的传感器尺寸较小，但拥有10倍光学变焦已经弥补了手机的最大软肋，变焦终于不用靠走了。从拍摄效果来看，QX10的画质和千元价位的数码相机一个级别，虽然广角端难免有些畸变，但画面很干净，色彩还原效果好，不像手机拍出来的照片，完全经不起放大的考验。在光线不理想的情况下，QX10会自动进入夜景模式，只要能保持机身的稳定性，画质还是可以接受的。长焦端也是一样，别迷信什么防抖和高ISO感光度，抓稳才是关键，这也是索尼设计三脚架接口的原因之一。

编后 让拍照有更多的玩法

对于这样一款外挂式的相机，它存在的意义好玩要大于好拍，就连索尼官网在宣传它的时候，都是强调“当拍摄成为乐趣”。如果你只是想拍好照片，就不要嫌重，还是老老实实背上相机吧。如果你是潮人，你会发现QX10能够帮助你捕捉到意想不到的角度。可以把它抛到空中拍摄，也可以将这个小家伙放在宝宝的玩具中偷拍。总之体验是很奇妙的，至少我觉得这钱花得值，如果操作能够更简化，连接更迅速一点，我会天天用。

责编:周一 **美编**:毛代洪 **组版**:姚永福 **责校**:杨志刚
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-digital@vip.sina.com

华硕VivoTab Note 8 & 原道W11

两款3000元内Win8平板纵向体验

手机扫描二维码
全彩内容随身读

相对于iPad和AndroidPad，Windows平板除了“大名鼎鼎”的Surface之外，鲜有用户熟知的产品。之所以市场起不来，归根结底还是因为其相对较高的售价，厂商不愿意推，消费者不愿意买。但现在，随着Intel和微软这两大巨头的发力，今年Windows平板势必迎来爆发，3000元以下，尤其是2000元以内市场毫无疑问会成为兵家必争之地。现在就已经有厂商提前点燃了战火，比如我们本期体验的两款产品——华硕VivoTab Note 8和原道W11，下面就一起来感受3000元内Win8平板的魅力吧！

	华硕 VivoTab Note 8	原道 W11
系统	Windows 8	Windows 8.1
CPU	1.33GHz Intel Atom Z3740 四核	1.33GHz Intel Atom Z3740D 四核
GPU	Intel Gen7 Graphics	Intel Gen7 Graphics
RAM	2GB	2GB
屏幕	8 英寸 1280 × 800 IPS	10.1 英寸 1280 × 800
摄像头	前置 120 万像素 / 后置 500 万像素	前置 200 万像素 / 后置 200 万像素
电池	3950mAh	8400mAh
尺寸	220.9mm × 133.8mm × 10.95mm	256.4mm × 171mm × 10.5mm
重量	380g	580g
价格	2998 元(32GB)	1899 元(32GB)

原道 W11

Start
68°
ASUS
华硕 VivoTab Note 8

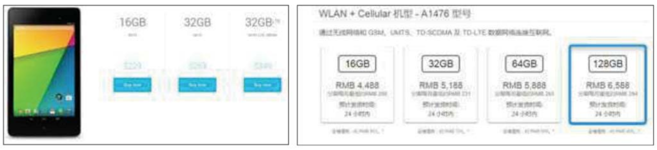
低价Wintel平板即将大爆发

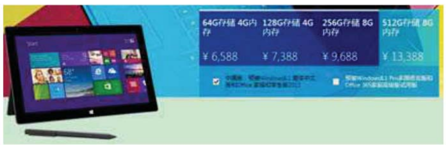
无论市场占有率还是消费者关注度，相对于iPad和AndroidPad，Windows平板都是最低的。究其原因，除了相对较低的娱乐性及易用性之外，高昂的售价恐怕才是其热卖的最大障碍。就拿三大阵营最新款的产品来看，Google的亲儿子Nexus 7二代顶配版的售价也不过349美元(约合2184元人民币)。而4G版128GB iPad Air国行版的售价虽然比较高，达到了6588元，但也比最高配版的Surface Pro 2(13388元)便宜了一半有余。各家的代表产品都是如此，其下游终端厂商的情况也就可想而知了。

其实，进入Win8时代后，Windows平板的用户体验提升了很多，尤其是Modern界面(它的前身为Metro)的加入及Windows Store应用程序的不断丰富，Win8平板的娱乐性和易用性已经能够满足多数用户的日常需求。并且在商务办公、扩展接口、跨平台资源共享等方面，Win8平板还有着iPad和AndroidPad无法比拟的优势。可以说到了现阶段，唯一阻挠消费者对它敞开心扉的因素就是价格。

微软显然也意识到了这一点，在前不久结束的Build 2014大会上就宣布，其Windows操作系统将对屏幕尺寸小于9英寸的移动设备(智能手机和平板)免费，6月开始执行。大家都知道，为了保证那套桌面版系统的用户体验，市面上的Win8平板屏幕尺寸多在10.1英寸以上，它们每台都要向微软支付50美元（约合312元人民币)的授权费。这笔钱看似不多，但对于基础价格原本就不高的产品，尤其是很多国产平板来说，就增加了很大一笔成本，从而最终转移到消费者身上。

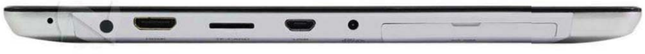
微软的这一举动毫无疑问将对今年Windows移动设备的爆发，起到非常重要的推动作用。不难预测，随着新政的实施，市面上将涌现一大批小尺寸Win8平板，当然，小于7英寸的机型应该不会太多，毕竟过于小的屏幕很难保证Win8系统的用户体验，而7.85～8.3英寸的平板则会成为Win8阵营的新势力。再加上新一代Intel Atom Z3700处理器的铺货与价格调整，低价Wintel平板必将在今年下半年迎来全面爆发。(编者注:这里所说的低价，只是指与过去高昂售价相比的Win8平板，而不是与iPad和安卓平板进行价格对比）


16GB
32GB
32GB
WLAN + Cellular 机型 - A1476 型号
16GB
RMB 4,488
32GB
RMB 5,188
64GB
RMB 5,888
128GB
RMB 6,588


64G存储 4G内存
128G存储 4G内存
256G存储 8G内存
512G存储 8G内存
¥6,588
¥7,388
¥9,688
¥13,388
从三大阵营的当家机型来看（Nexus 7二代、iPad Air、Surface Pro 2)，Win8平板的售价明显高于其他两家的产品

VivoTab Note 8的背部缺乏设计感，说实话有点难看

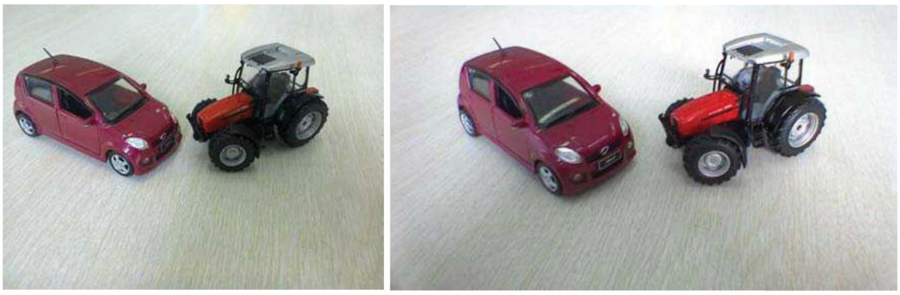
Windows 8
ASUS
Windows 8
两款平板的“三大件”配置基本处于同一水平


W11的所有接口都集中在机身左侧，3G上网卡插槽具备保护盖

Note 8的Win键设计在机身左侧，这在Win8平板中并不多见，触控笔则藏在机身右下方

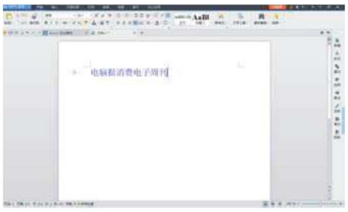
HUAWEI Mobile Broadband
E1220
Model:E1220s－2
IMEI:358407030231760
S/N:N9GBYA93A2006990
CE0197
HUAWEI TECHNOLOGIES CO., LTD.
MADE IN CHINA
W11的3G上网功能实际上是通过配备的一张华为上网卡实现的

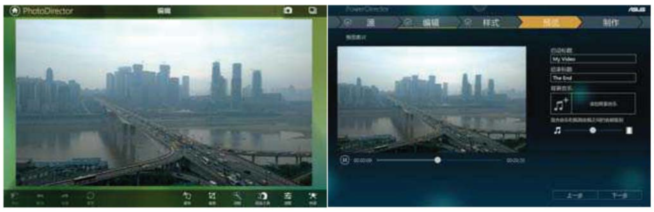
W11的背部由金属覆盖，手摸上去很舒服

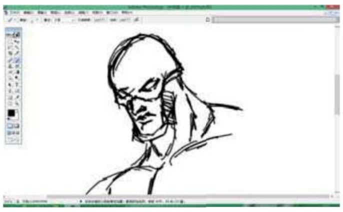

两款平板的拍摄样张，得益于高像素的优势，VivoTab Note 8(左)的画质明显优于W11

下转33版

上接32版


无论Office还是WPS，文档编辑都是Win8平板的优势应用


VivoTab Note 8内置了多个与拍摄及后期处理相关的APP，方便用户在Modern界面中进行操作


触控笔的加入使VivoTab Note 8的手绘功能得到了加强，不过精度和灵敏度都一般

两款3000元内Win8平板纵向体验

只要关注过Win8平板的读者都知道，市面上售价低于3000元的机型并不多，且多为一些老款机型。而本期体验的VivoTab Note 8和W11则均为新机，分别来自华硕和原道，可以说代表了一线PC品牌和南方厂商。从售价来看，两者的售价相差千元，所以我们并不是要比较它们谁好谁坏，而是通过对两大主流低价位机型的体验，为大家展示Win8平板的现状。体验开始前两款产品均恢复出厂设置，并将系统升级到最新版。为了保证体验的多样性，我们还请来了PC地带资深评测工程师黎坤，以及手机联盟主编王诚作为特邀嘉宾。

这些表现值得点赞

消费电子 周一
做工用料并未能省就省

从外形上看，如果不是W11屏幕下方有一个Windows的LOGO，说实话很难分辨这是两款Win8平板，它们在模具的设计上和Android平板没什么区别。华硕VivoTab Note 8近3000元的售价并不便宜，只是在一线品牌的Win8平板中算是性价比很高的，当然这也与它的屏幕大小及配置有关。华硕出色的做工在VivoTab Note 8上依然有所体现，整机严丝合缝，设计简洁，全黑色的机身彰显了其商务气质。有些另类的是，华硕将它的Windows键设计在了机身左侧，而不是像W11那样采用触摸式LOGO设计，并摆放在屏幕下方，刚开始会不习惯。

说到W11，原道的平板一向以务实著称，也就是不刻意追求轻薄与精致，但做工与用料绝对厚道。W11的三围和重量数据依然在同尺寸机型中不占优势，拿在手里略微有些沉，但这并不影响它的手感，尤其是金属后盖的加入，为单调的机身增加了几分质感。值得肯定的是，这次原道终于将W11的前后摄像头移到了机身居中的位置，拍照时不会再出现视觉误差。并且凸出的后置摄像头加入了金属圈保护，以减少损伤的可能。此外，该机的接口均集中在机身左侧，方便用户插拔，3G上网卡插槽则由一块塑料挡板保护，考虑得非常周到。

PC地带 黎坤
系统运行流畅 日常办公OK

按照我的习惯，一来就应该先跑个分，不过看它们的配置，日常娱乐和文档处理不会有问题，就不拿笔记本那一套来说事儿了吧。我没用过Windows Phone，据说很流畅，但我用过很多Win8 笔记本，Modern界面的流畅度那也是杠杠的。这两款平板的核心配置差不多，不过用起来感觉VivoTab Note 8比W11流畅些，尤其是桌面那套系统，后者有时会卡顿，很明显原道在PC系统上的优化还要向华硕学习。当然，它们在Modern界面的操控体验都很流畅。

因为屏幕差了2.1英寸，VivoTab Note 8的屏幕精度自然要比W11高，这在Modern界面尤为明显。但在桌面系统中就是另外一回事了，我觉得8英寸还是显得小了点，如果不是因为配备了触控笔，VivoTab Note 8操作起来准确率还是偏低，尤其是在类似于PS这样的软件中，密密麻麻的工具栏很难每次都准确点击。VivoTab Note 8内置的是Office，而W11预装的则是WPS，一般的文档处理都够用了，外接个底座或者蓝牙键盘，基本上就是大半个笔记本，出个短差什么的就可以不带笔记本了。特别是W11，10.1英寸的屏幕还是有优势，字号稍微调大点，不伤眼。

手机联盟 王诚
手绘及简单影像处理没问题

VivoTab Note 8是不是首款具备触控笔的Win8平板，这个我不是太清楚，但这的确是我最关注的环节，自用的Android平板也是带笔的，属于个人爱好。有笔的确很方便，特别是VivoTab Note 8这种只有8英寸的机型，Modern界面可能无所谓，切换到桌面系统就不好操作了，精度要求太高，有支笔就要方便很多。还有一个原因就是我喜欢画画，手指肯定不如笔来得方便，有时教女儿画点花花草草，或者自己临摹个漫画人物，笔就可以派上大用场。

我还注意到VivoTab Note 8内置了几个和拍摄及后期处理相关的APP，这在Win8平板中并不多见，平板拍照本身就没什么优势了，更别说在上面进行后期处理，可见华硕对自己产品在这方面的表现，还是挺有信心的。简单试了一下，还真别说，实拍画质的确不错，至少在Win8平板中拿得出手，用《YouCam》软件还能实现一些艺术化创作，再到《PhotoDirector》中进行一些简单的编辑，用于网络分享绰绰有余。对了，还有一款APP——《PowerDirector》，可以将拍摄的照片制作成有声动态像册，家里有孩子的话这个功能特别实用，有客人时给大家分享照片很有意思。

这些缺陷必须吐槽

消费电子 周一
局部细节略显粗糙

微软的东西其实一直卖得都比较贵，你看Surface，多么高大上啊，主要还是因为它的定位，针对的都是商务人士，既要面子，又不差钱。现在Win8平板都做到3000元以内了，说实话就谈不上什么档次了。其实VivoTab Note 8也不便宜，这个钱加点都可以买iPad Air了，尽管做工还是不错，但外壳材质，包括用料还是不行，缺乏设计感，看着、摸着不够精致。W11也是，本来越大的东西就越不容易做精，虽然它的后盖采用了金属材质，但打磨得不够细腻，两侧的塑料材质，包括按键也与整机有点格格不入，总之，低价Win8平板还是显得粗糙了些。

还有一些细节问题有欠考虑，比如VivoTab Note 8的Win键设计在机身左侧，这真是非常少见，竖屏状态下还好，要在横屏状态下截个图什么的就不好操作了。W11也有不足，存储卡和3G上网卡接口都没有插入方向标记，习惯之前很容易插错甚至卡在里面，需要借助工具取出，非常不方便。哦，还有，两款平板都没有标准USB接口，千万别跟我说什么OTG接口是一样的，谁愿意每次出门吊根尾巴。可以直接外接U盘、鼠标、键盘是Win8平板的一大优势，现在这一优势荡然无存了。

PC地带 黎坤
显示效果一般 续航不理想

我平时和Win8笔记本接触比较多，一般也没有户外测试的环节，不太确定它们的屏幕在强光下的表现怎么样，但平板肯定会在户外使用，显示效果很重要。遗憾的是，两款平板在户外强光下的显示效果都不好，亮度偏低，反光也比较厉害，尤其是W11，只能将屏幕亮度调到最高才能勉强看清，夏天来了，艳阳高照，户外使用是个大问题。不仅如此，我认为它们的屏幕都没有防指纹涂层或进行相关处理，极易残留指纹和油污，稍微多用一会就必须用纸巾或干布擦一擦，否则会大大影响显示效果。

还有续航时间，两款平板我虽然都没用多久，但就是这么短短数小时，就发现了掉电快的问题。当然，我知道Win8平板的续航本来就不长，即便是最新款的Surface Pro 2，也不过7小时。不过，VivoTab Note 8和W11肯定还达不到这个成绩。先说VivoTab Note 8，我拿到的时候剩余电量为87%，随便玩了个把小时就只有65%了，可想而知如果稍微运行点耗资源的程序，或者屏幕亮度调到最高(比如户外)使用，续航时间可能也就四五个小时。而W11因为电池够大，稍微好点，时间玩得短，不到一个小时吧，电量从53%掉到了41%，预计用五六个小时问题不大，总之都一般般。

手机联盟 王诚
特色应用和玩法不多

相比VivoTab Note 8，W11的拍摄画质就有点坑爹了，当然，它们的后置摄像头像素差了300万。说实话，现在还在用200万像素的摄像头确实不太厚道，手机的前置摄像头都过千万了，200万怎么拍啊。事实也的确如此，看我拍的车模样张就知道，W11的精度实在是太低，感觉像是对焦都不清楚似的，即便用于网络分享都很难满足需求。还有W11的可玩性确实有些低，没什么特色应用和玩法，如果不安装APP，机器本身几乎就没什么可玩的东西。

VivoTab Note 8稍微好点，至少多出来的触控笔可以增加不少应用。不过这支触控笔真的只能说是够用。主要有两个问题：1.它的感应距离稍微长了点，差不多还有3cm就可以感应到，你也许会说这是好事啊，对，有些时候也许是好事，但我是用来画图，感应距离太长反而会影响下笔。2.触控点和实际接触点有误差，差不多1mm左右，就是校准了也没用，习惯了还好，没习惯之前很别扭。华硕还是应该后续再调试一下，或者通过固件修正，以提升触控笔的用户体验。

工程师总结 | 周一 解决三大痛点 Win8平板有戏

几天深入体验下来，我认为像这类相对低价的Win8平板还是具备一些卖点的，比如流畅的操控、优秀的软件兼容性、出色的商务应用等等。当然，问题也比较明显。首先是做工一般，即便是VivoTab Note 8这款售价近3000元的机型，设计和用料也不能让人满意，说白了就是看起来不高档。其次是包括本次体验的两款产品在内，我发现现在很多Win8平板都不具备标准USB接口，有人说这是为了将机身做得更薄，但实际上超过10mm的机身足以放下这个接口，它的缺失，在很大程度上压缩了Win8平板的扩展性。

再次是缺乏特色，大家都知道，为了保证体验的一致性，微软对旗下移动设备的标准把控非常严格，但正是这种要求，无形中削弱了终端厂商的创造力。实际上VivoTab Note 8和W11还算是比较有特色的了，前者配备了触控笔，而后者则支持3G上网。不过整体来看，相对于百花齐放的Android阵营，Win8平板还是显得单调乏味。当然，这些只是现阶段或者说这两款产品所暴露出的问题，相信随着软硬件成本的降低及政策的放宽，下半年低价Win8平板将出现诸多改变，前景看涨。

一句话点评

三星 Gear 2 Neo 智能手表

基本参数:1.63 英寸、IP67 级防尘防水、电话和通知、计步器、音乐播放

12:45
4月18日 星期五

市场售价
1118 元

快嘴点评: Gear 2 Neo比起上一代产品，在设计上更显精致，摄像头和扬声器被整合到表带上。但就功能而言，升级幅度并不大，Tizen系统的引入暴露了三星试图摆脱Android控制的“野心”。

卡西欧 EX-TR350S 数码相机

基本参数:1210 万像素、3 英寸翻转屏、21mm 广角、美颜、WiFi

市场售价
6699 元

快嘴点评:卡西欧TR系列绝对是相机市场的神话，配置相同的相机最多卖2000元，但经过包装之后，即便卖6699元的天价，照样有人抢。这就是个性营销，抓住女性诉求，将自拍进行到底。

电商尖货

JBL OnBeat Micro

购机链接:http://product.dangdang.com/60554831.html

促销价
345 元

对于还在租房或者挤宿舍的果粉来说，这款高大上的音乐底座绝对值得买。虽说没有屏幕，也没有遥控器，但音质杠杠的，还可以当作充电器，把iPhone往上一插就OK。之前市场曾出现299元的白菜价，如今小有回涨，345元也能接受，建议买黑色。

RICOUS 808(18000mAh 充电宝)

购机链接:http://bigwood.taobao.com

促销价
99 元

让妈妈开心的礼物。妈妈年纪大了，可能经常会忘了给手机充电，细心的你，何不给她的包里捎带上一枚移动电源？18000mAh 容量充足，洁白的色彩也会让妈妈更显年轻！母亲节立减至 99 元，购买时留言还代送上祝福贺卡哦。

行情动态

平板电脑 大屏机型受宠

随着华硕、戴尔、联想等品牌出乎意料地受市场欢迎，Windows平板崛起之势越来越清晰。再加上英特尔的推波助澜，刺激了不少国内厂商削尖了脑袋往里钻，像做显示器的惠科HKC、做音乐播放器的索爱、做板卡的微星，近期都推出了平板产品。

有关iPad，至少最近一个月价格不会变化，iPad mini 2的销量比较稳定，电商偶尔会有活动，不过怎么都没天猫报价低。三星方面，新品全面铺货，但关注度却持续下降，像Galaxy NotePro系列，最便宜也要5800元，即便没有配备S Pen，Galaxy Tab Pro系列也要4700元才能到手，购买者看中的就是那块12.2英寸的大屏。采用超高清屏的Galaxy Tab Pro T320降价最狠，线上渠道只要2300元就能到手，是iPad mini 2最有力的竞争对手。

戴尔目前在国内市场推出的平板数量并不多，但适中的定价博得了不少好感，采用Win8.1系统的Venue 8 Pro一路热卖，只要1999元，而配备11英寸屏的Venue 11 Pro刚刚降至3599元。至于联想，11.6英寸的MIIX 2本周到货，俨然一副笔记本范儿，自带底座，京东4999元的报价最低。

回到南方市场，本周昂达对外宣布旗下新款V975i和V819i四核将于6月正式升级至Windows 8操作系统，也就是说可以和Android系统换着玩，对于像V819i四核这样一款799元的平板来说，性价比凸显。另外，驰为VX3锋神本周开启预售，999元的定价，采用MT6592八核处理器，摄像头达到800万像素，还有闪光灯。

数码相机 高端、三防是热点

眼下消费级市场只有两个类型的相机受宠，一是高端旗舰，二是三防机。说起旗舰机，索尼即将发布黑卡家族第三代产品，外观设计及成像系统有了一定的变化，内置EVF电子取景器，配备全新24-70mm/F1.8-2.8镜头，还将支持和A7S相同的XAVC S格式视频拍摄功能，定价应该在4000元上下。RX100 M2之前促销不断，相信也是为新品上市做铺垫，目前在诸多电商中，天猫3358元的报价最低，而第一代RX100本周跌破2700元大关，在这个价位我们依然认为它是画质最好、性价比最高的机型。

富士X系列凭借复古造型，吸引了大量年轻消费者。当然，它的画质也不差，采用定焦镜头，比起X100，X100s更接近完美，对焦速度不再被吐槽，电商报价普遍在6500元，其实线下5800元就能成交。至于X20，已经跌到2800元，适合外貌协会。佳能新旗舰G1 X Mark Ⅱ本周到货，4899元的定价一如既往的高，性能不俗，但体积偏大。

三防机大家都在寻求变化，奥林巴斯在TG-850中引入180度翻转屏，成交价跌破2000元。佳能PowerShot D30支持GPS，防水深度可达25米，只要1600元就能带走。理光WG-20完全就是宾得的翻版，换个名字而已，配件多，可以免手持拍摄，售价1580元。此外，本周值得关注的还有两款Android相机，分别是尼康S810c和三星Galaxy K Zoom，卖点足，实用性有待考证。

移动电源 大刮金属风

似乎就是从小米开始，移动电源市场掀起了金属风，以至于做金属机壳的五金件公司生意特别好，CNC产能都开始不够了。相比塑料外壳，金属外壳质感更好，而且强度高，可以为内部电芯和元件提供更好的保护，同时散热效果好，有利于在充放电时降低温度。

目前，小米5200mAh和10400mAh的移动电源被热炒，官网报价分别为49元和69元，但官网基本抢不到，京东虽然有现货、免运费，但提价到79元和99元，很不厚道。淘宝渠道有更便宜的，只是假货太多，不敢买。

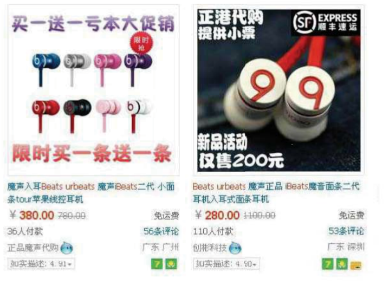
利用京东平台，爱家锋芒X10最近也是人气爆棚，10000mAh容量只要79元，做工不错，最关键的是2A输入，充电速度快。高帅富更在乎品牌，首选当然是索尼CP-F2L，即便容量只有7000mAh，要价299元，仍然畅销，而10000mAh的报价469元，“贵”就一个字。在电商渠道，羽博10400mAh的YB-6014魔棒和7800mAh的YB6013最近曝光率很高，即便不是特价，99元和55元的报价也极具诱惑力。

黑名单

假魔声没面子，还伤耳朵

每次提到魔声，我们就会将它和时尚联系在一起。凭借大胆的配色及名人追捧，魔声不仅使音乐成为一种听觉享受，更是很多年轻人心目中的潮物。造假者就是盯上了这一点，才胆大妄为。现在淘宝成了假魔声的重灾区，就拿Beats urbeats来说，行货最便宜也要650元才能到手，在美亚海淘的话，不算运费也要500元，香港正规商店的报价也差不了多少，凭什么淘宝不到300元就能买到？有些商家甚至喊出380元买一条送一条（如图），唯一合理的解释就是假货。

目前市场上销售的魔声假耳机有仿造和组装两种，虽然相似度很高，但在佩戴舒适性和听音效果上有很大区别。一款好的耳机首先要能够给用户舒适的佩戴感，这是好音乐听感的前提。假冒魔声耳机的模具精度不高，只能做到形似，所以戴在头上普遍较紧，灵活度很差，耳朵容易疼痛，而且耳套的质感不佳，柔软度不够，使用时间长了皮面会开裂。



魔声入耳Beats urbeats 魔声iBeats二代 小面条tour苹果线控耳机
¥380.00 ~~780.00~~ 免运费
36人付款 56条评论
正品魔声代购 广东 广州
如实描述: 4.91

Beats urbeats 魔声正品 iBeats魔音面条二代耳机入耳式面条耳机
¥280.00 ~~1100.00~~ 免运费
110人付款 53条评论
创彬科技 广东 深圳
如实描述: 4.90

音质方面，假货听起来有些浑浊，声场一大就散了，有些用户会误以为重低音给力，有意无意地调高音量，其实会对听力造成伤害。最麻烦的是，在淘宝或者天猫买到假冒魔声耳机申请退货，由于产地在美国，根本无法出具厂商鉴定书，所以举证难，消费者最后只能自认倒霉。所以劝大家还是别贪便宜，老老实实在京东、易迅这样的B2C网站或者专卖店购买，有时用上优惠券，价格并不贵。

我有我的派

型男靓女精品微单推荐

以前买数码相机，主要是为了记录我们的生活。随着手机拍照功能的增强，手机成为了最便捷的记录工具，此时人们对相机的要求就有了新的变化。轻巧方便、高画质，这是很多年轻人对数码相机最基本的需求，所以微单成为了最佳的选择。对男生来说，希望一台功能强大，同时具有一定操控性的产品。而对女生而言，则希望操作越简单越好，重要的是要小巧可爱，方便自拍。对这样男女有别的产品设计，厂商们早已经考虑到了，到底谁才是最适合自己的相机？相信下面几款总有一台适合你。

快枪手——索尼A6000

5090元
（套机：E PZ 16-50mm/3.5-5.6）

主要参数：
有效像素：2430万
显示屏尺寸：3英寸 92万像素液晶屏
传感器尺寸：APS画幅（23.5mm×15.6mm）
连拍功能：最快11张/秒
产品重量：285g（仅机身）
机身颜色：黑色、银色

点评：索尼的微单是近几年来，最受用户欢迎的产品之一。尽管现在的产品线和型号让人头晕，但产品的性能和画质上有一定优势。A6000的定位介于NEX-6与NEX-7之间（NEX系列已经取消），最大的改变在于对焦系统的提升。A6000采用了全新的超高速混合对焦系统，具备179个相位检测对焦点与25个对比检测对焦点。在画质上，A6000的APS-C尺寸感光元件，加上索尼在微单相机上的多年沉淀，相信不会令人失望。从各方面的综合实力而言，这是一款非常强劲的微单。这款号称是目前索尼微单产品阵营中速度最快的相机，可以自动对焦实现11张/秒高速连拍，对于喜欢瞬间抓拍的用户来说，这款微单是你最佳的选择。

文艺范——富士X-E2

8000元
（套机：XF18-55mm/2.8-4.0）

主要参数：
有效像素：1630万
显示屏尺寸：3英寸（104万像素）
传感器尺寸：APS画幅（23.6mm×15.6mm）
连拍功能：最快8张/秒
产品重量：约300g（仅机身）
机身颜色：黑色、银色

点评：富士有很多忠实粉丝，不仅是它在画质上有出众的表现，更重要的是它外形复古的文艺范让人着迷。可能很多用户会纠结，这个价位几乎可以拿下索尼A7的全画幅了。如果你觉得价格贵，但又喜欢富士这种文艺的味道，那么还有几款产品可以选，X-E1（套机XC16-50mm，价格5000元）、X-M1（套机XC 16-50mm，价格3800元）、X-A1（套机XC16-50mm，价格2900元）。

之所以给大家推荐X-E2，是因为它相对上一代产品X-E1有很大的改进。采用第二代的X-Trans CMOS传感器和全新的混合式对焦系统让X-E2的自动对焦速度有了明显的提升，加上优异的成像效果，总的来说这款微单还是值得发烧友用户购买。

迷你派——三星NX mini

2780元
（套机：9mm/3.5）

主要参数：
有效像素：2050万
显示屏尺寸：3英寸（46万像素）
传感器尺寸：1英寸（13.2mm×8.8mm）
连拍功能：支持（最高6张/秒）
产品重量：约158g（仅机身）
机身颜色：黑色、白色、棕色、粉红、薄荷绿

点评：三星这款NX mini是专门针对女生设计的，产品并不以性能为卖点。许多人会说1英寸的传感器会不会忽悠人呢？但有谁想到一款号称自拍神器的消费DC，就能卖到七八千元的价格？对于女生来说性能并不是最重要的。重要的是功能实用，产品足够靓丽，在这几点上NX mini是非常有特点的。

首先是NX mini的外形具有吸引力。三星NX mini身材小巧，三围约为110.4mm×61.9mm×22.5mm（不含镜头），净体重约为158g，即便套装重量也仅为227g。其次180° 触摸翻折屏也体现了这款自拍单电的定位。最后WiFi功能与NFC近场通信技术分享，可以满足照片即时分享。同时机身还有多种个性色彩供大家选择，这种设计女生自然青睐。

经典型——松下GF6

3500元
（套机：X 14-42mm/4.0-5.6）

主要参数：
有效像素：1600万
显示屏尺寸：3英寸（104万像素）
传感器尺寸：4/3画幅（17.3mm×13mm）
连拍功能：最高4.2张/秒
产品重量：280g（仅机身）
机身颜色：白色、棕色、黑色、红色

点评：松下GF系列已经是微单中的经典机型了，GF系列也被人们称为“女朋友”机型，它是把微单的“微”字体现得最到位的一款。尽管面对大量的APS-C画幅的产品，松下一直坚持自己的4/3画幅，在画质上稍逊一筹，但对焦速度是它的优势。此外，在画质上GF系列也一直在进步，就GF6来说，不仅在像素上升级为主流的1600万像素Live Mos传感器，同时采用了全新的降噪算法（2D/多进程降噪），在弱光下对降噪方面进行了优化，最大程度地减少了噪点的产生。

松下GF6相比以前的产品，有了更多的玩法，比如艺术滤镜增加至19种之多；还设计了女生最喜欢的180° 翻转的自拍触屏，还有NFC触碰连接等各种好玩实用功能。

口碑　你在购买数码产品中的心路历程，你酷品的试用体验。有值得分享的，值得你吐槽的，都可以来信交流。要求：文字500~1000字，照片3张（包括个人照片一张），稿费200元/千字。来信请投：pcw-xb@vip.sina.com　提醒：写口碑的选题请围绕数码产品来写，笔记本、手机不属于数码周刊，有专门的周刊，投稿请投相应的周刊。

多一项功能有大用处

瑞酷MS44多功能3G路由器体验

作者：快乐精灵
职业：学生

使用产品：瑞酷3G路由器

记得小时候，父母都要求我们学习琴棋书画，还有各种特殊技能的培训班。那时特反感占用自己的休息时间来学习自己不喜欢的东西。如今面临各种就业压力的竞争，才觉得技多不压身的好处。产品也是如此，现在就是一个小数码产品也要具备各种技能才能求生存，这也是残酷市场竞争的结果吧？最近购买了一个瑞酷多功能3G路由器，别看只有几十元，却是一个很方便的东西。

我有一台iPod Touch4，平时又不方便用手机做热点，所以就打算购买一台3G无线路由器。刚开始的时候准备购买能直插SIM卡的那种。看了很多，有不错的，但价格有些超出我的预算。正好《电脑报》上前几期推荐了一款瑞酷的多功能无线路由器，觉得各种功能都非常适合我现在的需求，可以随时随地上网，同时还可以给手机充当移动电源。

在微信商城，《电脑报》读者还有优惠，我就决定购买了。为了配合这款路由器，我又购买了一个瑞酷的无线网卡，也比较实惠。当然如果是购买套餐的话，两样东西加起来总共是208元。如果只买路由器的话，使用优惠券，只要95元（http://bigwood.taobao.com）。

初次拿到这款产品，白色的机身感觉还是很漂亮，传说中的月亮身材也很棒(个人感觉)。长按电源键，开机，将插好卡的无线网卡插入，会看到3G信号灯闪烁，等变成长闪，就表示信号稳定了。这时用我的Touch4搜索热点，出现了Ricous的热点，点击，输入密码，连接。很顺利地连上了。在使用微信、UC浏览器等软件的时候，流畅度还是不错的。观看在线视频时，可能是白天网络条件有限，没有打开。不过我又在早晨的时候试了一下，很快缓冲完，然后就开始播放了，下载的速度也不错。

由于一直没有出去旅游，没试过它的酒店有线网转WiFi的功能。不过酒店的网络速度应该会更好。另外作为一款号称能上网的移动电源，瑞酷MS44的移动电源功能非常实用，用它来充我的Touch4是没有问题的。只不过4400毫安时的电量还是稍小了一点，只能说平时应急用还可以。不过对于一款不到百元的3G路由器来说，性价比还是很高的（顺便说一下，我同学买的另一个牌子的路由器，设置了半天，手持设备都连不上，而我的路由器即插即连，让他很后悔选择错误）。

吐槽：这款3G路由器的发热量比较大，一般来说用半个小时，机身就有些发烫了，而且在拔下无线网卡后，网卡的USB头很烫。

www.dooland.com

责编:陈扬铁　**美编**:黄莹　**组版**:况中银　**责校**:杨军
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-digital@vip.sina.com

最爱大动态

高阻抗耳机选购

@ZERO

对于音乐发烧友而言,选购一款音质出众的耳机是必不可少的。一般来说,不同的音乐风格喜好,对于耳机的要求也不尽相同。如果你比较偏重交响乐、歌剧这一类大编制的音乐,那么你最好就选择一个高阻抗的耳机!

阻抗,推动耳机的关键

先来解释一下什么叫阻抗。阻抗单位为 Ω(ohm 欧姆),这是选购耳机的重要指标之一,简单地说,耳机阻抗越小越容易驱动出足够的音量,而常见的耳机阻抗值在 16Ω~300Ω 之间不等,过去为了匹配专业录音室设备或其他音响器材,会选择高阻抗耳机,一直到现在还是有部分高阶耳机为高阻抗设计。

现在由于智能手机、平板电脑的大量普及,耳机为了兼顾电池续航力和播放设备的实际驱动力,所以在耳机的阻抗上有所节制,面对这种小功率、小电流的随身音源,只能以低阻抗耳机来匹配才能拥有足够音量,也就是说,阻抗越低越容易推出大音量,通常 16Ω~64Ω 都可以称为低阻抗耳机,无需特别的耳放,它们都能在大多数随身设备上推出较好的音量。可以说,现在的耳机潮流是偏向低阻抗的。

老点的耳机很多都是高阻抗的

新的耳机,包括高端的多数为低阻抗

动态,高阻抗耳机的优势

一般来说,阻抗的高低不代表一款耳机音质的好坏。现在很多高端发烧级耳机也采用了低阻抗的设计,比如 AKG 的 Q701;同时也有一些售价在几百元的高阻抗耳机。事实上,无论单一高中低频的效果,都和耳机阻抗没有直接的联系,阻抗的高低只是影响了一款耳机是否好驱动而已。

但是高阻抗耳机有一个低阻抗耳机没有的优势,那就是动态效果。通常而言,高阻抗耳机不容易受到杂讯干扰,如果能有足够的功率推动,那么能呈现出震撼的动态效果和宽广的频响。这种效果在普通音乐甚至一些发烧级音乐中感觉不明显,但是在一些大制作编曲中,如交响乐、舞台剧等,则可以把音乐的气势完全展现出来。这一点恰恰是低阻抗耳机所欠缺的。所以我们看到现在一些经典的高端耳机,都会有不同阻抗的版本来适应不同用户喜爱的音乐风格。

类似大型交响乐这样的音乐,高阻抗耳机才能获得足够的气势

耳放,高阻抗耳机的必要搭档

低阻抗耳机因为阻抗较低,无需大功率设备就可以直接推动,在声卡、播放器、手机、平板上等都能发挥出自己的性能。但是高阻抗耳机则不行,由于阻抗较高,高阻抗耳机通常需要功率较大的设备来推动,所以如果设备中没有专门用于推动高阻抗耳机的放大设备,就无法正常使用高阻抗耳机。如果在没有耳放驱动的前提下,高阻抗耳机通常会呈现出音量小、音质浑浊等问题。

所以要购买高阻抗耳机,用户还必须得准备好一个驱动能力比较强的设备,可以是专业的耳放,也可以是带耳放单元的其他设备。值得一提的是,不同公司的耳放和耳机都有一些在音乐风格以及音质表现上的差异,如果想买耳放和高阻抗耳机,最好在购买的时候,注意一下两者的风格是否搭配。

AES
COAX
OPT
USB
UNBAL
BAL
高阻抗耳机最好单独购买耳放来驱动

高端耳机,需要注意的是售后

高阻抗耳机在一些国际知名品牌中,往往都是旗舰或者次旗舰的产品,价格并不便宜,比如森海塞尔的 HD650,这款 300Ω 的高端耳机国内往往要卖到 2500 元。这种情况下,不妨考虑一下海淘,国外像亚马逊这样的电商,都有高端耳机销售,同样的产品,基本要比国内便宜好几百元,如果包运费或者邮费不高的话,是很好的选择。即使耳机有问题,在质保期内,也不用用户自己掏邮费,真出了问题,用户需要的只是等待。

此外,如果在淘宝上购买,那么行货自不必说,遇到打折优惠说不定还更大。需要注意的是水货,淘宝上有很多高阻抗知名耳机的水货,有的甚至已经停产,如果买到这种产品,万一质量出了问题,是没有什么质保的,也不可能换货。买高端耳机,无论是高阻抗还是低阻抗,至少要保证自己购买后能获得售后服务。

高阻抗耳机推荐

得胜 TS-671
售价:187 元
阻抗:120Ω

我们得承认这款耳机不能说是什么高端耳机,但是它的优势也是巨大的,就是价格便宜。要说什么超好音质或许有一些夸张,但是在百元价位上,能获得一款阻抗为 120Ω 的产品,用来听听大编制还是将就的。当然,你要拿它和森海塞尔、歌德那些经典产品去比,那是自讨没趣,但是如果想了解一下高阻抗耳机的特性,这么这款耳机还是足够的。

德国大师 QP240
售价:950 元
阻抗:100Ω

好耳机,特别是好的高阻抗耳机往往价格都在千元以上,往两三千元走的也不在少数,所以像德国大师 QP240(又叫 GMP240)这样性价比颇高的耳机就比较难得了。阻抗 100Ω 使得它不像很多 300Ω 以上的耳机那样难推,而且音质在千元级别的产品中算得上不错,虽然缺点味道,但胜在准确,作为监听耳机很合适。

森海塞尔 HD600
售价:1800 元
阻抗:300Ω

作为当年森海塞尔的次旗舰产品,森海塞尔 HD600 上市也有不少年头了。这款耳机无论从音质、动态上来说,即使放到现在,素质也是一流的。而且从整体做工来看,这款产品也是非常出众的。森海塞尔其他低价高阻抗耳机已经停产,HD600 国内行货淘宝最低 1800 元。海淘在 300 美元左右,加上运费显然不划算。

拜亚动力 DT990
售价:2200 元
阻抗:600Ω

拜亚动力的 DT990 有三个版本,区别就是阻抗不同,除了最高 600Ω 以外,还有 250Ω 和 32Ω 的。拜亚动力的声音很大气,如果加上拜亚动力自己的耳放,搭配起来听大动态大编制的音乐非常合适。国内行货最低 2200 元,如果要买拜亚动力的高阻抗耳机,在预算较多的情况下,推荐搭配同品牌耳放一起买。

将桌面变成触控板

试玩 Xtouch 技术

@ 小新

虽然乔布斯坚持手指就是平板最好的输入工具,但是人们一直没有放弃其他手段的研究。语音输入已经不新鲜了,现在最火的是Xtouch这个由4位加拿大多伦多大学移动应用实验室的学生研究出的新技术。让用户在不触摸的情况下,就可以操作平板电脑。这是怎么一回事呢?

原理还是利用声控

Xtouch 技术从原理上来说,仍然利用的是语音输入技术。不同于识别用户的话语,它要求用户先将 iPad 或 iPhone 放置到一个平面上,比如桌面,然后利用设备的麦克风来识别声音。当用户在桌面上敲击时,Xtouch 就能“听懂”声波信号。在经过快速的识别后,Xtouch 会对用户敲击的地点做出分析,比如我们在平板电脑距离 5 厘米的时候敲出的声音,和距离 10 厘米的时候敲出的声音肯定是不一样的,通过对这个声音的识别,Xtouch 就能够判断出用户敲击所在的具体位置。不同的位置,就会有不同的指令传递到设备里面,来做不同的事情。

体验 1:Tap Frogs

Xtouch 的精准度有多高呢? 在 Xtouch 官网(http://xtouch.io/)已经提供了两个测试的 DEMO APP,分别为 Tap Frogs(点青蛙)和 Magic Xylophone(七色琴),通过他们我们来看看 Xtouch 有多神奇吧。

Tap Frogs 是一个小游戏,主要的玩法是控制青蛙吐舌头来吃飞来的虫子。游戏开始时先要定位。每个青蛙在其下方的桌面上点一次,Xtouch 识别到点击位置之后,可以开始游戏。在游戏的过程中,拍打平板旁边的触控点来控制青蛙的动作。

在实际操作过程中发现,我们确实可以通过拍打桌子,来控制青蛙的动作。但是定位不是很准确,会有一定范围的误差。还会出现误操作的情况,按下一个地方会同时控制两个青蛙,准确度比较低。

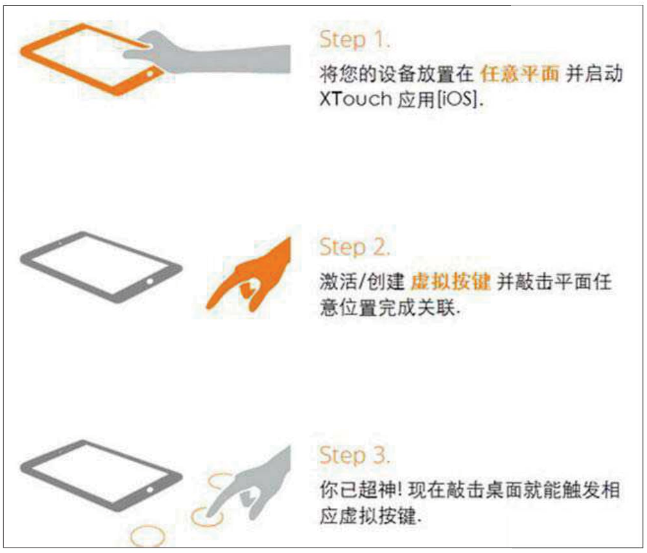
体验 2:Magic Xylophone

而另外一个 Magic Xylophone 是音乐类的应用,控制一个七色琴。先按说明设置好不同色块的点击区域,然后就可以通过敲击桌面发出音乐。我们实测发现,准确度依然不是很高。有的时候是多次敲打桌面也没有反应,有的时候是旁边的色块发声。虽然也有正确的时候,但是正确率不到一半。

另外即使不谈准确率的高低,手指不停地敲击桌面,很快就会感觉到疼痛,这恐怕是出乎开发者意料的吧,而且这个问题似乎还不太好解决。

结 语 可能成为一种辅助的控制手段

虽然 Xtouch 还没有正式发布,但通过自带的两个 DEMO 程序来看,Xtouch 的准确度和识别率还比较低,基本无法进行正常的实际应用。但相信随着技术不断的完善,Xtouch 以后会逐渐应用到各个实际领域当中,譬如敲击床头来关闭手机闹铃,或者用户洗完手满手是水的时候,可以通过敲击桌面来接听电话等。但就目前来说,Xtouch 还仅仅停留在概念阶段,无法进入到真正意义的实际应用中。



Step 1.
将您的设备放置在 任意平面 并启动 XTouch 应用[iOS].

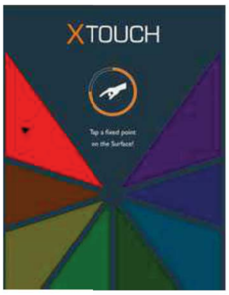
Step 2.
激活/创建 虚拟按键 并敲击平面任意位置完成关联.

Step 3.
你已超神! 现在敲击桌面就能触发相应虚拟按键.

Xtouch 能够区分不同敲击声之间的细微差别

HELLO KITTY
HELLO
HELLO KITTY

在桌面上点一次,青蛙就会吐一次舌头捕虫

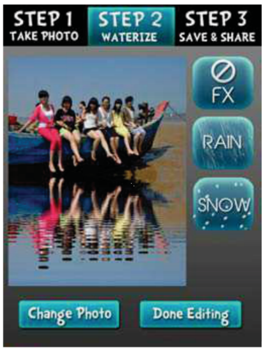


只要点击不同色块附近的桌面,就会发出对应的音乐

马上推荐 **发现好用好玩的 APP,马上推荐到这里吧。一经采用,还将获得 50 元奖励。推荐信箱:pcw-digital@vip.sina.com。**

WaterMyPhoto:水中倒影手到擒来

平台:iOS 和 Android

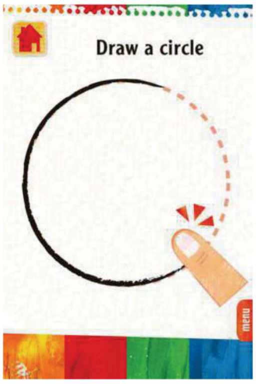


夏天是出去旅游的季节,有很多人都喜欢在旅游中拍照。如果我们去的地方有水,可以在水的旁边进行拍照,水中倒映出的影像,会有非常特别的感觉。但在生活中,要想拍出这样的效果,却是一件很难的事情。其实用一款名为 WaterMyPhoto 的 APP,就可以轻松给照片加上美丽的倒影。WaterMyPhoto 的用法很简单,只需将照片导入,然后就可以自动生成非常真实的水中倒影。此外还可以给照片加入下雨或下雪的视觉特效,一张完美的照片就这样出炉了。

推荐人:阎皓

Sense:谁画的圆圈更圆

平台:iOS 和 Android



Sense 的玩法很简单,首先要做一个简单测试,凭着自己的感觉画出一个完美的圆圈,计算正确的时间及角度,还有画出准确的长度。你画得越完美,得到的分数就越高,分数是通过一个小人来体现的。四项测验分别用小人的头、身体、腿及手来代表,分数越高,小人的形体就会越趋平衡。如果自己的分数过低,小人的头可能就会歪七扭八,甚至缺一块或是变成长短手。闲暇之余,可以跟几个好友来玩玩。

推荐人:张永强

IQ Mission 2:挑战你的智商

平台:iOS

Barcelona
18/18
18/18
18/18
東

IQ Mission 2 是目前最火的益智解谜游戏,以城市的名称为主题,区分为三种不同的 IQ 游戏类型。其中在巴塞罗那这个城市中玩的是马赛克图像,必须将游戏中的马赛克拼成指定的图形,并且两个方块之间的颜色不能相同。而在东京这个城市中,需要利用黑白两个颜色的棋子特征,将全部棋子移动到正确的位置。最难的是蒂卡尔这个城市,必须找出正确的旋转通道将宝藏成功移动至目的地。IQ Mission 2 看起来很简单,实际玩起来很难,每一关都有 32 个关卡,而且可以选择难度。想完全通关,需要着实动一番脑筋才可以。

推荐人:花花

骗过大脑

虚拟现实头盔 Oculus Rift 的新步伐

影响虚拟现实设备普及的最大障碍是什么?在Jaguar VR(雅达利1994)、VirtulBoy(任天堂1995)和索尼的第一代头戴式显示器设备Glasstron(1997)所处的时代,其答案毫无疑问是硬件技术。

如何让这种“一戴就晕”的全景设备能够拥有更好的用户体验?两年以来,以虚拟现实技术公司Oculus Rift创始人Palmer Luckey为核心的一批数字狂人一直在专注解决这个问题。从最初用鞋盒和潜水镜橡胶绳制成的原型机,到1号开发工具(DEVKIT1,售价$300),升级后的“水晶湾”(Crystal Cove)原型机,再到2号开发工具(DEVKIT 2,本文的主角),来自硬件层面上的干扰,正在逐渐减少。

提高用户体验,第二代的进化

Oculus的DEVKIT2尽管还不是最终的零售版,只是提供给开发者的一个版本,但是预售却几乎跟红米一样火爆,一个月的时间,预订数量已经达到了2.5万套,这源自DEVKIT2相比一代,有了诸多巨大的改进。

分辨率:DEVKIT 1 配置的显示系统是一块 7 英寸液晶屏。每个目镜上显示图像分辨率为 640×800(4:5 比例),合并呈现 1280×800(16:10)分辨率的 3D 画面。之所以可以将左右眼的分辨率直接相加,是因为 Rift 的显像原理与传统的 3D 眼镜大相径庭。它模拟的是我们肉眼的视觉效应,即在原来一个像素点的面积上,我们双眼实际上看到了两个像素的信息,目镜所呈现的两个角度略有不同的画面,通过我们的视觉系统对其进行了处理,从而看到了立体感的画面。

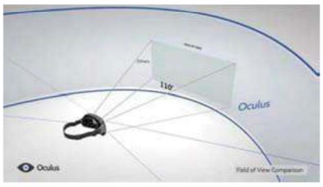
但由于单个目镜上分辨率很低,再加上是贴眼使用,因此“纱门效应”(ScreenDoor,由于 LCD 技术元件之间的缝隙非常大,导致图像会产生非常明显的像素化效果)相当明显。与 DK1 相比,Oculus 将 DK2 的分辨率从 640×800 提升到 960×1080(合并为 1920×1080),这改善了 3D 模型边缘的锯齿与背景的马赛克。不过最终效果距离传统设备 1080P 的观感还很遥远。基于上述原理,接近实际 720P 像素的 VR 效果,至少需要 1000ppi 以上的怪兽级面板了……

面板:目前 DEVKIT2 的显示系统已经换用了高清 OLED,虽然它并非最好的液晶面板,但在成本控制、高动态画面下的延迟率方面最为平衡,也是量产消费类电子产品的最佳选择。

头部追踪:头部追踪技术,这是 Rift 与之前的 VR 眼镜的最大不同之处,这也是 Oculus VR 小组主攻项目。DEVKIT2 的 ART(Adjacent Reality Tracker)系统,分别由三轴陀螺仪、加速度感应器和高精度地磁仪构成,工作频率高达 1000 Hz,这将原型机在动作识别时高达 15 毫秒的延迟降低到了 1 毫秒。

此外,不少玩家应该注意到了在 DEVKIT2 的正面,增加了许多类似动作捕捉坐标采集时贴在演员身上的“小白点”,新原型机还增加了一个摄像头(低红外线 CMOS),这就是追加的红外线光学定位追踪系统。它不仅可以更好地反馈用户的头部动作,更重要的是能够识别诸如“靠近”和“180° 扭头”这些内置动作感应设备无法识别的动作。

软件优化:任何人的身体运动,都不可能突然将速度降至 0,如果想让脑袋转到某个特定位置,就需要从某个点上开始减速。因此头部运动不仅是有规律,而且也是可以预测的。Oculus VR 小组在进行了近三万次的采样之后,已经找到了预测用户动作的方法,从而在玩家停止运动前就将图像送出。虽然软件优化并没有缩短一微秒的延迟,但却允许玩家以透支方式“提前”看到图像(尽管我们很难察觉到这是软件在作弊),从主观上实现平滑流畅的视觉效果。



真实视野、头部追踪,是 Rift 区别于第一代 VR 眼镜的核心技术指标

低红外 CMOS 极大地提升了头部追踪的效率,还能识别出更多的头部动作,比如靠近屏幕

此外,DEVKIT 2 还省去了原有的视频接收盒(即 PC 与 Rift 的中转站),设备可以与电脑主机通过 USB 线缆直接连接。在功能经过整合和增强之后,Rift 的重量也增加了 100 克(目前为 440 克)。由于设备的外观没有任何修改,从人体工学角度与索尼已经公布的 Project Morpheus 相比,在佩戴的舒适性方面肯定要弱一些。但毕竟并不是每一个人都拥有飞行员的体质,能够在全景 VR 世界中遨游数个小时,完了之后还能大快朵颐……

>>Oculus Rift 公司小传

Oculus 创始人 Palmer Luckey

Oculus 创始人 Palmer Luckey 是一名“90 后”,根据资料显示,他的出身并非大富之家,15 岁左右就进入社区大学学习,后来在加州州立大学长滩分校攻读新闻学学位。也就是在加州州立大学学习期间,他对游戏和相关电子知识产生浓厚的兴趣,最后选择辍学,创立 Oculus。

2012 年 8 月 1 日,Oculus Rift 开始在众筹平台 Kickstarter 上架,在经过 1 个月的融资之后,Oculus 就获得了 9522 名消费者的支持,筹集 243 万美元众筹资金。2013 年 9 月,Oculus Rift 游戏头盔 E3 在大展上获得了“年度最佳游戏硬件”的提名。2013 年 8 月份,首批 Oculus Rift 虚拟现实头盔发货。2014 年 3 月,Facebook 宣布以 20 亿美元收购 Oculus 公司,而它的创始人 Palmer Luckey 今年才 21 岁。

超越游戏范畴,VR 可做更多

可以说,Rift 已经克服了硬件机能所导致的影响用户体验的负面要素,但我们身体自身的“缺陷”是技术无法解决的。在 Rift 所营造的全景 VR 环境之下,眩晕问题将会变得更加突出。由于目前 Rift 只能识别和反馈头部的转动,角色身体移动的指令依然需要传统控制器来进行输入。在我们的虚拟替身发生“移动”的时候,大脑会立刻认为身体出现不受控制的漂移,从而加重眩晕感的产生。

因此以 FPS 为代表的快节奏游戏,其实并不适合 Rift。它更适合的应用场景,应该是强调沉浸体验的游戏和高清视频,将玩家置于一个正在移动的“平台”(比如飞机的驾驶舱),将视角放在对环境的观察上,而不是身体的移动,从而减轻我们自身运动感知机能在紊乱之后所导致的不适。Rift 自带的优秀 Demo,如《过山车》(Rift Coaster)、《极限运动 VR》(Making Viewer VR Edition)、《虚拟谷歌街景》(Oculus Google Street Viewer)、《行星之旅》(Titans of Space)均是最为典型的代表。

今年初 HBO 台举办的虚拟现实体验活动中,Rift 设备让观众置身于将维斯特洛大陆一分为二的“长城”。乘坐黑城堡的绞车盘,影迷们升上了 700 英尺高的这座冰雪建筑,当到达顶端的时候,无垠的雪山,如同一幅画卷在影迷面前展开,很多人此时甚至产生了失重的错觉,要靠工作人员帮一把才能避免摔倒……

除此之外,创始人 Palmer 称 VR 技术“还可以超越游戏的范畴”,为游戏以外的行业也带来变革。美国国家宇航局目前正在使用 Rift 作为太空行走、火星载人飞行和未来哈伯太空望远镜的维护训练,在航天飞机全部停摆,经费严重不足的背景之下,Rift 不失为一个保持宇航员战斗力的替代品。英国 Intuitive Aerial 公司将 Rift 与一家四旋翼式飞行器捆绑,从而让用户从摆弄控制盒的操作员,化身为了在蓝天中自由翱翔的飞行员……Rift 与跑步机、游览车、无人机等等设备的结合,可以在观光、教育、健身、科研领域,创造无限的可能!

HBO 电影台举办的 Ascend the Wall 全景体验活动

NASA 正在通过 Rift 进行火星行走训练,为未来的载人火星之旅进行技术储备

正如决定收购 Oculus Rift 的 Facebook 掌门人马克·扎克伯格所说:“我们将会把 Oculus 打造成提供其他多种体验的一个平台。想象一下,坐在场边座位上观赏比赛,坐在来自世界各地的老师和学生的教室里学习,或者与医生面对面咨询,这只需要在你家里戴上 Rift。”

结 语

如果 Rift 仅仅是一件外设,那么它最多是少数数码发烧友手中的玩物。只有拥有属于自己的生态系统,VR 技术才有改变世界的可能性。Facebook 对 Rift 的巨额收购案,让这种可能性变得无穷大。手机是属于今天的平台,它让社交平台成为如同食物、水、空气这样的生活,乃至生存必需品。而 VR 技术则可以脱离文字、图片形式,彻底打通时间与空间、现实与虚拟之间的界限,创造一个无限虚拟,又触手可及的未来,我们期待这一天早日到来。

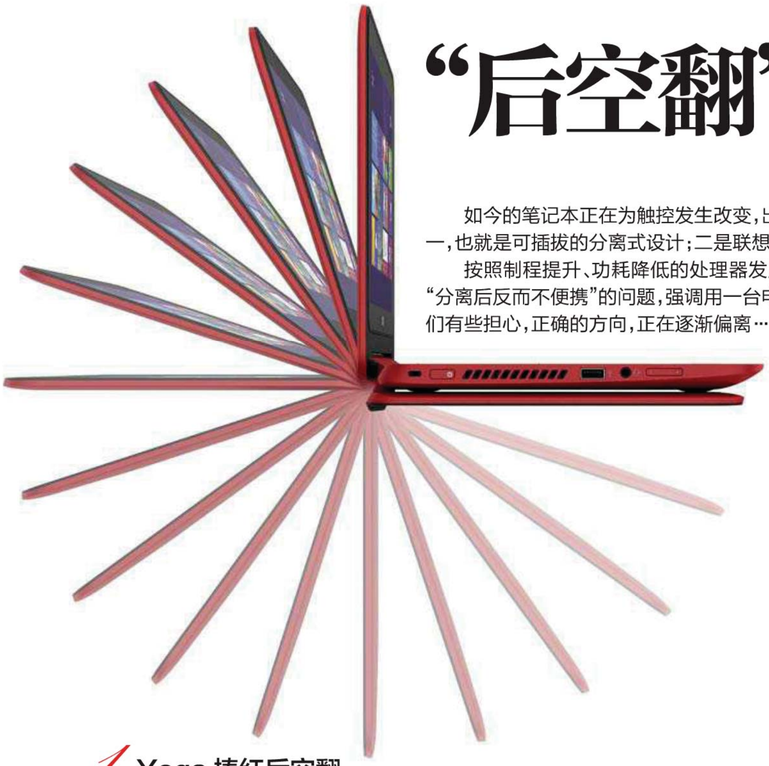
PC地带
D版 | 39~48版 电脑报
日期:2014.5.12 第18期
责编:徐远志 美编:毛代洪
组版:况中银 责校:曾 灿
投稿邮箱:pcw-pc@vip.sina.com
扫一扫
加微信看PC地带

“后空翻”，你可别翻偏了！

@冬穹

如今的笔记本正在为触控发生改变，出现过很多形态，但最终得到业界认同的就只有两种：一是英特尔正大力倡导的二合一，也就是可插拔的分离式设计；二是联想Yoga式的后空翻，屏幕面可360度翻转变身为平板形态。

按照制程提升、功耗降低的处理器发展规律来看，轻薄的二合一肯定是笔记本进化的正确方向之一；而后空翻则解决了“分离后反而不便携”的问题，强调用一台电脑应对多种应用场景，本质上也是正确的。但最近出现的一些后空翻新品，则让我们有些担心，正确的方向，正在逐渐偏离……



1. Yoga捧红后空翻

在变形本出现之初，业界曾就“什么形态才能最好地应对触控”进行过激烈争论，市场中变形本形态百花齐放就是最好例证。不过很多形态都是昙花一现。除开一直被制造界力挺的二合一，只有一种形态真正得到了专业人士和用户的普遍认同——那就是联想Yoga 13创造的后空翻形态。

后空翻的重要卖点是一台电脑搞定多种应用模式，既能变身平板应对触控，也能保持传统笔记本的优势。另外，后空翻机型还有“帐篷”和“演示”两种额外的应用模式，前者对于喜欢躺在沙发和床上看片的用户而言实用价值极高！最关键的是，后空翻所增加的成本主要是在铰链上，总体来说不高。

因为后空翻机型优势多，联想Yoga 13在上市之初就得到了媒体和专业人士的一致好评，加上售价不高，联想的渠道推力又非常强，Yoga 13很快就在市场中“站稳了脚跟”。后来联想又推出了11英寸的Yoga 11s——一款售价更低且性能体验依旧不俗的后空翻机型，它也得到了专业用户的认同。由此，后空翻概念正式走红！

2. 机型丰富 家族兴旺

目前市面上的后空翻机型相当丰富

在得到了业界的认同后，联想迅速将后空翻发扬光大，继Yoga 13/11s后，又在ThinkPad家族中引入了后空翻概念，推出了ThinkPad S1 Yoga系列。戴尔也推出了高端定位的后空翻机型XPS 11。松下推出了CF系列后空翻机型。这时，联想再接再厉，推出了全新的Flex系列后空翻机型——与常规的360度翻转不同，该机型只能翻转300度，达成“演示模式”。紧接着，联想又发布了Yoga2 13/Pro 13，后者采用了超高清触控屏。近日，惠普更是推出了起售价不到3000元的后空翻机型X360，而联想也推出了定位低端的Yoga2 11。

经历了两年的发展后，后空翻家族如今已相当庞大，大的机型系列有十个，配置更是多达数十款。如今的后空翻，已成为了业界认同的笔记本发展方向之一。

3. 热闹背后的忧患：是繁荣昌盛还是偏离轨道

产品多配置丰富，通常象征着市场繁荣昌盛：厂商积极推进，消费者热情买单。但在后空翻机型这个品类上，我们却隐约看到一些忧患。在机型繁多的背后，后空翻这一概念似乎逐渐偏离了正确轨道。

首先说价格问题。后空翻之所以红起来，一方面是因为功能丰富，一机多能；另一方面是因为以联想Yoga 13/11s为代表的后空翻机型入市价格不贵。若照着这个路子走下去，后空翻的定位应该是越来越清晰，价格也越来越亲民。但是，Yoga 13/11s才上市不久，联想就忙不迭地推出了8000元起的ThinkPad S1 Yoga，活生生地把后空翻的定位给抬高了（ThinkPad S系列的市场认同度还很低）。后续的戴尔XPS 11，也是个让人一看价格就徒生敬畏的主儿。另外，后期推出的Yoga 2 Pro 13，也是个高大上，价格近8000元。总之，现在后空翻的价格很乱。而一类新产品要想赢得市场口碑，一个很大的忌讳就是价格乱！有万元级的，七八千元的，还有两三千元的——让广大消费者弄清后空翻有啥优势就颇费口舌了，这么乱的价格，又如何去解释呢？

其次来说说配置。后空翻诞生之初是采用SSD的，这有几点必要性：一是低电压处理器集显本若硬盘再不给力体验就不好了；二是机身的内部空间有限，布置传统硬盘有难度——尤其是11英寸机型；三是机身翻来翻去的，机械硬盘总感觉靠不住，怕损坏——甭管机械硬盘技术如何进步，消费者不放心啊。那么，现在的后空翻机型是什么配置呢？从ThinkPad S1 Yoga开始就奇葩了！近万元的后空翻机型，竟然采用16GB SSD+1TB HDD的配置——16GB SSD还仅是缓存，主要干活儿的是HDD也就是机械硬盘。一个翻来翻去的机型，你真的觉得机械硬盘靠谱吗？一块256GB的高速SSD不是更好吗？注意，这不是个案，后面的联想Yoga2 11、惠普X360，还有联想Flex等一大堆机型都采用了机械硬盘方案！前些天我去卖场领略惠普X360的风采（外壳颜色很炫），正打算抓起机身翻一下，旁边的店员一把抓住我的手——别！机械硬盘的！而听某A系品牌的经销商说，他们下个月也要推廉价机械硬盘后空翻了——这还真让人担心啊。事实上，这些以机械硬盘作为主存储介质的后空翻机型销量也并不理想，在京东上搜索S1 Yoga和Flex 14，单配置销量基本都在50台以内。

最后来说说体验。其实给后空翻机型配机械硬盘已经是非常伤害体验的做法了，但这还不是唯一的伤害。Flex 14，一款把“演示模式”当卖点的后空翻本，可最大旋转300度——我们实在想不出来这样做的必要性，暂且就不评价吧。但它有两点的确让人不敢恭维：一是触控体验差到一塌糊涂，屏幕晃动严重，无法正常使用；二是它的机械硬盘速度不理想，整机感觉比同价位的传统本慢很多——可谓两头不讨好。当然它也不是个案。新近发售的惠普X360虽然亲民了一把，起价3000元不到，但赛扬处理器（且是Atom架构的）+机械硬盘的搭配，抛开“安全感”不说，在性能上也让人乐不起来！联想Yoga2 Pro 13充分演绎了高大上，但同为Yoga2家族的Yoga2 11也走上了超低端处理器+机械硬盘的道路，其市场接受度也就可想而知了。

在机型数量日渐丰富的光鲜下，却隐藏着价格乱、配置不当、体验不佳的问题，后空翻这一本已明晰的方向，正在受到这些问题的影响，销量停滞不前让人担忧——后空翻，你可别翻偏了！

价格乱
机械硬盘
Atom赛扬
设计硬伤
……

丰富的机型背后，是各种显性和隐性的问题，这会影响后空翻产品的全局发展

编辑观点 后空翻要想兴旺必须坚持本源

后空翻当初之所以异军突起，就是因为它走对了方向：一机多能，体验出色，价格实惠，产品可靠。如今机型虽多了，但厂商为了不断杀出更低价，不惜大幅降低配置，采用并不适合后空翻机型的机械硬盘，并在外壳材料和机身易用性上降成本。这些做法也许能为个别机型带来短期利益，但从全局来看，对于后空翻产品的发展是相当不利的。后空翻产品要想真正大发展，坚持设计之初的理念，坚持体验为王的本源是必需的。而在敬告PC厂商的同时，我们也请消费者擦亮眼睛，不要仅以价格当后空翻机型的选购指标。

责编:黎坤 **美编**:黄莹 **组版**:况中银 **责校**:曾灿
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-pc@vip.sina.com

搞定全高清游戏

GTX 850M 独显雷神 G150SG 笔记本测试

手机扫描二维码
全彩内容随身读

GTX级独显长久以来都是广大游戏玩家最眼馋的神器，在经历了GTX 765M的铺垫之后，全高清的渐渐普及让这款老显卡显得有些力不从心，好在新一代GTX 850M已经来到我们面前，绝大多数以性价比为主打的品牌都第一时间推出了基于该显卡的机型，如雷神G150SG。作为GTX级独显的小弟，它是否能在全高清分辨率下以较高特效流畅玩转大型3D游戏呢？

主要参数

- **屏幕尺寸**:15.6 英寸(1920×1080)
- **处理器**:Core i7 4700MQ（四核八线程，2.4GHz，最高睿频 3.4GHz）
- **内存**:16GB DDR3-1600
- **显卡**:GeForce GTX 850M+HD 4600
- **存储**:128GB mSATA SSD+1TB HDD
- **光驱**:DVD 刻录机
- **网络**:千兆有线 +802.11n 无线
- **重量**:2.45kg
- **其他**:2×USB3.0、2×USB2.0、HDMI、VGA、读卡器、摄像头、音频输入输出
- **系统**:DOS
- **参考价格**:**7499** 元

性能测试

- **CineBench R10 单核心 / 多核心 / 显卡**:6262/23738/7022
- **CineBench R11.5 单核心 / 多核心 / 显卡**:1.48pts/6.3pts/60.35fps
- **3DMark 11**:P4655
- **PCMark Vantage 总分**:23252
- **满载处理器 / 显卡温度**:72℃/70℃

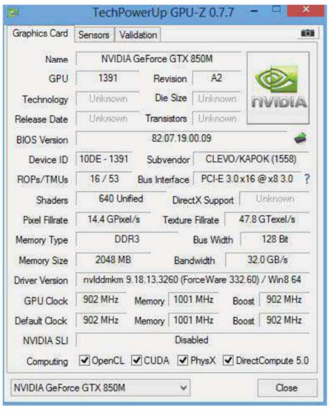
GTX 850M 显卡测试：全高清无压力

规格下降？新微架构单个流处理器性能提升明显！

GTX 850M 规格对比表

	GTX 850M	GTX 765M	GT 840M
核心 / 制程	Maxwell 28nm	Kepler	Maxwell 28nm
流处理器数量	640(128×5)	768(192×4)	384(128×3)
核心频率	876MHz	850MHz	1029MHz
显存规格 / 频率	DDR3-2000MHz	GDDR5-4000MHz	DDR3-1800MHz
显存容量 / 位宽	2GB/128bit	2GB/128bit	2GB/64bit

从账面数据来看，GTX 850M 可以说是史上最穷酸的 GTX 级独显了，流处理器数量只有 640 个，很多人看到这儿就开始大骂 NVIDIA 太坑爹。对于不同微架构的产品，我们是不能直接对比数据参数的，想当年 Core i 处理器刚推出时频率也远远低于奔腾处理器，但事实证明前者无论在性能还是节能表现上都远强于后者。而同样的情况也发生在 Maxwell 与 Kepler 身上，无论在 GTX 860M 还是 GT 840M 身上我们都看到了新架构的性能威力，因此对于 GTX 850M 而言，虽然雷神 G150SG 采用的这款独显仅采用了 DDR3 显存（相信绝大多数市售机型都会选择该版本），但它的性能超越 GTX 765M 应该不是问题，当然，一切都还要用实际测试来说话。



TechPowerUp GPU-Z 0.7.7

Name: NVIDIA GeForce GTX 850M
GPU: 1391 Revision: A2
Technology: Unknown Die Size: Unknown
Release Date: Unknown Transistors: Unknown
BIOS Version: 82.07.19.00.09
Device ID: 10DE - 1391 Subvendor: CLEVO/KAPOK (1558)
ROPs/TMUs: 16 / 53 Bus Interface: PCI-E 3.0 x16 @ x8 3.0
Shaders: 640 Unified DirectX Support: Unknown
Pixel Fillrate: 14.4 GPixel/s Texture Fillrate: 47.8 GTexel/s
Memory Type: DDR3 Bus Width: 128 Bit
Memory Size: 2048 MB Bandwidth: 32.0 GB/s
Driver Version: nvlddmkm 9.18.13.3260 (ForceWare 332.60) / Win8 64
GPU Clock: 902 MHz Memory: 1001 MHz Boost: 902 MHz
Default Clock: 902 MHz Memory: 1001 MHz Boost: 902 MHz
NVIDIA SLI: Disabled
Computing: ☑ OpenCL ☑ CUDA ☑ PhysX ☑ DirectCompute 5.0
NVIDIA GeForce GTX 850M

搞定全高清高画质游戏需求，帧速超 GTX 765M 两成

GTX 850M 性能对比表

	GTX 850M	GTX 765M
《超级房车赛 2》	52.8fps	35.4fps
《模拟城市 2013》	33.4fps	25.1fps
《古墓丽影 9》	55.1fps	38.5fps
《孤岛危机 3》	27.1fps	24.4fps
《孤岛惊魂 3》	33.5fps	29.3fps
《战地 4》	27.8fps	25.2fps
《使命召唤 10》	33.4fps	26.2fps
《地铁：最后的曙光》	27.5fps	20.6fps

注 1：所有游戏以 1920×1080 分辨率、高特效运行(《古墓丽影 9》关闭 TressFX 特效)
注 2：灰底数据表示不流畅

在 7 系列独显时代，全高清的渐渐普及可以说让广大游戏玩家又爱又恨，爱它的画面效果，但又恨自己的显卡实在不给力，而这个问题在 GTX 850M 面前已经得到了较为妥善的解决！在我们的八款测试游戏中获得了全面流畅的成绩，当然，在《孤岛危机 3》《孤岛惊魂 3》《地铁：最后的曙光》这三款游戏中它的帧速正处于决定流畅与否的拐点上，在部分场景下会出现一定的卡顿，但整体来看依然相当流畅，游戏具备很高的可玩性。比起有一半测试都无法流畅的 GTX 765M 而言，GTX 850M 的性能优势已经十分明显。其实×50M 级独显的 GTX 化也是 NVIDIA 史上从未发生过的，这也证明上游厂商对这款显卡有着充分地信心。

小 结

游戏本全高清时代到来！

黎坤：可以说 GTX 850M 的出现让游戏本格局发生了剧变，自此以后真正能被称为游戏本的就必须满足至少搭载 GTX 850M 独显和全高清屏这两大先决条件。对于消费者而言，这样的变化必将提升购机成本，但我认为，全高清高特效下的游戏视觉体验所能带来的震撼感足以说服你买单，适当地提高产品定位也有利于笔记本整体用料的增强，在易用性方面也自然更出色，而且目前最便宜的 GTX 850M 游戏本已经不到 5500 元，随着同类产品越来越多，这个价位也实在谈不上高，如果你是一个满腔热血的游戏爱好者，选择 GTX 级独显本的时代已经到来了！

雷神 G150SG 的顶盖采用了凸出设计的金属 LOGO，机身也有一定的棱角设计，但总体而言，它依然是一款贯穿传统思维，辨识度并不算特别高的高性价比游戏本

我们测试的版本基本上已经标配了玩家们所需要的所有硬件，对于想要有更多自由空间的玩家而言，可选择低配版来自行添加

雷神 G150SG 评测：延续高性价比风格

GTX 850M 的独显测试部分正是基于这款雷神 G150SG 完成的，这个来自经典代工厂蓝天的品牌，主打网络营销策略，其整体特色依然是独树一帜，采用 GTX 850M 的新版本相比我们之前测试的 GT 750M 版价格稍有提升，但对于一款搭载了全高清屏 +128GB SSD 的笔记本而言，雷神 G150SG 依然是一款继续主攻性价比路线的产品，而它的单条 8GB 内存无 SSD 版则低至 6499 元。

考机 1 小时内部仅 70℃ 散热效果提升很明显

对于一款搭载 GTX 级独显的笔记本而言，我们最关心的当然是在长时间玩游戏的情况下，它的发热量究竟如何，毕竟马上就要入夏。之前测试过的 GT 750M 版在考机一小时后内部温度为 80℃左右，这样的表现我们已经比较满意，但采用 GTX 850M 的新版雷神 G150SG 更进一步，满载显卡温度仅为 70℃左右，可以说是大大出乎我们的意料，低发热意味着高稳定性，也就让它的使用寿命有了更充足的保障。

不过，即便是内部温度相对较低，但在 C 面，尤其是左手腕托处的热量堆积还是比较明显，而这恰好是 GTX 850M 独显所在的位置，所以用雷神 G150SG 玩游戏时，我们还是建议使用外置键盘，一是手感更加出色，二可以避免热量对操作产生的影响。

设计偏向传统，维护较为方便

雷神 G150SG 的外形采用了棱角分明的设计，顶盖上凸出的品牌 LOGO 也颇为醒目，但整体来看依然是基于非常传统的设计思路，毕竟是代工厂出品，一切以稳定性与性价比为先，所以它的辨识度并不算高，适合喜欢低调的游戏一族。

至于维护方面，尤其对于环境清洁不算太好的学生一族而言，高性能本总是需要时常打开底盖来进行清灰的，在这方面雷神 G150SG 值得称赞，只需拧下两颗螺丝即可打开底部大盖板，就能对处理器、内存、硬盘、无线网卡进行维护了，这样的表现也与其他的同类产品相当。

工程师总结 | 黎坤

竞争激烈，市场细分很重要

诚然，GTX 850M 的性能是让人兴奋的，不过就雷神 G150SG 来看，它虽然配置了完整的解决方案（包括全高清屏、超大容量内存、128GB SSD），是同等配置笔记本中价格最低的一款，但我们认为这并不算是最佳的策略，考虑到雷神品牌在游戏玩家心目中并不算熟悉，而且注重高性价比的消费者心目中也有较强的 DIY 精神，与其标配就一步到位，不如同时推出价位和配置较低的版本，然后让玩家根据需求决定是否添加 SSD 或大容量内存等配置，好在雷神 G150 系列的确也有这样的布局，无论大家是否认同这些产品，但至少我们看到了国产品牌的努力，也就看到了未来的希望。

还不够完美

三星 900X3G 超极本消费者报告

13.3英寸1.13kg，厚度仅13mm还带128GB SSD，这样的配置让三星900X3G完全符合我们对超极本的定义：极致轻薄，快速响应。不过，这两项只是我们对超极本的基本要求而已，在高端超极本市场站稳脚跟，还需要拥有更独到的设计功底，那么，在它身上还有哪些让人兴奋，或是又隐藏着哪些问题呢？

消费者综合评价
8.0分

参考配置和参考价格：
13.3英寸1920×1080分辨率
1.13kg
Core i5 4200U双核处理器
8GB DDR3-1600内存
HD 4400
128GB mSATA HDD
Windows 8.1
8800元

1

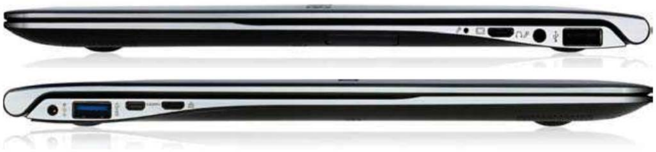
赞：随身携带很方便，用料做工较细致
踩：很多接口需要转接才能使用

消费者：赵旭
职业：私企主管

我的工作需要经常在国内飞来飞去，所以笔记本也必须够便携才行，虽然之前考虑了很久想买ThinkPad，但我对过于传统的品牌有些排斥，最终还是选择了这款三星900X3G，它的重量1.1kg出头，即便带上适配器也就1.4kg，放在背包或挎包里都很方便，几乎在任何时候都能第一时间拿出来开始工作，也吸引了不少旁人的目光，从这方面来讲我觉得它也是挺适合我的。

三星900X3G的外壳主要是金属（应该是铝镁合金），但转轴附近采用了塑料，所以它未采用一体成型设计，不过总体做工还算细致，而且还挺皮实的（摔过一次，从手里跌落到木地板上，毫发无损），个人认为还算挺不错的。

当然，这款超极本绝非完美，它的接口配备虽然齐全，但只有2个USB接口（其中只有1个是USB3.0），而且HDMI、VGA和有线网卡都需要转接线才能正常使用，这一点让我有些不爽，因为我也见过一些直接搭载标准接口的超极本，显然这是设计上的问题，所以我特意买了个USB扩展坞放在办公室，以备不时之需。



编辑点评　接口不足可考虑使用USB3.0扩展坞

的确，如东芝等日系品牌推出的高端超极本在接口设计上并未作出任何妥协，而且依然在保持轻薄的前提下。不过，即便如此，超极本由于机身厚度限制，接口不足也是无可奈何的事情，在这种情况下为它配备一个扩展坞是个比较现实的想法，现有的USB3.0扩展坞功能强大，只需占用一个USB3.0接口即可扩展出多个USB3.0以及DVI、有线网络接口，对于办公一族而言实用性很强，值得考虑。

2

赞：性能给力，扬声器还不错，全高清雾面屏好用
踩：TN 面板可视角度小

消费者：郑鑫
职业：汽车销售

基本上每天上班都要带上电脑，开车实在太堵，挤地铁就成了必修课，所以才下定决心对自己狠一点，在今年3月入手了三星900X3G，轻薄便携方面的表现相当满意，更让我满意的是它的性能。我平时以处理Office文件和收发邮件为主，偶尔也开一些视频会议，900X3G的开机速度很快，程序响应也几乎是弹指间即可完成，这可比手机平板之类的强太多了，虽然128GB SSD容量不算大，不过我会带一个移动硬盘来随时转移、备份数据，总体而言还够用的。

这台笔记本的输入体验马马虎虎，使用几天后即可习惯，并无明显的缺点。而屏幕方面可以说有喜有忧，好的地方在于全高清雾面屏不仅画面细腻，亮度与色彩表现也还不错，我经常在室外使用，可以说完全没有影响，但唯一的不足就是没采用IPS面板，TN面板的可视角度实在不高，多站几个人在旁边看着就不对劲了，不是近万元的笔记本应该出现的缺点。至于扬声器效果，我本来就没抱什么期待的关系吧，现在感觉用它看看视频还是挺不错的，至少不会破音，音量也比较够用。

编辑点评　屏幕可视角度辩证看

首先可以很肯定地说，对于三星900X3G这样一款定位高端的超极本来说，在显示屏上的投入的确显得有些吝啬了，不仅仅因为IPS是目前的流行趋势，同时在色彩还原方面也比大部分的TN面板好。至于这位读者提到的可视角度低，其实我是辩证来看的，虽然三星900X3G非商用本，产品本身是有些偏向商务应用定位的，这样的设计其实可以保证公共场合下屏幕内容的安全，起码不用使用防窥膜，所以对于部分用户来说是有利有弊。

3

赞：可续航 7 小时，发热量较低，运行安静
踩：不带触控屏

消费者：王云东
职业：平面设计

我买三星900X3G纯粹是因为它长得比较好看而已，也有人问我为什么不选择索尼Pro 13，因为我对日系品牌还是有一些排斥，相对而言900X3G虽然重一点，但这一点点差距并不会影响到我的正常使用。

由于工作环境存在特殊性，我的笔记本不能一直插着电源使用，因此我对笔记本的续航有一定的要求，而好在900X3G在这方面还算有足够的功底，如果只是普通的Photoshop修图的话，在节能模式下我曾连续工作过6小时以上，还剩余15%以上的电量，所以估计用7个小时没有太大问题，我觉得可能对大多数人而言这样的续航也基本够用吧。

也有一些朋友很担心超极本的散热问题，毕竟做得实在太轻薄，不过就我的经验来看，日常使用四五个小时不会有很明显的高发热现象，毕竟它既不适合玩游戏也不适合做专业工程运算。由于热量堆积少，再加上没有采用机械硬盘，所以900X3G的运行噪音也很低，即便晚上在家加班的时候也很难听到风扇运转的声音。

至于不足，我觉得最大的问题是不带触控屏，要知道9000元的超极本不带触控屏的可没几个，对于我这种有点喜欢尝鲜的人来说，Windows 8.1的触控娱乐还是有些魅力的，不过现在也无可奈何了。

编辑点评　触控对传统形态本而言只是锦上添花

触控对于PC用户而言，其实只是一种辅助的输入方式而已，毕竟所有的PC应用都是围绕键鼠展开的，这也是为什么会出现触控变形本的最大原因——摆脱传统形态的观念束缚。因此，以三星900X3G这样的传统形态超极本而言，即便带触控也只算是锦上添花，根据我们的经验来看实用性并不强。

编辑总评　基本功扎实的中庸之选

在三星900X3G身上体现出了超极本应有的基本素质，无论1.13kg的体重、13mm的厚度还是128GB SSD的响应速度，都达到了高端超极本的水准，从这个角度来看，它已经是一款值得推荐的产品。但从其他细节来说，三星900X3G的不足也是比较明显的：仅采用TN面板、众多接口都需要转接才能使用……与同类产品相比它还有很多可以改进的地方，而且要知道同为13英寸且不带触控屏的索尼Pro 13不仅价格低至7000元出头，体重更是控制在939g的惊人数值上，所以我们只能说三星900X3G是一款好超极本，但与“最优秀”还有一定的距离。

www.do[illegible]d.com

责编:穆测波　美编:黄莹　组版:姚永福　责校:杨军
日期:2014.5.12　投稿邮箱:pcw-pc@vip.sina.com

真材实料看PC | Technology

面临生存危机的四种变形结构

当变形本问世时，各种变形结构纷纷涌现，在历经两三年的市场验证之后，遵循优胜劣汰的法则，一些在当时大受追捧，被认为是优秀设计的变形结构，在今天已经停止设计“后继无人”了，其根本原因就在于在市场验证时，这些设计出现了让使用者以及生产过程中不满意的地方。

@文涌

手机扫描二维码
全彩内容随身读

1. 滑轨设计

代表产品:东芝 U920t
设计缺陷:转轴结构存隐患、滑槽易积异物变形操作受阻碍

一滑一提，平板变身笔记本。尽管U920t 这一变形过程颇为炫酷，但这样的滑轨设计，在结构上是有隐患的。这种设计下，屏幕必须要“滑到末端”，屏幕才能够抬升起来变身为笔记本，如果尚未到位就试图抬升屏幕，由于力臂较长，转轴将受到极大的作用力，很容易造成屏轴的损坏。另外，滑轨上一旦黏附沙粒等杂物，也很容易造成滑轨和齿轮的磨损与破坏；暴露在外部的柔性屏线，在遭遇刮蹭时容易破裂。

虽然消费者可以在使用过程中小心翼翼，但如果一次误操作，就可能导致笔记本严重损坏，这样的风险，没有谁愿意承担。因此，在 U920t 之后，东芝并没有再推出滑轨变形本，而是转向分体本的研发。看来，U920t 很有可能是滑轨变形设计的绝唱。

U920t 是东芝唯一一款采用滑轨设计的变形本

2. 双屏显示

代表产品:华硕 Taichi
设计缺陷:双屏价格高，两人分享根本不可能，电力消耗大

无需变形，只是在屏幕的 A 面上增加一块屏幕，让它与 B 面原有的屏幕背靠背。合盖是平板，开盖成笔记本，这样的双屏结构拥有特殊的风韵。但在 A 面增加一块全高清触控屏，还得坚固强度（不然很容易被压坏），必然会产生很大成本，这也是华硕 Taichi 动辄上万元的原因。

除此之外，背靠背的双屏，无疑会增加整机的厚度和重量。你或许会说 11 英寸 Taichi 本重量只有 1.25kg，并不比其他变形本重，但你必须看到，为了轻薄，Taichi 做了太多的妥协，接口少，电池容量低。说到电池，双屏也让该机耗能巨大，35Wh 的电池甚至无法支撑两小时的应用。另外，该机有一个卖点是双人共享，但事实上，如果要兼顾两人的视角就无法进行键盘操作，要兼顾键盘操作，屏幕就太低了，根本无法两人同时正常观看，所以这种双屏本在市场中几乎没有大量销售，也就不足为奇了。

华硕 Taichi 采用 A/B 面双屏设计，但该机问题多多导致迅速退市

3. 滑动结构

代表产品:索尼 Duo 11
设计缺陷:C 面空间狭小，屏幕角度不可调

在后部轻轻一掀，隐藏的支撑板就可以支持住屏幕，让屏幕站立起来，变身为笔记本。索尼发明的这种滑动结构在可靠性和成本方面都不算太离奇，而最大的优点就在于该机强调的一大特色——良好支持触控笔，因为变形为笔记本之后，屏幕固定不动，用触控笔手写输入时，稳定性很好。不过，该变形结构仍然存在天生缺陷。触控操作时屏幕能稳如泰山，但同时也造成了屏幕角度无法调整；当变身为笔记本后，屏幕支撑会占用 C 面面积，这让触控板面积甚小，腕托更是没了位置。

这样的变形方式难成大众之选，但存在下去，成为小资的最爱，还是大有可能，这也就是索尼在推出 Duo 11 之后，继续发布 Duo 13 的原因。但索尼如今已宣布退出笔记本市场，也让这一变形方式的未来充满变数。

依靠后支撑，翻盖本的
触控应用格外舒适，但缺陷也明显

4. 框内屏幕翻转

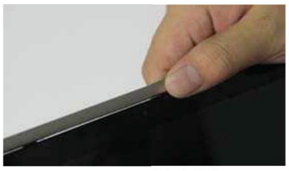
代表产品:XPS 12
设计缺陷:屏框与屏幕间有缝隙，整机面积与重量受影响

安装在屏框上的屏幕，依靠屏幕中部的转轴进行自由翻动，内翻打开屏幕就是笔记本，向外翻后合上屏幕就是平板。这种有趣的变形方式，当初引发了轰动。但后续，它却没有得到广泛的认同。

为了让屏幕能够正常旋转，屏框与屏幕间必然要留有一定的空隙，这多少会让人觉得有些美中不足。而为了让屏幕旋转能够正常进行，屏框还必须有一定的厚度和强度，屏幕也要增加厚度，再加上屏框自身的宽度，让整机的外形尺寸也要相应增加，在这种情况下，笔记本的重量、厚度甚至外形尺寸都会相应增加（实际上，12.5 英寸的 XPS 12 在这些参数上与 13.3 英寸的变形本几乎相同）——要知道，这还是在大量引入了碳纤维的基础上才实现的哟。如果不要昂贵的碳纤维呢？那么机身至少还要重 300g！

正因为此，目前并没有更多厂商支持框内屏幕翻转，低调奢华的框内翻转屏依旧是戴尔独家设计。

采用框内翻转屏设计的 XPS 12，虽有很多人欣赏它的设计，但仔细分析起来还是有不少问题的


XPS 12 的屏幕与屏框间存在缝隙

总　结　结构淘汰意味着市场的发展

正如两三年前变形结构的百花齐放，是变形本切入市场的信号。如今一些变形结构的远去，变形形式的减少，其实也意味着变形本正步入成熟，在经过市场竞争之后，那些优势不足或存在缺陷的变形机构，正逐步淡出市场。而变形结构的减少，意味着剩余的变形结构相对更合理，这对于降低变形本的价格，提升使用者的接受度等等，都有一定的好处。而在未来，变形本的变形结构甚至可能进一步减少到一两种。

电影特效真神奇

视频编辑专用 PC 导览

微电影可以说是时下最为流行的一个文艺玩法。不过，麻雀虽小五脏俱全，虽然微电影门槛相对较低，但并不意味着任何一台电脑都可以胜任这项工作，如果你想要高效地完成视频剪辑、特效制作、音频设计，非常需要一台脾性与之搭配的电脑，今天我们就来为大家解读视频编辑专用PC应该具备哪些要点。

显示效果：色彩校正与多屏输出很有必要

代表产品：戴尔 Precision M4800
15.6 英寸 1920 × 1080/Core i7 4800MQ/FirePro M5100/8GB/500GB/Win7 专业版

参考价格
17199 元

色彩对于任何视频而言都是极为重要的一大元素，单单是整体色调的微妙变化即可营造出不一样的环境气氛，因此在制作视频时，显示效果自然是首要的一环。与一般的家用本不同，即便是顶级产品，家用本的显示准确度也相对更低，在这方面移动工作站才是最合适的选择，比如戴尔 Precision M4800（也包括 M6800）就支持色彩校正技术，而且标配的这块全高清屏性能相当专业。不过呢，色彩质感毕竟无法用量化的数据来进行对比，我们只能说移动工作站在显示屏方面的优势非常明显，这也是为什么影视制作都会选择商用 PC 的主要原因之一。

在正统的视频采编人员心目中，移动工作站或许都不算最好的选择，台式机才是这个领域的王者，这主要是因为台式机不仅显示器综合质量较高，而且专业独显均可支持多屏输出，可最大程度地利用台式工作站的性能空间，进而大幅提高工作效率，节省时间成本。因此，对于专业视频编辑 PC 而言，显示可以说是最表面，也是对结果影响最直接的一环。

软件优化：专业显卡独领风骚

代表产品：戴尔 Precision T5610
E5-2609/Quadro K600/8GB/500GB ECC/ 无显示器 /Win7 专业版

参考价格
13799元

目前的视频编辑有三大主流软件 :AutoDesk Maya、Adobe Premier Pro 和 After Effects。而无一例外的，这三大软件都对专业显卡进行了优化。专业卡除了能比游戏显卡更加流畅地控制复杂的模型外，还支持一些游戏显卡所没有的，或者支持度达不到设计工作要求的特效，使设计师在测试阶段就可以看到最接近最终结果的画面。只需在显卡驱动面板中进行相应的设置，就可以将工作效率大幅提升，而这也正是视频编辑应该选择专业显卡的最大理由。

在家用领域，笔记本显卡与台式机显卡之间的性能差别巨大，在工作站领域同样如此，所以，台式工作站在视频制作行业中的出现率更高，不过必须注意的是，台式工作站不一定就比移动工作站贵，比如这款戴尔 Precision T5610，它的基础版售价甚至只有 10969 元，可以留给工作室更多的预算空间去选择其他外设。不过，正如笔记本与台式机本身就有着应用性的根本不同，在专业视频编辑这项工作中，移动工作站与台式工作站更多是分工不同，而不存在直接的竞争关系。

效率加成：选择至强处理器、ECC内存与SSD

代表产品：苹果 Mac Pro
E5-2643 V2/2 × FirePro D500/16GB ECC/256GB PCI-E SSD/ 无显示器 /OS X

参考价格
28888元

基本上，即便是普通级别的动画的渲染，花数十小时也是很常见的，商业电影级更是需要数百小时，这也就意味着对硬件系统在高负载情况下的稳定性要求极高，需要最大限度地杜绝意外死机的情况，而在这方面，采用 ECC 内存的专业工作站显然要靠谱得多。而且面对这种复杂的工作环境，普通的家用处理器由于核心数量与频率都不够高，无法完成分配和动画中复杂场景的渲染要求，因此，对于专业人士而言，选择多核多路的工作站系统也就是自然而然的了，苹果的新款 Mac Pro 就搭载了至强 E5-2643 V2 六核处理器，性能相当强悍。

系统运行稳定，处理器与显卡性能强劲还不够，由于原始视频文件体积惊人，因此处理这些文件必须具有超大容量内存和速度极快的硬盘系统，尤其是非编系统对硬盘更有严格的要求。比较传统的解决方案是由两块硬盘组建 RAID 0，但由于 SSD 技术的快速发展，采用 PCI-E 接口的极速 SSD 已经出现在工作站当中，不仅速度飞快，而且稳定性也更有保障，苹果新 Mac Pro 更是最高支持 1TB PCI-E SSD。都说硬盘是 PC 最后的桎梏，但在引入高速 SSD 的专业领域，这句话显然是不成立的。

商用 PC 产品漫谈

联想商用台式机篇

由于联想在商用机产品线采用了Think与自有品牌的双路策略，所以在具体产品上两者为了避免出现交叉，就出现了商用一体机为ThinkCentre独有的现象，因此联想自有品牌只推出了商用台式机产品，分别是针对中小型企业的扬天(A/M/T/R四大系列)和针对政教及大型企业的启天(M/B两大系列)。

扬天A/M系列：可选大小机箱，应用面广
扬天T/R系列：老平台老产品无需关注

扬天商用台式机总计有 4 大系列，其中最值得关注的是 A/M 这两个系列，不仅紧紧跟上了 Haswell 硬件平台，而且均有两种机箱可选。A 系列分为 25L 与 1L 超迷你机箱两种选择，25L 版总共 6 款，起价 3999 元，基于 Haswell 赛扬 G1820 处理器和 19.5 英寸屏，最高配版搭载 Core i7 4770 处理器和 23 英寸屏，价格也高达 15899 元，所有机型的售后服务均为 3 年保修及上门，外形也保持一致。

最具看点的是 A 系列的 1L 超迷你机箱版，最便宜的 4399 元版也标配了本田 G3220T 处理器、4GB 内存、1TB 硬盘和 802.11n 无线网卡，还有 21.5 英寸显示器，这样的组合不仅硬件性价比高，而且让桌面部署变得极其方便，较为齐全的接口(5 × USB3.0、VGA、HDMI、有线网卡、音频输入输出)也可满足一般的办公需求，可谓看点十足

至于 M 系列，整体价格明显低于 A 系列，最高配版也不过 5799 元，综合硬件性能相对普通一点，外形设计也比较传统，即便是 4399 元的 11L 小机箱版，设计质感也是以不偏不倚的风格为主，综合来说适合小型企业选择。

扬天 T/R 系列分别只有 1 款产品，而且都是 IVB 时代留下的产物，就目前来看已经没有了关注的价值，应该把重心放在 A/M 两大系列上。

启天 B 系列：针对教育与政府行业
启天 M 系列：更具个性的中高价位产品

其实严格意义上来说，启天 B/M 系列的产品细节差别并不大，但由于针对的客户群不同，因此至少在媒体价上出现了比较明显的区别。B 系列的最高价仅为 5700 元，配备 Core i3 4130 处理器和 19.5 英寸屏，整体配置的确相当符合学校和政府机关的应用需求，它还配备了后 I/O 安全盖板和机箱安全锁孔，防止外设被盗和保护内部资料安全，而且还针对教育应用进行了网络数据同传、系统管理，以及硬盘保护及资产监控等方面的优化，结合其较为主流的价格，可谓定位精确。

而 M 系列在定价上就显然要高出一头了，即便是搭载 AMD E1-1200 处理器和 19 英寸显示器的版本也报价 6999 元，显然是针对大批量采购的大型企业而来(这都啥年头了还在搞这一套……)，当然，在安全设计上 M 系列与 B 系列并无明显差别，只是显示器采用了调节角度更大的支架，在售后服务方面启天 B/M 系列也没有什么不同之处。

电商也很好

电商购机攻防指南

手机扫描二维码
全彩内容随身读

网络越来越发达，电脑越来越普及，大伙越来越不愿意出门，因此不少人都会将京东、亚马逊、苏宁易购等电商作为购买笔记本的第一渠道，不仅货到付款还送货上门，最重要是价格透明，传统电脑城的诸多缺点都被电商完美弥补。不过，这并不代表电商就是消费者的好伙伴，其实不少槽点和坑货都出现在这些电商的推荐机型当中，而且各种类型的笔记本均有涉及，因此今天我们的任务就是揪出问题机型并给出购买建议，攻防之间买到好本。

◀防

游戏本

攻▶

坑点:老处理器 + 老显卡

代表产品:联想 Y400N
14 英寸 1366 × 768/Core i5 3230M/GT 750M/4GB/1TB/Win8

在京东商城的笔记本首页，这款联想 Y400N 已经雄踞前四数月之久，显然京东是想重推这款产品（这也就意味着它的利润更高，或京东囤货太多）。诚然，在去年，Y400N 绝对是一款好游戏本，就外形设计、键盘体验、扬声器效果等方面在今天来看都相当出色，但别忘了本质上它可是一款游戏本。在这个处理器与显卡都已经全面换代的背景下，还采用老平台的老游戏本已经没有任何购买价值，更何况它的价格还高达 4999 元，性价比实在太低，除了保留小 y 名号这个空壳之外，对游戏而言它已经失去了最核心的竞争力，因此即便非小 y 不买还是等最新一代产品上市吧。

看点:GTX 级独显 + 全高清屏

京东报价
5499元
戰
GOD OF WAR
神
Hasee

代表产品:神舟战神 K650D-i7
15.6 英寸 1920 × 1080/Core i7 4700MQ/GTX 850M/4GB/1TB/Linux

在 NVIDIA 推出 8 系 GTX 级独显之后，游戏本的概念就迎来了一次重大的变革，以往我们测试游戏的标准分辨率是 1366 × 768，在这个尺度下哪怕是 GT 740M 也能有不错的表现，因此以前的游戏本是一个很宽泛的定义。但如今，全高清分辨率成为游戏本的标配，这也大幅提升了对显卡的性能要求，GTX 级独显自然成为游戏本的最佳选择。好在 GTX 850M 不仅价格平易近人（相对以前的 GTX 级独显而言），而且有着逼近 GTX 770M 的性能。

所以，对于游戏爱好者而言，类似神舟战神 K650D-i7 这样配置的游戏本才应该是近期关注的焦点，它的硬件配置不用多说，配置在同价位产品中几乎没有对手。而同类型的笔记本除了神舟之外，还有微星、未来人类等品牌，国际一线品牌的跟进动作会慢一点，但不管怎样，游戏本已经踏进了一个新时代，再选择老产品可就要吃亏了。

◀防

超极本

攻▶

坑点:老平台 + 小容量 SSD

代表产品:宏碁 S3
13.3 英寸 1366 × 768/Core i5 3337U/HD 3000/4GB/20GB+500GB Win8/1.35kg

很多消费者买笔记本时喜欢追求低价，这让一些低价超极本占据了市场先机，但我们曾不止一次地强调，超极本之所以“超极”，一是因为体型极致轻薄，二是因为大容量 SSD 可以让它的响应速度变得飞快，不符合这两项特性的超极本基本上算是不合格的。而以宏碁 S3 为例，作为各大电商都在热推的超极本，它不仅硬件平台较老，而且仅仅配备 20GB SSD，在性能续航均不给力的情况下，响应速度也与普通笔记本无异，1.35kg 的重量虽然好看，但 4599 元的价格着实不便宜，何况现在 4599 元可选的轻薄本也不少，即便自己加装 SSD 也花费不多。

看点:极致轻薄与性能两手抓

亚马逊报价
7120元
SONY
VAIO

代表产品:索尼 Pro 13
13.3 英寸 1920 × 1080/Core i5 4200U/HD 4400/4GB/128GB M.2 SSD/Win8/939g

很多人宁愿花四五千元买手机，也不愿在笔记本上多花一点钱，尤其在选择超极本这种购机成本不应太低的产品上，思路若太传统就必定入坑，如果预算不高，还是选择传统一点的轻薄本更实际，切莫盲目追求低价超极本。正因如此，我们才一直坚持为大家推荐具备完全超极本基因的中高端产品，好在这些曾高高在上的经典超极本如今都渐渐放下身段，值得关注。

其中，索尼 Pro 13 就是一款挑战超极本极限的产品，目前该系列还推出了非触控版，不仅价格下调了不少，更关键的是重量甚至降低到了 939g，基本上达到 13 英寸本的最轻巧水准，再加上速度非常快的 M.2 接口 128GB SSD，Pro 13 仍然是当前市面上最具推荐价值的超极本，哪怕算上更高价位产品，也很难有能与之全面抗衡的对手。

◀防

日常办公/家用本

攻▶

坑点:配置过时 + 外形花哨不实用

苏宁报价
4288元
hp
Pavilion
TouchSmart
Sleekbook

代表产品:惠普 Pavilion Touchsmart 15
15.6 英寸 1366 × 768/10 点触控 /Core i5 3337U/GT 630M/4GB/750GB/Win8/2.1kg

对于不玩游戏的普通家庭用户或办公族而言，市售绝大多数产品的硬件性能都不会成为瓶颈。但即便如此，我们也应该将有限的预算花在最实在的地方，因为这类笔记本的使用寿命都比较长，很多人都打算用上五六年，所以首先应该回避的就是老旧的硬件平台，因为在现在它都已经够老，还谈什么保值性；其次就是规避一些不必要的功能，将预算花在刀刃上。如惠普这款 Pavilion Touchsmart 不仅采用了 IVB 处理器，显卡甚至还停留在 GT 6 系时代，外形花哨且搭载了普通家用无太大意义的触控，颇为本末倒置，购买价值实在不高。

看点:足够便携，综合易用性更主流

亚马逊报价
4099元
DELL

代表产品:戴尔 Inspiron 14（5439）
14 英寸 1366 × 768/Core i5 4200U/GT 740M/4GB/500GB/Win8.1/1.53kg

作为一个上班族，笔记本的诸多特性中我最需要的就是方便携带，同时输入要够舒适，偶尔看看电影电视不戴耳机也够 HIGH，玩《英雄联盟》《魔兽世界》等游戏足够流畅，与此同时在售后服务上最好靠谱一点……其实我觉得这都是一些很简单的要求，但在以前，能完全满足这些条件的笔记本很少，即便有也价格不菲，基本上都需要牺牲一些需求才能买到。

不过，随着轻薄本的不断普及，我们依然可以找到全部符合需求的产品，比如这款戴尔 Inspiron 14（5439），虽然是一款轻薄本，但它的键盘体验很是不错，扬声器听感也相对给力，而且还享受 2 年全国联保，苏宁销售的这款是非触控版，将 14 英寸本的重量限制在 1.53kg 已经相当给力，而且还采用了 Haswell Core i5 4200U 处理器和性能还算主流的 GT 740M 独显，综合素质既可以满足一般家庭的生活娱乐需求，也能满足上班族随身携带的要求。当然，喜欢的读者也可拨打 4008858555 电话购买。

Windows 8主题推荐

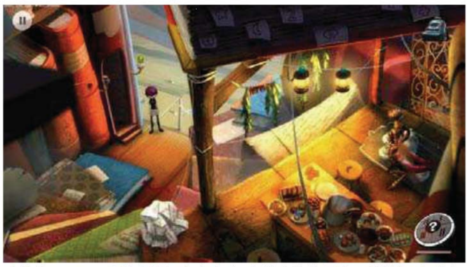
现在,Win8 游戏已经大爆发了,除了微软专为 Win8 平台推出的游戏以外,也有很多游戏是跨 iOS、Android、Win8 平台的。总之,游戏很多,敞开硬盘下载吧。

欢迎大家在应用商店中发现酷玩时投稿换奖励。投稿邮箱:pcw-emu@vip.sina.com

■好莱坞大片似的奇幻冒险

《维罗妮奇境之旅》

■ 程序来源:Win8 应用商店　■ 推荐指数:★★★★☆　■ 资源类别:解谜　■ 收费情况:25 元



唯美的 3D 画面是游戏的很大亮点,加上神秘的背景音乐的烘托,很有好莱坞动画大片的感觉

大多数解谜游戏都有很突出的特点:画面精美、多为 2D 画面。本期我们推荐的这款《维罗妮奇境之旅》(Violett)解谜游戏,视觉精美程度堪称数一数二,而且 2D 与 3D 的结合极其完美,游戏操作处于 3D 场景中。

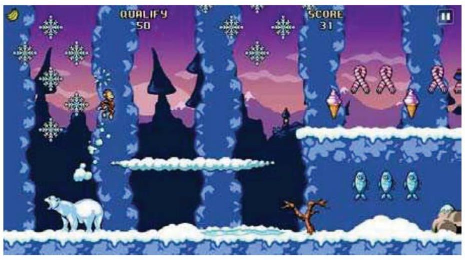
《维罗妮奇境之旅》是一款童话风格浓郁的 3D 冒险解谜游戏,主角是一个名叫维罗妮的紫发女孩,因无意中触碰了一个未知的大门,瞬间被带到了一个完全陌生的世界,从这里开始一段冒险之旅。游戏的童话风格散布在画面的每一个角落,人物设计非常独特,例如奇装异服的女巫、机灵古怪的异兽等等,再加上色彩鲜艳、雄伟壮观的游戏背景更加烘托出游戏的奇妙色彩,配上非常有味道的音乐使玩家仿佛置身于电影之中。

小提示:

游戏的操作非常简单,但玩法比较复杂,玩家需要通过对游戏中出现的信息或情节进行分析和处理,发掘线索解决各种谜题,例如游戏开始,你需要将藏在各个角落的零件拼凑起来最终打开牢笼并逃脱。这听起来简单但玩起来还是比较考智力的。总的来说,这是一款相当优秀的游戏,喜欢解谜类游戏的玩家绝对不能错过。

精彩推荐

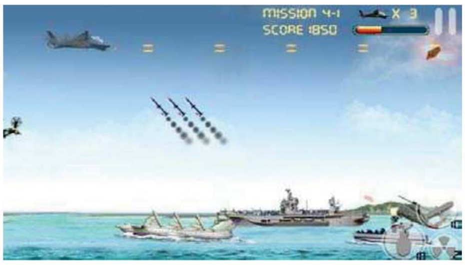
Monkey Flight 2



■ 游戏类别:休闲　■ 收费情况:18 元(免费试用)
■ 推荐指数:★★★★☆

推荐理由:《Monkey Flight2》是一款休闲小游戏,与上一代版本相比,升级后的游戏在画质上有了很大进步,而简单至极的玩法、多样的主题场景,让用户玩起来轻松惬意。游戏中猴子们会派出一名代表去收集画面中的水果,操作有些类似“怒鸟”,但相比之下要更加简单。

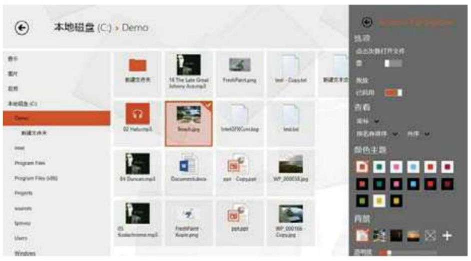
空中突袭



■ 游戏类别:射击　■ 收费情况:免费
■ 推荐指数:★★★☆

推荐理由:作为一款场景丰富的射击游戏,《空中突袭》拥有六个激烈的战斗场景、无限关卡,游戏中拥有三架直升机和多种重型武器,玩家可利用这些武器消灭强大的敌人,游戏支持触摸、鼠标、键盘操作,并支持 OpenXLive 排行榜和成就系统,可玩性极高!

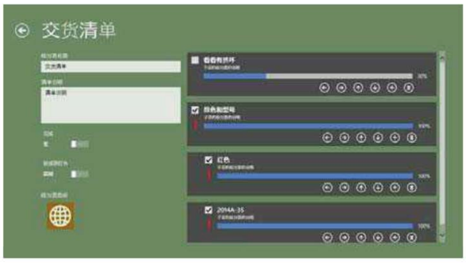
Modern File Explorer



■ 资源类别:工具　■ 收费情况:21 元(免费试用)
■ 推荐指数:★★★★☆

推荐理由:《Modern File Explorer》是一款用来整理文件或文件夹的 APP,支持新建、复制、移动、重命名和删除文件或文件夹,拥有简洁直观的 UI 主题界面,并支持全屏触摸操作,用户也可以使用键盘快捷键和鼠标进行操作。方便用户在任何地方对电脑上的文件或文件夹进行操作,更适合商务人士使用。

Task Lab



■ 资源类别:工具　■ 收费情况:28 元
■ 推荐指数:★★★☆

推荐理由:《Task Lab》是一款任务工作管理 APP,用户借助此工具可以使用文件夹、项目、卷标来协助分类工作,诸如购物清单、健身数据、工作提醒、待办事项等,不同分类项目可以设置不同的图标来代表不同的含义,共 900 多个图标可供选择。

新鲜酷玩

夏天到,
又该给本本做清洁了

立夏之后,气温节节升高,不知各位本友有没有发现,自己的本本(特别是独显本)也随气温升高而加大了发热量。开风扇、开空调,对的,没有错。不过在用外部设备降温之前,我们应该首先清除内患,把长期积累在笔记本内部的灰尘打扫打扫。

如何拆机、如何有效清扫的过程在这里就不再多说了,大家可翻翻以前的报纸,我们在“潮人玩机”版面中讲过多次,主要是对进风口、出风口、风扇部位进行清扫。在这里更要特别强调的是,既然要做清洁,务必准备一套有效的清洁工具,价格很便宜,一套笔记本清洁套装通常为二三十元。

清洁套装通常包括扇形清洁刷、纤维清洁布、液晶屏幕清洁剂、外壳除污剂、手动气吹,甚至还有小型 USB 吸尘器。这些小工具都非常实用,能给清洁过程提高效率,非常值得购买。

清洁套装非常实用,每一样工具都有特殊的作用,而且价格便宜,值得购买

TOP 5 LIST

本周最佳Win8应用排名

TOP1　4ElementsII Specia Edition

大小:232MB
价格:免费
点评:解谜休闲二合一

TOP2　刀塔汇

大小:5.57MB
价格:免费
点评:为 Dota 玩家提供最新 Dota 资讯

TOP3　最萌垃圾虫

大小:19.5MB
价格:免费
点评:休闲吃水果小游戏

TOP4　英雄杀

大小:52.3MB
价格:免费
点评:规模极大的在线杀人游戏

TOP5　Spider Solitaire

大小:2.34MB
价格:免费
点评:简单好玩的蜘蛛纸牌游戏

www.dooland.com

快速切换鼠标移动速度

看点:触控板、外接鼠标自由切换

笔记本用户常常会遇到这样的情况,通过触控板移动光标时速度较慢,而外接鼠标时移动速度又很快,如果经常在触控板和外接鼠标之间切换使用,则必须要在Windows中进行指针灵敏度的调整才能顺手,实在是麻烦。这里推荐大家使用一款设置非常方便的软件“Mouse Speed Switcher”,可实现快速切换鼠标指针移动速度。

为不同鼠标设置不同的速度方案

右击托盘中软件图标,打开右键菜单中的“Settings”选项,弹出“Mouse Speed Switcher”窗口(如图1),在“Mouse 1/Touchpad”一项中,默认用于设置触控板的移动速度,拖动下方的滑块来改变鼠标的运动速度,向左拖动速度变慢,向右则变快。在调整过程中,可以随时单击右侧的“Apply”来实测触控板的移动效果。在“Mouse 2/External Mouse”中,通过同样的方法来设置外接鼠标的运行速度,达到满意的效果后,单击“Apply”生效。

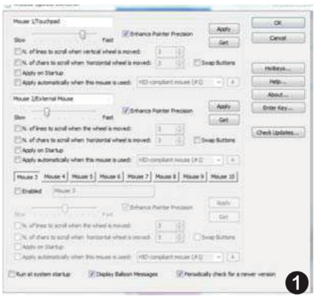
在为每个鼠标设置合适的运行速度后,如果想在软件启动后自动执行此速度方案,可以勾选下方的“Apply on Startup”,这样在软件启动后会自动执行。如果需要频繁地进行切换,可以通过快捷键来实现。

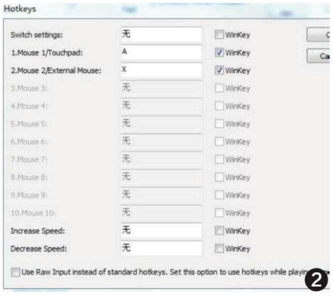
设置快捷键实现快速切换

单击“HotKeys”按钮(如图2),分别设置Mouse 1/Touchpad、Mouse 2/External Mouse的快捷键,单击“OK”后,就可以通过快捷键来快速切换相应的指针运行速度了。

对于只用一只鼠标的台式机用户来说,也可以通过此软件来切换同一只鼠标的运行速度,使用起来非常方便。

@春华秋实


Mouse 1/Touchpad
Slow
Fast
Enhance Pointer Precision
Apply
Get
OK
Cancel
Swap Buttons
Apply on Startup
Hotkeys...
Help...
About...
Enter Key...
Mouse 2/External Mouse
Check Updates...
Mouse 3
Mouse 4
Mouse 5
Mouse 6
Mouse 7
Mouse 8
Mouse 9
Mouse 10
Enabled
Run at system startup
Display Balloon Messages
Periodically check for a newer version
1


Hotkeys

Switch settings: 无 ☐ WinKey
1.Mouse 1/Touchpad: A ☑ WinKey
2.Mouse 2/External Mouse: X ☑ WinKey
3.Mouse 3: 无 ☐ WinKey
4.Mouse 4: 无 ☐ WinKey
5.Mouse 5: 无 ☐ WinKey
6.Mouse 6: 无 ☐ WinKey
7.Mouse 7: 无 ☐ WinKey
8.Mouse 8: 无 ☐ WinKey
9.Mouse 9: 无 ☐ WinKey
10.Mouse 10: 无 ☐ WinKey
Increase Speed: 无 ☐ WinKey
Decrease Speed: 无 ☐ WinKey

☐ Use Raw Input instead of standard hotkeys. Set this option to use hotkeys while playin

照片按日期自动归档

看点:将照片自动归类到指定文件夹中

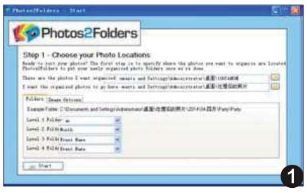
很多人出去拍照后,回来将整个SD卡上的照片直接建一个目录拷贝进去了事。几百甚至数千张照片被复制在一两个文件夹中,后期找起来会很麻烦。

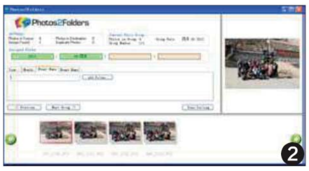
其实用上“Photos2Folders”软件,可以让照片按日期进行文件夹自动归档,再多照片也不用担心。

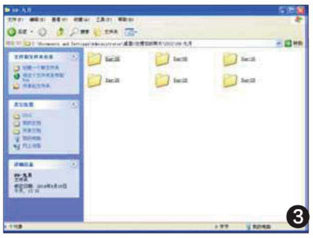
将“Photos2Folders”安装到笔记本中就可以正常使用。选择目标文件夹,然后选择照片分类之后,保存到哪个文件夹中去。接下来在Level1-Level4中选择按照年、月、日的方式来对照片进行排序(如图1),选择好顺序之后,点击下面的Start按钮,软件就自动开始对所选的照片进行排序和分类。分类之后以预览的形式就可以进行查看。在左侧有日期选项,点击某个日期就可以看到当前日期下的所有照片。通过这个预览,我们可以看到每个文件夹下都有哪些照片(如图2)。

浏览了觉得没有问题后点击Done Sorting按钮,就开始将照片按照时间进行分类保存到不同的文件夹中去(如图3)。以后打开文件夹就一目了然,查找照片的效率也会提升不少。

@跳跳


Photos2Folders - Start
Photos2Folders
Step 1 - Choose your Photo Locations
Folders
Image Options
Start
1


Photos2Folders
2



PC商务应用 如何管理隐私程序

看点:给指定软件设置禁运关卡

在日常PC应用中,特别是商务办公,你并不想让所有程序为他人所知或所用,但总不能每次在他人借用笔记本时都要去卸载程序吧。我们不妨用软件“TWC Program Blocker”来方便自如地对指定程序“设置关卡”,从而达到阻止指定程序运行的目的。

商务办公管理中的禁用程序

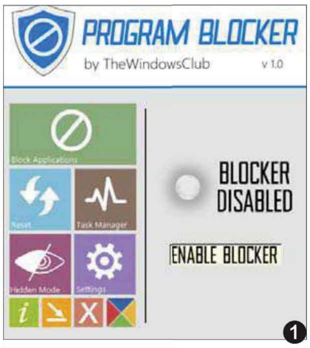
启动“TWC Program Blocker”后,需要先设置软件密码,并输入自己的邮件地址,用于找回密码之用;密码设置成功后,单击“Save”进入下一步,再次输入密码后单击“Login”后确定,即可登录到软件主界面(如图1)。下面就可以设置需要阻止运行的程序了。

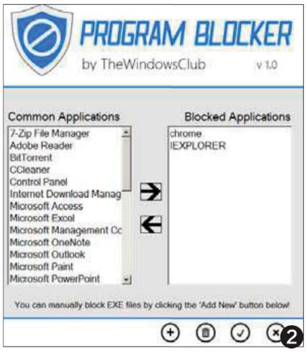
单击主界面中的“Block Applications”按钮,弹出窗口(如图2),在左侧窗口中列举了常见的应用程序,从中选中某个程序,并单击“→”将其添加到右侧的禁用列表中,如果禁用程序不在左侧列表之中,可以单击“Add New”按钮,指定电脑中其他程序进行添加,完成后单击“Save”、“确定”,返回主界面。再单击下方的“最小化”按钮,将软件最小化至托盘中,这时试图运行禁用列表中的程序时,程序没有任何反应。

如果担心别人通过托盘中的软件图标发现禁止运行的情况,可以右击托盘中软件图标,选择右键菜单中的“Hide Mode”将图标隐藏,需要恢复显示托盘图标时,按下组合键Ctrl+T即可。

其他相关设置

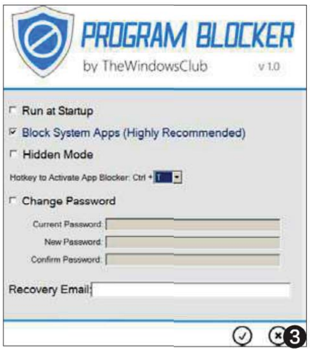
当我们不需要对指定程序实行管理时,就要解除对程序的阻止设置。按下组合键Ctrl+T,输入密码后打开主界面,单击“Block Applications”,删除禁用列表中的程序,也可以单击“Reset”按钮,一键清除列表中所有禁用程序。而单击“Settings”,可以设置程序随机启动、重置隐藏快捷键、修改软件运行密码等(如图3)。另外,如果需要结束相关进程,在这里也可进行,单击“Task Manager”后,选择进程再单击“Close”即可结束。


PROGRAM BLOCKER
by TheWindowsClub
v 1.0
Block Applications
Reset
Task Manager
Hidden Mode
Settings
BLOCKER DISABLED
ENABLE BLOCKER
1


PROGRAM BLOCKER
by TheWindowsClub
v 1.0
2

Common Applications	Blocked Applications
7-Zip File Manager Adobe Reader BitTorrent CCleaner Control Panel Internet Download Manag Microsoft Access Microsoft Excel Microsoft Management Cc Microsoft OneNote Microsoft Outlook Microsoft Paint Microsoft PowerPoint	chrome IEXPLORER

You can manually block EXE files by clicking the 'Add New' button below!


PROGRAM BLOCKER
by TheWindowsClub
v 1.0
3

☐ Run at Startup
☑ Block System Apps (Highly Recommended)
☐ Hidden Mode
Hotkey to Activate App Blocker: Ctrl + T
☐ Change Password
Current Password:
New Password:
Confirm Password:
Recovery Email:

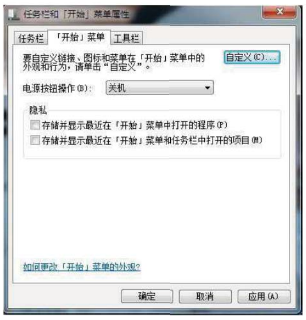
@艾维

本本工作不留痕迹

看点:禁用打开程序记录功能

因为笔记本有很强的移动便携性,所以也容易泄露自己的隐私。譬如我们用笔记本看过一些文档,或者打开某个程序,都会留下痕迹。别人在使用笔记本的时候,就会容易发现自己做过什么,从而导致隐私泄露。虽然可以用第三方工具将这些痕迹给清除掉,但不一定你使用的笔记本安装了这些工具。这里教给大家一个简单的设置,可以让自己的本本无论怎么使用,都不会留下任何痕迹。

首先要确定自己使用的本本操作系统是Windows 7(或者更高),在任务栏上按鼠标右键,选择“属性”,进入到任务栏和“开始”菜单属性窗口。然后选择“开始菜单”标签页,将里面的“存储并显示最近在开始菜单中打开的程序”和“存储并显示最近在开始菜单和任务栏中打开的项目”前面的钩去掉,最后点击“确定”按钮保存并退出。


任务栏和「开始」菜单属性

要自定义链接、图标和菜单在「开始」菜单中的外观和行为,请单击“自定义”。

电源按钮操作(B): 关机

隐私
□ 存储并显示最近在「开始」菜单中打开的程序(P)
□ 存储并显示最近在「开始」菜单和任务栏中打开的项目(M)

如何更改「开始」菜单的外观?
任务栏
「开始」菜单
工具栏
自定义(C)...
确定
取消
应用(A)

以后我们再用笔记本打开程序,或者打开某个文档,都不会留下任何痕迹,从而最大程度地保证自己的隐私不被泄露。

@小新

第二主题季:一台电脑变多台(拖机)第六篇

一拖二性能实测(2)

@青松小雪

测试用机:
戴尔Latitude 6430u笔记本
Core i3 3217U低电压处理器（IVB平台）/HD 4000集显
4GB内存/128GB SSD
屏幕:自带14英寸1366×768分辨率显示屏
外接23英寸1920×1080分辨率显示器
系统:Win 7 32位中文版

在上一期文章中,我们用一台Haswell Core i7处理器+GT 640独显的高性能台式机做了拖机实测。通过实测,大家知道了几个知识点:1.拖机软件本身耗费的资源极少;2.只要电脑本身的性能足够,各种应用组合都是可行的;3.部分游戏偏爱"主用户",两个用户同时玩游戏时,主用户获得的硬件资源更多。

不过拥有高性能电脑的用户毕竟是少数,另外,拖机也是为了节约银子,尽量让硬件资源物尽其用,所以,主流机型才是拖机应用的最普遍情形。那么,主流机型的一拖二表现如何呢?

测试方案

同上次一样，我们依旧围绕着测试机在拖机状态下的表现来进行，模拟各种可能的家庭双机应用，并以此来测试拖机的稳定性、硬件资源占用。

由于本次测试机是集显本，所以我们测试的应用主要有日常办公、在线视频观看、本地高清视频播放、Photoshop图片处理,以及网页浏览和QQ聊天。同时，我们将会探求一拖二的极限应用状态，看看一台IVB平台的Core i3集显本能否满足两个用户同时用电脑进行日常办公/娱乐的需求。

一拖二实测暨热点问题解答

■IVB Core i3 集显本一拖二会用掉多少 CPU 资源

对于3D游戏玩家而言,2012年推出的IVB平台已算是老旧不堪的了。不过,对于日常应用,它毫无压力。事实上,一拖二的闲置状态下，它的CPU占用率依旧非常低，和非拖机双屏显示状态下没有差异,只是内存占用有0.31GB的提升。

一拖二前 / 后静置状态 CPU 及内存占用测试表

	拖机前(双屏扩展显示)	一拖二状态(两用户登录)
Latitude 6430u 笔记本	1%/1.42GB 内存占用	1%/1.73GB 内存占用

■两人同时看高清/在线高清能搞定吗

虽是Core i3处理器，但解码两路1080P高清视频(MKV格式)对它而言是小Case。有读者问我们,拖机状态下,两个用户同时看本地视频会不会出现玩3D游戏时无法全屏(必须以窗口模式运行)的问题,答案是否定的。两个用户同时看视频都可以全屏，且效果相当出色稳定。

一拖二前 / 后视频播放 CPU 占用测试表

	拖机前(双屏扩展显示)	一拖二状态(两用户登录)
两路 1080P 本地高清视频播放	26%~46%	28%~48%
两路在线视频 (优酷 720P 电影,IE10 浏览器)	52%~85%	55%~89%
两路在线视频 (优酷标清电影,IE10 浏览器)	46%~83%	55%~88%
两路在线高清视频 + 两路 TM2013	最高 100% TM2013 操作略卡顿	最高 100% TM2013 操作略卡顿

相对本地视频播放，现在更主流的应用是在线视频播放。若两个用户同时看在线高清视频，这套配置是否能应付呢？如果再加上QQ,能否扛得住呢?

测试结果有些令人意外：在线视频CPU占用率相当高，两路在线高清视频吃掉了大量的CPU资源——当然，依旧流畅。但若同时加上QQ聊天(本次测试引入的是资源占用率低的TM2013),流畅性就不能保障了。

另外要提醒大家，在线视频的“高清”和“标清”对于一拖二来说,资源占用差异并不大——这主要是因为浏览器本身占用了较多硬件资源。但“高清”和“标清”对于网络带宽的需求差异较大,如果只有4Mbps的互联网接入，要开两路在线视频,就只有用“标清”了。

最后，我们建议喜欢看在线视频的用户在一拖二时给两个账户(用户)分别设定IP地址，然后在路由器里给两个IP地址平均分配带宽,避免“打架”。

■一人娱乐一人办公是否可行

假设用户A看本地的高清视频,用户B在处理图片或进行文档编辑,两个人都开着QQ,这时是否拖得动呢？如果B还同时开着几个网页，系统是否能流畅运行呢？为此,我们进行了“极限加载测试”,不断增加应用数量直到CPU占用率达到100%且操作卡顿为止。

一拖二极限加载测试表

1.笔记本主屏 720P 电影 + 全高清屏 WORD 文档编辑	CPU占用16%~22%
2.笔记本主屏 720P 电影 /TM + 全高清屏 WORD 文档编辑 /TM	CPU占用:26%~49%
3. 笔记本主屏 720P 电影 /TM + 全高清屏 WORD 文档编辑 /TM/Photoshop 6.0 图片处理	CPU占用:35%~67%
4. 笔记本主屏 720P 电影 /TM + 全高清屏 WORD 文档编辑 /TM/Photoshop 6.0 图片处理 /IE10 网页浏览新浪财经 8 个页面	CPU占用:83%~100%

测试表格已经很说明问题了,一人娱乐一人办公是可行的,我们就不赘述了。

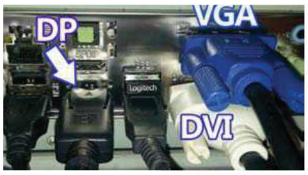
整个测试总结如下:比较主流的Core i3本,即便是较老的IVB平台Core i3低电压集显本,在一拖二状态下,应付办公和娱乐是没有问题的,双人娱乐也能应对,即便是负载较重的双路高清在线视频也能搞定。当然，过多的应用负载也会让它难以承受——这一点大家也要有清醒认识。一旦遇到卡顿情况,就需要给电脑减负了——否则其中一个用户的应用往往会“假死”(可通过任务管理器注销来解决)。

英特尔桌面集显三屏输出案例分享

在第16期《电脑报》的潮人玩机版上,我们请大家分享英特尔桌面集显三屏输出的成功案例,而后我们的雷锋加油站邮箱pcwleifeng@163.com就收到了不少来信。在此,我们把两个描述得比较详细的读者方案分享给大家。

上海读者石海林:

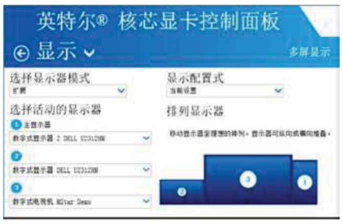
我的主板是微星的H87M-G43,带有DP、HDMI、DVI和VGA接口,我用DP和DVI接口连接两台显示器,VGA口连接电视，在英特尔的显卡驱动中即可实现完美的三屏输出。实际连接见图。



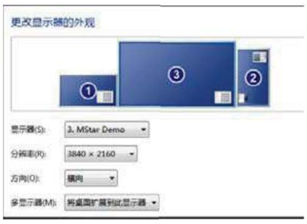
上海读者尚颉文:

我为了看期货行情,还有玩《帝国时代3》，也在用三屏显示。其中一块屏是4K电视，可以多开几个行情软件^__^。我经常开好几个网页+游戏窗口,再加上各种交易和行情软件,还有QQ,Core i5应付起来都有些吃力。

我的电脑处理器是Core i5 4570,集成了HD 4600显卡。主板是华擎z87极限玩家6,带有2×HDMI口、1×DVI口、1×DP口。我采用的三屏输出方案是HDMI连接康佳4K电视39k60u,DP连接一台戴尔 2312HM,DVI 连接另一台戴尔 2312HM(这款显示器有DVI口和DP口)。



选择显示器模式：扩展
显示配置式：当前设置
① 主显示器：数字式显示器 2 DELL U2312HM
② 数字式显示器 DELL U2312HM
③ 数字式电视机 MStar Demo
移动显示器至理想的排列。显示器可纵向或横向堆叠。



显示器(S): 3. MStar Demo
分辨率(R): 3840 × 2160
方向(O): 横向
多显示器(M): 将桌面扩展到此显示器

拖机热点问题解答

DP接口不转接对多屏输出很重要

Q: 在之前的文章中，你们提到双DP+DVI接口的宏碁Veriton T商用台式机通过两根DP转HDMI线，还有1根DVI线无法实现三屏点亮,只能识别到,但同时只能点亮两屏。也就是说,有DP接口也不保险哟?

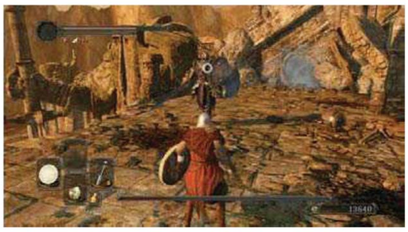
A: 这台电脑我们已经成功实现了三屏点亮,窍门是换用了一台有DP接口的显示器。最终方案是这样的:一台显示器采用DVI线连接，对应主机DVI口;一台显示器采用DP连接，对应主机DP口;还有一台显示器采用了转接方案，主机为DP口,采用DP转HDMI线,显示器接口是HDMI。当然,用两台DP接口的显示器也可以。

我们经过多次试验发现:只要主板/显卡上有DP接口,在不转接的情况下(即用DP线连接主机和显示器),很容易实现三屏输出；但一旦转接为HDMI口,“效力”就发生了改变,有可能无法实现三屏输出了。所以,如果大家要玩多屏,最好考虑DP接口的显示器及显卡/主板。

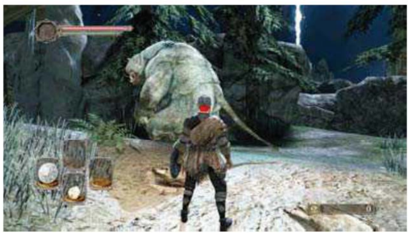
硬件需求:中
流畅性帧速:30fps
游戏评价:★★★
游戏大小:11.4GB

玩的就是虐心

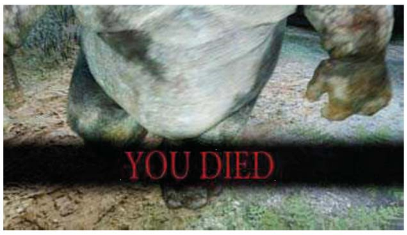
《黑暗之魂 2》笔记本玩家测试



游戏战斗场景比较"朴素",没有太多的特效



高画质下,人物细节做得很精致



玩家见得最多的提示

难度高得丧心病狂

因其难度极高,《黑暗之魂》又被玩家称为"虐心之魂",不少玩家在对这款 ARPG 游戏进行评价时,总少不了四个字——"丧心病狂"!在该游戏的续作《黑暗之魂 2》中,这一特点得到了充分延续。游戏中甚至没有难度调节选项,你想在一个较低的难度下完成游戏,没门!

《黑暗之魂 2》中加入了新英雄、新剧情和一个陌生的新世界,还有全新的怪物在等着玩家去征服。游戏唯一不变的内容是可以体验到千奇百怪的死法:前期被怪物各种虐,后期装备上去了,反虐怪物无压力,但一个不小心,跳下稍低一点的地方,依然是个死。

一些"奇葩"设计,也极大地提升了游戏的难度。在《黑暗之魂 2》中,完全没有新手教程,一进游戏就把主角丢在了一个广阔的荒野上,没有地图没有任何的剧情提示,下一步剧情该如何发展、如何去解谜,只能靠玩家自己去探索,游戏全程几乎都是这种状态。尽管有时可以找到一些石碑,上面有一些提示信息,但是这个游戏自由度极高,大量场景物体是可以损坏的,很容易"手贱"就把石碑给打碎了。要再看信息怎么办?角色死一次就可以了——至少,做到这点还是很简单的。

在战斗系统上,《黑暗之魂 2》槽点不多,打击感很真实,换成手柄操作还能有震动感觉。与上一代不同的是,防御动作不如以前实用,战斗中更多依靠跑动、翻滚来闪避。

核芯显卡即可流畅运行

《黑暗之魂 2》的画质与目前最新的 3D 大作相比虽有一定的差距,但总体也算中等水平,游戏中的人物细节比较精致,近景、远景也处理得比较到位。从实际的测试情况来看,《黑暗之魂 2》的优化很到位,对硬件的需求并不高。在 1366×768 分辨率和中画质下,HD 4000 核芯显卡即可实现 30fps 以上的帧速。如果是 1920×1080 分辨率和高画质,主流的 GT 750M 也完全够用了。

补充一点,有玩家反映在首次运行《黑暗之魂 2》时,一直黑屏,无法进入游戏。这是因为游戏文件的运行路径中有中文的缘故,只要将文件夹改成英文就可以了。

玩家测试报告

2014年的潮人娱乐游戏测试中,我们会重点测试不同单款机型运行表现,欢迎大家踊跃提交测试报告,一经刊登将获得50元~100元不等的奖励。潮人玩家群,1群号码:41348439;2群号码:121791471,欢迎加入。

重点测试机型:神舟 战神K660E-i7

Player 1

分辨率	贴图材质品质	阴影品质	特效品质	抗锯齿	动态模糊	非等向性过滤	景深	水面特效品质	高品质角色渲染	模型品质
1920×1080	高	高	高	开启	开启	强	开启	高	适用于全部角色	高
达成帧速	60fps									

玩家 ID:慈航
配置:Core i7 4700MQ/4GB/GTX 760M/15.6 英寸

《黑暗之魂 2》有着非常丰富的画面设置选项,将阴影品质、贴图材质品质、抗锯齿等选项开启或者是设置成高之后,在 1920×1080 分辨率下,画面效果还是非常不错的,比起上一代游戏惨不忍睹的画质来说,有了很大的提升。

作为一款从主机平台移植的游戏,《黑暗之魂 2》的优化不错,对硬件的需求并不高。开启游戏之后,我发现 CPU 占用率仅 7%左右,内存占用仅有 57MB。我对战神 K660E-i7 的性能很有信心,直接将画质开到了高,画面帧速轻松达到了游戏的上限 60fps。无论镜头如何切换,画面的帧速都非常的稳定。在游戏进行中,我并未听到散热器风扇转速有明显提升。连续玩游戏 2 小时后,转轴下方扬声器处有明显的热量堆积,按键、腕托处无明显发热。

游戏支持键盘和鼠标操作,不过界面上的按键提示都还是手柄按钮,但熟悉操作后,影响并不明显。战神 K660E-i7 键盘的游戏表现很普通,按键键程偏短,键帽表面没有弧形,长时间激烈游戏之后,感觉手指很疲劳。推荐用手柄玩游戏,体验更好。笔记本的扬声器声音比较清晰,各种声音细节都能很好地表现出来,只是音量太小了,环境音稍大,就听不清了。

Player 2

分辨率	贴图材质品质	阴影品质	特效品质	抗锯齿	动态模糊	非等向性过滤	景深	水面特效品质	高品质角色渲染	模型品质
1366×768	中	中	中	开启	开启	中	开启	中	仅适用于玩家角色	中
达成帧速	34fps									

玩家 ID:莫颜
测试机型:惠普 ENVY4 -1247TU
配置:Core i3 3227U/8GB/HD 4000/14 英寸

我对《黑暗之魂 2》期待已久,当初看到游戏的最低配置时,还担心笔记本运行不了。我首先把画质设置为低后进入游戏,发现帧速居然在 50fps 以上,画质还能继续调高。于是我又将画质设置为中,此时游戏平均帧速为 34fps,激烈战斗时偶尔会掉到 28fps 左右。不过整体上已经非常流畅了,看得出游戏优化十分到位,即使是核芯显卡也能够开中画质流畅运行。

不过散热的确不是轻薄本的强项,在运行游戏一小时之后,笔记本的腕托处摸上去已经有些温热了,我看了下温度传感器,发现内部温度已经到了 80℃左右,看来长时间的游戏的确对散热压力很大。

Player 3

分辨率	贴图材质品质	阴影品质	特效品质	抗锯齿	动态模糊	非等向性过滤	景深	水面特效品质	高品质角色渲染	模型品质
1366×768	高	高	高	开启	开启	强	开启	高	适用于全部角色	高
达成帧速	51fps									

玩家 ID:月幻逍遥
测试机型:戴尔 Inspiron 14 5439
配置:Core i5 4200U/4GB/GT 740M/14 英寸

我是第一次玩《黑暗之魂 2》,感觉实在是太难了,进入游戏之后,没有一点提示,只能一路误打误撞,折腾了好一阵才算"上路"——但据说这就是该游戏的特点。我的笔记本其实配置并不高,但是足以保证在高画质下流畅运行游戏了。我最满意的是笔记本的键盘,延续了一贯的好手感,长时间高强度操作后,手指也不会感到特别的累。同时,笔记本的扬声器也很赞,不仅音量足,声音清晰,还可以听出游戏里声音来源的远近。

总 结 口碑两极分化严重

在这个快餐时代,喜欢简单游戏的玩家越来越多,开发商为了讨好玩家,普遍降低了游戏的难度,免得费力不讨好。这款"难出风格,难出水平"的《黑暗之魂 2》绝对是一个异类。其实从游戏本身来说,《黑暗之魂 2》算得上是近期的一款佳作,但是难得变态的设定,使得游戏的口碑两极分化很严重。对于喜欢动脑筋、爱挑战的玩家来说,这款高度自由的游戏很酷,绝对值得让他们废寝忘食地去体验。如果你仅仅是想随便玩玩,那么无穷无尽的死亡,加上三无(无地图、无指示、无教程)的界面,很容易就让人崩溃,很难玩得下去。

日期:2014.5.12　第18期
责编:马渝曦　美编:毛代洪
组版:姚永福　责校:杨志刚
投稿邮箱:pcw-hardware@vip.sina.com

扫一扫
加微信看硬件新闻

手机扫描二维码
全彩内容随身读

PC换代革新 从4K“上桌”开始

@重剑

进入第二季度，众多玩家纷纷发现4K显示器一下子变得热闹起来，三星、华硕、优派、AOC等厂商陆续推出售价低于5000元的产品，最便宜的甚至还不到3000元。去年一台4K显示器动辄三五万元，今年怎么就突然飞入寻常百姓家了？这并不奇怪，4K液晶电视大行其道，连手机都开始冲击2K，PC显示器理当处在发展前沿。不过，面对4K蛋糕时，我们最需要的是理性。

没有边框的四联屏——诱人的4K蛋糕

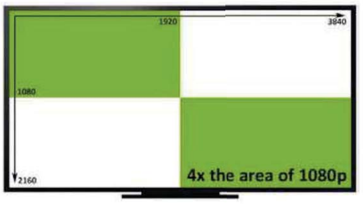
对于大多数电脑用户来说，显示器已经很久没有升过级了，尤其是在主流产品的分辨率普遍达到1920×1080这样的全高清标准之后，屏幕尺寸的进一步提升似乎遇到了无法逾越的障碍。原因很简单，23/24英寸的液晶屏在全高清分辨率下的表现已足够出色，显示器又不像电视机，近距离应用环境下单纯提高屏幕尺寸的意义不大。所以，虽然近年来显示器的整体价格不断下滑，主流产品几乎全部跌破千元大关，可是低价并没能刺激用户转而购买更大的型号。

一边是27英寸以上的全高清显示器不好卖，另一边则是一部分玩家或发烧友需要更高的分辨率，却苦于没有合适的选择。2560×1440比全高清高了一点点，产品价格却翻了几倍，难改小众特性。因此，需要高分辨率的用户基本上都会组建多屏系统，从双屏、三屏一直到六屏，摆放方式也是一门学问。多屏系统最大的弊病是无法消除的硬伤——边框，而且是双倍边框，哪怕边框再细的显示器也是“瑜不掩瑕”。从这个角度看4K显示器实在是太完美了，3840×2160的分辨率相当于四台全高清显示器摆在一起，而且彻底消灭了边框！不论是观看4K电影，还是玩游戏、欣赏照片，4K显示器都能为用户带来更加极致的享受。

4K显示器的优点是显而易见的，在今年这样的市场大环境下加速爆发也是势在必行的，不过电脑用户要想畅享4K却比单独购买一台4K电视机要复杂得多。除了价格之外，我们还需要考虑好几方面的因素。

4K
49"
65"
4K Cable Broadcasting

4K电视先于4K显示器杀入市场，但内容源的缺失只能让4K成为噱头



高分辨率能够带来极致显示效果，但同样带来了PC用户使用上的困扰，图标、字体纷纷变小了

在4K显示器出现之前，很多发烧友尝试用四联屏方式实现4K输出，但效果并不理想

退而求全还是舍本逐末——TN的回归

既然去年4K显示器的售价还高达数万元，为什么今年可以突然降得连零头都不及呢？相信大部分读者朋友猜也能猜到原因——东西变了。

以往4K显示器型号极少，奇货可居，几乎清一色采用了夏普IGZO面板，成本高且短期内无法改观。今年上市价格低于5000元的4K显示器则全部采用了大家曾经相当熟悉的TN面板，在广视角面板（如IPS、VA）面前，TN无疑低了一个档次，最为人诟病的是其可视角度，另外在色彩艳丽程度、清晰度等方面的确逊色不少。当然，TN并非一无是处，其最显著的两大优势是成本和响应时间，所以在液晶显示器走向普及的头几年，TN是当仁不让的先锋。如今4K显示器面临高成本与低接受度难题，我们不得不承认将TN与4K结合是不错的解决方案。

然而，今天主流显示器几乎全部升级到了IPS或VA面板，只有极少数低端产品或老旧型号还守着TN不放，主流消费者早已习惯了广视角面板，还能退回去适应TN吗？再说，4K显示器针对的显然是高端用户群，这些人当中又有多少能委曲求全呢？平心而论，“4K+TN”是个略显尴尬的组合，不由得让人回想起本世纪初奔腾4刚上市时，某些品牌机厂商刻意追求低价而推出的怪异配置，比方说64MB内存……

路修好，桥没通——30Hz的尴尬

如果你觉得TN面板也没什么，依旧义无反顾地想要拥抱4K，那么等待着你的或许还有一盆冷水：你能接受30Hz的刷新率吗？

30Hz？这是哪年头的事了？想当初CRT盛行的岁月，高端玩家都以超过100Hz的刷新率为基本追求，而到了液晶时代尽管规则变了，60Hz也是最起码的标准，为此3D显示器还特意升级到了120Hz以实现60Hz的实际应用效果。遗憾的是，眼下有不少用户如果想要尝鲜4K分辨率，就必须得忍受30Hz刷新率的困扰。这绝对是行不通的！3D显示器刚起步时跟其他液晶显示器一样只有60Hz，因其工作原理，用户只能以30Hz的刷新率观赏影片，眼睛很快就疲劳了。虽然用户不可能长时间连续观看3D电影，但3D显示器迅速升级到120Hz足以说明30Hz这个指标是“极具杀伤力”的。

事实上，4K显示器只能以30Hz运行并非缘于显卡的瓶颈，更不是显示器自身的缺陷，症结在于接口。VGA和DVI在4K面前已无招架之力，只有HDMI 1.4和DisplayPort 1.2可以输出4K画面，问题就出在今天最为普及的HDMI 1.4上。HDMI一路发展到1.4版之后就陷入停滞了，因为在4K时代来临之前HDMI 1.4已经几近完美，而且HDMI 1.4可以勉强支持4K——在24/30Hz刷新率下。很明显，24/30Hz是电视机的刷新率，用HDMI 1.4接驳4K液晶电视没有任何问题。显示器和电视机不是一回事，要实现60Hz的4K分辨率就必须得升级到HDMI 2.0，可惜现在带HDMI 2.0接口的显卡寥寥无几，虽然双路HDMI 1.4也可以实现60Hz，但符合此要求的显卡和显示器更是屈指可数。相比之下，带DisplayPort 1.2接口的显卡更多一些，不过最流行的还是HDMI 1.4。

如果说HDMI 1.4在2K时代已经成为事实标准，而且有点儿安于现状的味道，那么在4K面前HDMI和DisplayPort为了争夺话语权必将有殊死一战。

显示器的逆袭——主机跟得上吗？

近年来PC性能过剩的言论甚嚣尘上，愈演愈烈，这无可厚非，连赛扬处理器的集显都能轻易满足全高清分辨率下的大部分应用需求，苛刻点儿的游戏随便找块独显基本也能跑起来。因此，不论是办公用户还是游戏用户，很少有人还会担心自己的主机拖不动显示器。可是随着4K显示器的亲民化，上述情况立马发生了大逆转。

正所谓好马配好鞍，高端显卡在4K面前顿时有了用武之地。从理论上讲最基础的英特尔核芯显卡HD4000就能支持4K输出，可谁都知道桌面应用和游戏肯定是两码事。要想在4K显示器上畅快地享受3D游戏，那么R9 290X或GTX 780Ti根本算不上奢侈，甚至连上期报纸中我们提到的295X2和Titan Z也生逢其时了。毕竟分辨率猛地增加到原来的四倍可不是闹着玩的，这意味着长期以来性能过剩的独立显卡瞬间就摇身一变，成为主机里的瓶颈所在。

更高级别的显卡自然需要更高级别的主板、机箱电源和处理器来配套，此外硬盘容量和网速也不容小视。4K影片动辄就是上百GB的容量，使得TB级硬盘不再是高枕无忧的代名词。网上下载一段15分钟的4K体验视频达到了3.6GB，这还只是个开头，毫无疑问4K时代对用户家里的网络带宽也提出了更高的要求。

结　语　需求拉动发展

今天为数众多的用户不愿升级PC，“够用就好”的原则造成了PC产业的长期疲软。这一次微软使出浑身解数却力不从心，新版本的Windows已经无法再像过去那样推动用户购买更快的电脑主机。要想让游戏开发商接过微软的棒，扛起倡导PC用户更新换代的大旗，显然是杯水车薪。不过4K显示器的出现，以及随之而来的4K时代，则让我们感受到需求拉动发展的规律依旧可以延续，只是刺激用户升级的主角不再是软件，转而换成了显示器。消费者不是没有钱，只是需要把钱花出去的理由。

当然我们也不能忽略目前4K显示器的种种弊端，除了TN屏显示效果不完美，还存在着Windows操作系统对高分辨率的支持不到位等硬伤，以至于办公、上网等应用场合难以发挥4K优势，视觉体验和工作效率甚至还比不上分开来的双屏或三屏。长远来看4K潮流势不可当，但相关的硬件和软件都需要走向成熟。

手机扫描二维码
全彩内容随身读

来自4K显示器的诱惑

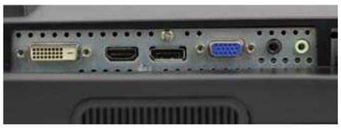
AOC U2868PQU 显示器体验

2014年，显示器市场最热的词非“4K”莫属。特别是最近AOC、优派、三星、华硕接连发布多款4K显示器，迅速将产品价格从之前的万元以上，拉到了4000元以内，4K显示器不再高不可攀。不过4K显示器在带来更精细的画面效果的同时，较小的点距加上还不够成熟的4K应用，让不少人担心使用体验是否真的能得到提升。本期我们带着读者的问题，通过AOC U2868PQU，对4K分辨率下的各种应用进行一次全面体验。

商务范十足的外观

想必大多数用户对于AOC U2868PQU还不是很熟悉，容小编在体验前先为大家简单地介绍一下。这款28英寸显示器并不轻薄，外观设计风格带有浓厚的商务气息，屏幕方方正正，全黑磨砂外观，没有什么修饰，显得非常沉稳。显示器的支架不仅可以调节高度，而且还能让屏幕顺时针旋转90°，这样的设计很人性化。

AOC U2868PQU的接口比较丰富，DVI、VGA、DP、HDMI以及音频接口都设置在机身底部，拔插线材并不是特别方便。如果将屏幕旋转一下再拔插，就容易多了。在显示器右侧提供了2个USB 3.0接口和2个USB 2.0接口，接驳USB外设非常的方便。



1. TN面板显示效果让人放心

@柯林：这些价格在4000元内的4K显示器，普遍采用的都是TN面板，显示效果会不会很糟糕？

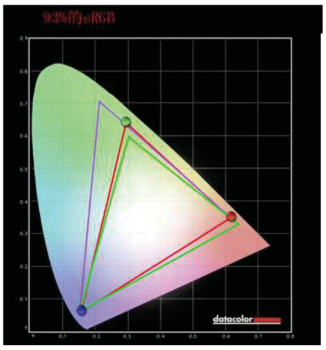
体验小结：从测试结果来看，尽管采用的是TN面板，不过AOC U2868PQU无论是可视角度还是性能表现都还算非常不错，在同类TN屏产品中可排进前几名，大家完全不用担心TN屏显示效果不好。

专业设备测试：性能表现在TN屏中位居前列

我们知道，面板大约占据了一台液晶显示器成本的70%，AOC U2868PQU之所以能将价格控制在4000元以内，与其采用的是成本相对较低的TN面板有很大的关系。那么AOC U2868PQU的实际显示性能究竟怎样呢？我们引入了专业的设备——Spyder4 ELITE来对显示器的色域、色调响应、亮度/对比度、色彩均匀性、亮度均匀性、色彩精确度等项目进行测试，通过测试数据来评价显示器的表现。为了保证数据的准确，按照惯例在测试前我们让AOC U2868PQU工作1小时以上，并将设置初始化到出厂设置。

AOC U2868PQU的sRGB色域为93%，表现还算过得去。显示器色彩的准确性表现不错，平均Delta E值为1.18。从色彩和亮度的均匀性来看，各区域的色彩均匀度偏差值在3.5以内，而且大都在2.0以内，表现中规中矩。亮度均匀度偏差不大，最大值为12%，表现还是比较好。

TN屏有着可视角度小的缺点，不过AOC U2868PQU的可视角度达到了170°/160°，我们从左右60°观看显示器，可以看得非常清楚，色彩的变化并不明显。



AOC U2868PQU屏幕的sRGB色域图

4K影片测试：画面细腻，令人满意

要体验AOC U2868PQU的显示效果，自然少不了播放4K视频。我们选择了两部4K视频短片，分别是码率21Mbps的《欧洲30国延时摄影》和码率100Mbps的精研4K短片。播放《欧洲30国延时摄影》时，AOC U2868PQU展现出来的画面细节足够细腻，颜色相当的艳丽，体验不错。在精研4K短片中，镜头不停地移动，光线不断地高速变换，即便如此，显示出来的图像未见明显的拖影。在较暗的场景中，画面层次感也很强，所有细节都能正常辨认。在4K影片的测试环节，AOC U2868PQU的表现获得了全面的认可。

最后在AOC U2868PQU上播放1080P电影《环太平洋》，细节精细度下降明显，部分场景颗粒感较强，效果勉强能让人接受。

实拍4K视频《欧洲30国延时摄影》画面，细节清晰

实拍1080P视频《环太平洋》画面，细节精细度下降明显，尚可接受

✓ 4K分辨率、性能出色、接口丰富

✗ 外观中规中矩、扬声器音效一般

产品参数

尺寸：28英寸
亮度：300cd/m²
动态对比度：80000000：1
面板：TN
分辨率：3840×2160（16：9）
可视角度：170°/160°
响应时间：1ms
最高刷新率：60Hz
接口：DVI、VGA、DP、HDMI/MHL、USB3.0×2、USB2.0×2、音频输入、音频输出
参考价格：3999元

体验平台

处理器：Core i7 4770K
主板：华硕B85-PRO GAMER
内存：金士顿 DDR3 1600 4GB×2
硬盘：希捷 3TB
显卡：华硕 海神 POSEIDON-GTX780-P-3GD5
系统：Windows7 64bit旗舰版

2. 点距小对使用有一定影响

@大白免：28英寸屏幕的分辨率达到了3840×2160，点距肯定很小，界面图标、文字肯定很小，是不是很影响体验？

体验小结：面对4K分辨率，可以看到无论是Windows系统、常用软件还是网站其实都还没有准备好。虽可通过设置系统文本放大的途径来解决一定的问题，但是这个方案并不完美，效果有限，对使用体验还是有一定的影响。

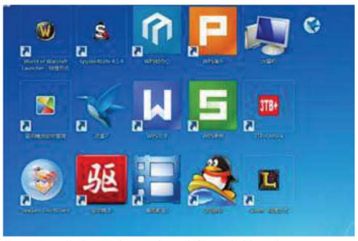
AOC U2868PQU的点距确实很小，只有0.16mm。要知道1080P显示器中点距最小的21.5英寸产品，其点距都有0.248mm，而27英寸显示器的点距更是达到了0.3mm，几乎比AOC U2868PQU大了一倍。在Windows 7桌面上，如果用默认（100%）的设置，图标、文字确实非常的小。不过我们可以点击鼠标右键，选择个性化选项，然后在显示窗口中将文本大小和其他项选择中等（125%）或者较大（150%），这样桌面图标、文字就会相应地放大，这样看上去视觉体验会好很多。不过小编注意到，部分程序的图标对于文本放大的支持很差，要么放大后图标就模糊了，要么图标大小未变，只是图标的选择框大了一圈。这时看上去整个桌面图标大

下转51版

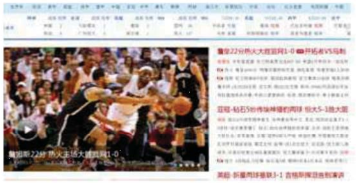
上接50版

小、清晰度参差不齐,并不美观。同时桌面最下面的任务栏、开始菜单并未随之变大,字体依然非常的小。此外,不少软件对于4K分辨率完全没有优化,例如迅雷,特别是那个浮动窗口,面积非常小。

接下来是浏览网页,在默认设置下,显示出来的网页非常的小,两侧还有大量的留白。在Windows中将文本放大之后,打开的网页会自动变大,同时IE浏览器的地址栏和工具栏的文字也会变大,只是幅度有限,看上去还是有点小。同时在放大的网页上,文字依然清晰、锐利,但是网站上的图片普遍精度不够,拉大后非常的模糊,这就很影响使用体验了。



桌面图标放大后,大小、清晰度都是参差不齐,迅雷的圆形浮动窗口始终只有这么大



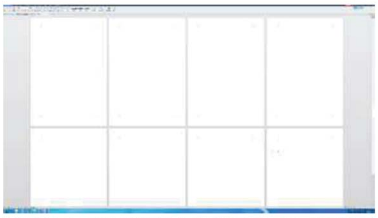
将网页放大至250%后,文字部分依然清晰锐利,但是图片部分就非常的模糊

3. 会是办公好帮手

@Veslet:还是担心显示器点距太小了,处理起文档和表格是不是不方便?

体验小结:AOC U2868PQU在办公应用中表现不错,可通过分屏软件将屏幕分成几块,满足多屏的需求。

在AOC U2868PQU上进行办公应用,大家肯定还是会担心因为点距小导致字体太小。其实无论是Office还是WPS中的软件,都提供了页面放大的功能,只要将页面放大即可,显示出来的文字依然清晰。同时AOC U2868PQU的优势是显示的内容多,在1080P分辨率时,100%大小的WPS文档只能显示2页,而AOC U2868PQU中可以显示将近8页;在WPS表格中,1080P分辨率下只有45×26格,4K分辨率却有105×53格。AOC U2868PQU还提供有分屏软件,可以将屏幕最多分为4块,多屏办公一个显示器就够了。



在文本大小为100%的状态下,WPS文档可显示将近8页

4. 游戏应用两极分化明显

@杜比:现在主流的游戏没听说过对4K分辨率有很好的支持,那么哪些游戏能支持4K分辨率呢?

体验小结:游戏应用区别明显:可以调整分辨率的大型游戏,对4K分辨率的支持较好,游戏画面有明显的提升,色彩还原好,无拖影,表现值得肯定。而休闲游戏并未对4K分辨率进行优化,建议引入等比放大,体验有待提高。

AOC U2868PQU的游戏表现方面,我们分为两个部分进行考查。一个是支持更改分辨率的大型游戏,例如《魔兽世界》《英雄联盟》《神偷4》等;另一个是没有分辨率更改这一选项的休闲游戏,如《欢乐斗地主》《连连看》《三国杀》网页版等。

大型游戏:这feel倍儿爽

在使用AOC U2868PQU之后,《魔兽世界》《英雄联盟》《神偷4》《黑暗之魂2》等游戏都能将分辨率调整到3840×2160,游戏画面效果都有了明显的提升。在《魔兽世界》中,可视范围并没有明显的变化,而且无论是人物大小还是动作栏里面的技能图标大小都能接受。人物模型和环境场景都明显地变得更加精细。即便是小编这样7年的老魔兽玩家,看到这些效果还是忍不住要赞叹一把。

在《英雄联盟》中,游戏画面也变得更加的精细,画质提升明显。只是小编发现商店里装备列表的图标仅比1080P分辨率下大一点,还是显得有些小,在买装备时要注意选择,否则容易点错。《神偷4》和《黑暗之魂2》中,表现与前面两款游戏基本相同,没有什么特别的地方。

在《魔兽世界》中,人物、场景精细度有明显提升,技能图标的大小也能让人接受

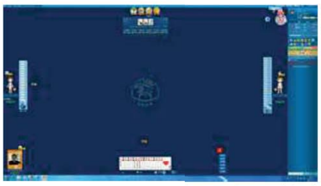
《英雄联盟》画质提升明显,但商店里物品图标偏小

总的来说,这几款测试游戏都可以将分辨率调高至3840×2160,画面整体效果还是有了明显的提升,简单来说就是"这个feel倍儿爽",一玩就停不下来的节奏。再补充一点,分辨率调到3840×2160之后,鼠标DPI也得重新调校,需要适应。

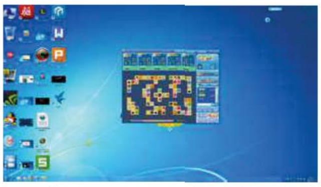
休闲游戏:没对4K分辨率优化,体验一般

或许很多人认为显示器对于休闲游戏的影响并不大,这种观点其实并不正确。与前面几款游戏超爽的体验不同,此次体验的3款休闲游戏《欢乐斗地主》《连连看》《三国杀》网页版对于4K分辨率完全没有进行过任何优化,在AOC U2868PQU上玩,个人觉得体验其实并不好。

全屏玩《欢乐斗地主》时,只有屏幕中心有很大面积的留白,但是扑克牌的面积偏小,容易点错。《连连看》如果不全屏,显示出来的游戏区域很小,要想快速点击很难,分明就是《连连看》加《大家来找茬》的合体。如果开启全屏,游戏界面把任务栏都遮住了,鼠标移动至最下面时,无法操作。《三国杀》网页版也是存在着界面空白太大,纸牌面积太小的问题。对于QQ游戏或者《三国杀》网页版这样的休闲类游戏来说,AOC U2868PQU的4K分辨率还是太过超前,需要厂商进一步优化。



《欢乐斗地主》中纸牌面积偏小,界面中间留白较多



《连连看》的界面只占了桌面中间很小的一块

5. 功耗测试:比1080P显示器高不少

@小雨:AOC U2868PQU屏幕尺寸达到了28英寸,分辨率又高,是不是电老虎,非常的耗电?

体验小结:与1080P分辨率的27英寸显示器相比,AOC U2868PQU在100%亮度时功耗达到了59.7W,确实高不少。

对于AOC U2868PQU的功耗也是大家所关心的,我们将显示器的亮度调整到100%、75%、50%、25%、0%等五挡,分别用功耗仪测试出显示器的功耗,并与27英寸显示器华硕 VG278H进行对比。

从测试的成绩中可以看到,在设置为50%及以上的亮度时,AOC U2868PQU比华硕 VG278H的功耗高了15W以上。在25%亮度和0%亮度时,两款显示器的功耗差别相对较小。这表明4K显示器比1080P显示器的功耗还是要高不少。

同时AOC U2868PQU的发热量偏大,在27℃的室内,连续使用显示器1个小时后,背面电路部分发热明显。

	AOC U2868PQU	华硕 VG278H
100%亮度	59W	42W
75%亮度	55W	38W
50%亮度	50W	33W
25%亮度	36W	28W
0%亮度	27W	23W

工程师总结 | 熊乐

较为出色的高端显示器 软件还需跟上

尽管采用的是成本相对较低的TN屏,但AOC U2868PQU的显示性能还是非常不错的。至少从专业仪器、视频和游戏等应用中的表现来看,是一款显示性能出色的高端显示器。不过可以看出软件厂商对于4K显示器还未准备好,Windows系统、网站、常用软件甚至是休闲类游戏并未对4K分辨率进行优化,这在很大程度上影响了AOC U2868PQU的使用体验。现阶段AOC U2868PQU的处境可能会有些尴尬,良好的显示效果并不能带来体验的全面提升,应用优化不佳的问题容易让用户持币观望。

特别提示:对AOC U2868PQU的体验到这里就告一段落,可能会有读者觉得不过瘾,还想了解4K显示器线材的选择以及4K分辨率对PC性能要求提升等内容。接下来我们会围绕4K显示器进行一系列的研究,希望大家继续关注。

电源不再闲

巧造宽幅输入 USB 充电器

@范平毅

现在人们手上的电子产品更新周期越来越短,手机、平板等移动设备更是越来越多,尤其是数码达人们,他们的手上总是有许多数码装备。在USB充电器通用的年代,5V USB电源的需求非常大,许多朋友经常会遇到USB充电器不够用的情况,而笔者也曾遇到过这样的情况,正当笔者翻箱倒柜找USB充电器时,却发现许多老路由器和旧笔记本的电源,这些电源就这样闲置太浪费了,有没有办法让它们再次被利用呢? 于是笔者在琢磨一番后,决定改造它们。

改造思路

制作一个小巧方便的 USB 充电器,可以支持多种电压输入,让闲置的电源能够重新利用起来,同时这个小巧的充电器还适用于经常出差的朋友,可以在外出途中利用手上的非 5V 电源对手机、平板电脑等移动设备进行充电。

利用高效率的 DC-DC 降压模块,将电压较高的电源变换为 5V 电压的电源,为手机、平板电脑等充电。输入的电源可以是我们手上闲置的 9V、12V 路由器电源,也可以是旧笔记本闲置下来的 19V 电源等各种闲置的电源,让它们充分发挥余热变成额外的 5V USB 充电器,继续为我们手上的数码产品服务。

选材及工具

说到降压,要获得一个稳定的 5V 电压,相信很多玩家都会第一时间想到最常用的 7805 稳压块,因为 7805 使用非常简单,稳压效果很好,但 7805 毕竟是线性稳压模块,在高压差和较大的电流输出下 7805 难以避免发热的问题,因此 7805 虽好用,但它却满足不了本次制作的要求。所以这次笔者采用了 MP2307 的降压模块,这是一款开关型降压模块,不仅体积非常小,而且还具有很高的效率,发热很小,而且它支持较宽的输入电压(7~23V),对电源的适应面很广,即使是在高压差和较大的输出电流下也不会严重发热,所以这款降压模块是这次制作的绝佳选择。

所需材料及工具:MP2307 降压模块、USB 母座×2、DC 插座、显存散热片、电线若干、万用板、100Ω 电阻、白光 5mm 草帽 LED、小型塑料盒、电烙铁、焊锡、热熔胶、手电钻、锉刀等

正式改造

STEP1:焊接 USB 接口

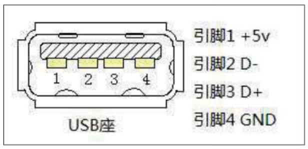
由于 USB 接口的位置涉及外壳开孔的定位,因此需要先焊接好 USB 接口的板,然后再对外壳进行标记开孔。首先切出适当面积的万用板,然后将 USB 座焊接到板子上,在固定两个 USB 接口时需要注意两个 USB 接口之间保留一定的距离,否则有可能会导致两个 USB 接口同时接入时出现冲突的情况。而由于笔者在这里使用的 USB 接口为无边的短口 USB 座,因此在焊接的时候 USB 口的两个固定脚用焊锡固定在板子的边缘,然后 USB 的四个引脚则直接焊接到板子上进行初步的固定。

STEP2:外壳开孔

首先用铅笔根据 USB 口的尺寸和位置进行标记,标记好以后用 4mm 的钻头连续打出多个孔,然后再将几个孔连起来,钻头直径的选择不可过大,否则会容易出现偏差或者过度开孔的情况,影响最终效果。在开好小口之后,接下来 USB 接口的开孔工作交给锉刀即可,在使用锉刀进行挖孔的时候要注意锉刀尽量保持水平。

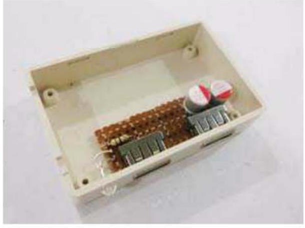
在两个 USB 口都开好以后,接下来就将一开始做好的 USB 接口板试装到壳子上,以确定开口是否准确,如果发现偏差,就需要继续用锉刀进行修改,而从安装的情况来看,USB 开口情况良好,没有出现偏移的情况。

STEP3:添加指示灯与电容



USB 座接口定义

首先将 USB 母座上的正负极并联起来,并联时要注意正负极连线正确,否则接错会引起模块输出端短路,而两个接口同时接错更是会损坏被充电设备。因此在连线的过程当中需要十分的注意,具体引脚可以参照 USB 接口定义图。而对于 USB 接口的 D+ 与 D-,我们可以选择留空或者将其短接(部分手机充电要求 D+ 与 D- 脚短接),或者苹果用户可以加装识别电阻等等,而笔者这里选择了留空。



由于降压模块属于 DC-DC 降压,因此该降压电路为高频开关电路,所以最好在输出处添加高频滤波电容,而固态电容则在这方面表现良好,因此笔者在输出端上并联了两颗万裕的 6.3V 560μF 固态电容,以保证电流的输出品质。

焊接好电容以后,接下来我们就要为充电器添加一个指示灯,方便观察工作状态,在这里笔者选用了白光 5mm 草帽 LED 灯,限流电阻使用了 100Ω,此时 LED 工作电流在 20mA 左右,处于高亮状态。指示灯加装好之后,输出 USB 板的制作也已经完成了。

STEP4:安装输入接口

USB 接口完成好以后,接下来就要给输入接口开孔,而笔者所采用的 DC 插座安装直径为 8mm,因此笔者首先用 8mm 的钻头在外壳上钻孔。

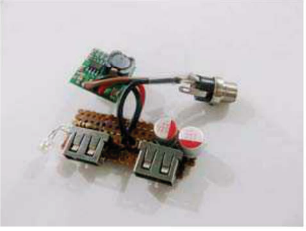
开好孔以后将 DC 接口试装到外壳上,检查是否有与外壳冲突的情况,但经检查,DC 插座的安装没有任何问题。

STEP5:降压模块的安装与测试

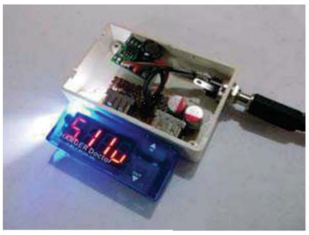
虽然 MP2307 模块的效率非常高,发热很小,但为了模块可以长期稳定地工作,笔者还是为模块添加了小块散热片进行辅助散热,由于模块底部有裸露的覆铜,因此只要用显存散热片直接贴到模块上即可。

在给模块接输入线之前,我们首先需要将输入线接在 DC 插座上,在这里笔者使用的是内正外负的接线标准,而线材颜色方面笔者采用了棕色的线作为输入正极,地线则采用了黑色,这样一来可以方便后面接线的区分。在将线材焊接到插座上以后,笔者还套了一层透明的热缩管以防止引线短路。

接下来则是模块上的两根 5V 输出线,在这里笔者采用了红色的线材作为 5V 的输出线,地线则采用了黑色线材。将输出线接到板子上,然后将 DC 接口上的输入线接到模块上,而输入地与输出地是共地,因此将两条地线并联到一起即可。



将模块、USB 板以及 DC 插座安装到外壳上,而从整体来看,这个小壳子还有一部分空间可以给笔者在后续添加功能。连接好各种输入输出线以后,接下来就对充电器进行测试,笔者拿了手上闲置的 9V/1A 路由器电源接入,然后用 USB 电压表进行输出测试,从电压上看,USB 输出正常,而在后面的负载测试当中,整体工作非常正常,即使是输出电流达到 2.5A 也没有任何发烫现象,在 1A 下甚至感觉不到发热,可见该模块的效率是非常高的。



测试完成以后,为了固定 USB 接口,笔者在这里使用热熔胶对 USB 板进行固定,盖上盖子以后,整个充电器就可以正式开始使用了。

高亮的白光 LED 照明灯作为工作指示灯,同时可以作晚间小夜灯用,只要输入端有电源接入,并且模块正常工作时就会亮起。

总结

对于输入电源的要求,由于 MP2307 属于开关降压模块,因此它不能使用线性电源的计算方式来计算。而在选择输入电源时,需要注意电源的输出功率。例如我们需要获得 5V/2A 的输出,那么我们所选用的输入电源功率应该在 10W 以上,例如 12V/1A 的电源就可以满足 5V/2A 的输出需求,如果要获得 2A 以上的输出电流(最大 3A 持续输出,4A 峰值电流),那么我们则需要更高的输入电源,例如使用笔记本电源等。总而言之,这次打造的充电器其输入适应性非常广,只要根据实际情况选择即可。

经过本次的 USB 充电器打造,笔者又多了一个双口 USB 充电器,当然,笔者这次改造的初衷是希望闲置的东西可以重新利用起来,因此笔者也希望各位朋友在看过本文后,也可以通过思考和动手将身边闲置的电子产品重新利用起来。

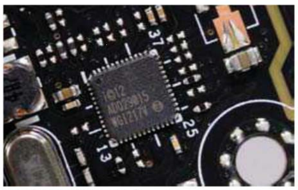
抢占游戏先机

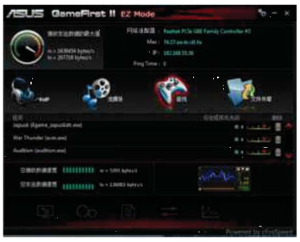
华硕 B85-PRO GAMER主板网络优化功能体验

华硕 B85-PRO GAMER价格不高，但是拥有不错的性能表现和扎实的做工。与此同时，主板在声音和网络优化方面也花了很多心思。最让人惊喜的就是，GameFirst Ⅱ游戏无延迟技术首次出现在千元以内的主板上。那么经过华硕 B85-PRO GAMER的网络优化功能如何使用，网络游戏体验究竟会有多大的提升呢?

网络优化方案介绍

游戏主板针对网络进行优化已经成为趋势，最为常见的方案是通过搭载Killer E2200 系列网卡，改进带宽运用和响应性能。只是 CPU、主板芯片组并未对 Killer E2200 进行优化，导致网卡在工作时会提升 CPU 的工作负担。而华硕 B85-PRO GAMER 上搭载的是 Intel I217V 网卡，与主板芯片组、CPU 出自同门，优化更好，在使用时，占用的 CPU 资源更少。


板载 Intel I217V 网卡



GAME FIRST II 软件主界面

首选项 - Advanced Mode
GameFirst II
高级设置界面

华硕还为 B85-PRO GAMER 主板配备了 GAME FIRST II 游戏无延迟技术。该技术之前已经在 8 系列 ROG 主板上大量使用，其原理是通过对数据包进行不断的检测和管理，最大程度保障数据传输最低延迟，从而减少网络数据延迟对网络游戏带来的困扰。安装 GAME FIRST II 软件后即默认开启网络优化。同时 GAME FIRST II 还提供了丰富的管理功能，在软件界面中有流媒体、游戏等图标，点击之后，下方就会显示出正在运行的相关软件，我们可以调整相关软件访问网络的优先级，优先级越高，分配的网络资源就越多。我们还可以双击图标，调出高级设置界面，里面的调节选项更多，可以实现更加细致的优化。

网络优化效果实测

测试平台

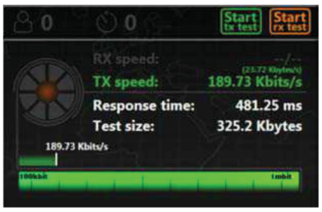
处理器:Core i7 4770K
主板:华硕 B85-PRO GAMER
精英 B85H3-M
内存:金士顿 DDR3 1600 4GB×2
硬盘:希捷 3TB
显卡:华硕 海神 POSEIDON-GTX780-P-3GD5
系统:Windows7 64bit 旗舰版
宽带:电信 4Mbps

我们引入了板载 Realtek RTL8111G 网卡的精英 B85H3-M，与开启网络优化功能的华硕 B85-PRO GAMER 进行对比。整个测试包括 3 个项目，分别是通过 cFos Speed Test 网站测试网络延迟，然后在网络比较空闲时，试玩热门网络游戏《魔兽世界》和《英雄联盟》，最后在开启迅雷全速下载的情况下，再运行网络游戏，来考查主板的表现。

项目 1:cFos Speed Test 测试

结论：使用华硕 B85-PRO GAMER 时，网络延迟低不少。

GameFirst Ⅱ软件中提供了 cFos Speed Test 测试网站的地址，我们直接通过该网站来测试。由于网站服务器在国外，所以网络延迟较高。使用华硕 B85-PRO GAMER 时，网络延迟为 440.7ms，换成精英 B85H3-M 之后，延迟提升到了 481.2ms。可见 GameFirst Ⅱ软件降低网络延迟的效果非常明显。



RX speed: --/--
TX speed: 189.73 Kbits/s (23.72 Kbytes/s)
Response time: 481.25 ms
Test size: 325.2 Kbytes
189.73 Kbits/s

cFos Speed Test 网站测试界面

项目 2:网络空闲时，游戏延迟测试

结论：在《魔兽世界》中，网络延迟成绩差别不大；在网通服《英雄联盟》中，使用华硕 B85-PRO GAMER 延迟降低 11ms。

由于《魔兽世界》所有服务器都是双线，所以尽管我们进入曾经的网通 2 区进行游戏，用华硕 B85-PRO GAMER 和精英 B85H3-M 时，网络延迟分别为 63ms 和 64ms，差别并不明显。

在《英雄联盟》中，我们选择的是网通服务器“比尔吉沃特”，这时两款主板在网络优化上的区别充分地表现出来了。用精英 B85H3-M 时，延迟达到了 72ms，别看数值不高，如果界面单位多了，或是连续放放技能，偶尔会出现轻微的卡顿。而华硕 B85-PRO GAMER 的表现好很多，不仅延迟稳定在了 61ms，一局对战下来，完全没有一点的卡顿，可见网络优化之后效果还是不错的。

项目 3:网络繁忙时，游戏延迟测试

结论：华硕 B85-PRO GAMER 网络优化方案的优势非常明显，尽管网络繁忙，但对网络游戏影响不大。

在开启迅雷软件全速下载的同时，再打开《魔兽世界》，用没优化的精英 B85H3-M，延迟达到 189ms 左右，打团队副本经常卡顿，根本打不出伤害。用华硕 B85-PRO GAMER 时，尽管延迟有所提升，达到了 82ms，在游戏中打了一个团队副本，完全流畅。

下载对于《英雄联盟》的影响更大，用精英 B85H3-M 后，延迟一直在 275ms 左右，基本上就是一个技能丢出去就直接卡住了，完全没有还手之力。而华硕 B85-PRO GAMER 的表现依然稳定，除了团战时可能偶尔会出现一点卡顿之外，大多数时候还是非常流畅的。

总结 网络优化功能简单实用

@电脑报熊乐：从《暗黑破坏神》《泰坦陨落》《星际争霸2》等游戏来看，现在的大作网络化的趋势非常明显，这就对游戏主板提出了更高的要求：不仅要性能好，扩展能力强，网络优化功能也必不可少。经过我们的测试，华硕B85-PRO GAMER的网络优化功能操作简单，效果明显，具有很高的实用性。在千元内的游戏主板中，有相关功能的主板并不多见，华硕B85-PRO GAMER是性价比很高的选择。

走近“超耐久”

质·选 超耐久
电脑用得久，就选技嘉超耐久

你在使用主板的过程中遇到了问题，但不知道该如何解决。你可以将疑问发给我们，《电脑报》将进行专业的解答，指导你解决这些问题。或者，你在使用技嘉超耐久系列主板时有疑问，也可来信咨询我们。此外，被选中的读者将获得非常实用的DIY装备（技嘉高端主板一块！技嘉G1.Sniper A88X价值899元）哟！

参与邮箱:pcw-hardware@vip.sina.com

图形化BIOS好看又好用

黑龙江 李贺：我是电脑小白，一直想学习电脑技术，但每次一看到主板晦涩难懂的 BIOS 界面就觉得很痛苦，不知所措。不怕玩家笑话，我之前有一次重装系统，光是将 CD-DVD 设置为第一启动项，就足足让我搞了半天。听说现在有部分主板的 BIOS 已经是全中文界面的了，这对于我这样的小白来说非常的实用，只是不知道哪些主板上才有这样的 BIOS。想来价格也不会很便宜，我预算有限，还请《电脑报》的小编为我推荐一款性价比高的产品。

电脑报：Intel 6 系列主板开始全面采用 UEFI BIOS，其中技嘉、华硕等大厂的产品上率先出现了图形化 BIOS。发展到现在，图形化 BIOS 已经成为市场上主流产品的标配，其实并不新鲜了。小编推荐你可以重点关注一下 GA-B85M-HD3，699 元的价格还是比较实在。技嘉对主板的图形化 BIOS 进行了重新设计，采用了 32 位彩色图形接口加上各种生动的图标，不仅看上去非常的华丽，同时用起来也非常的方便。图形化 BIOS 除了传统的键盘操作之外，还支持鼠标操作，不过有些主板的图形化 BIOS 优化不到位，导致鼠标指针移动不流畅。这问题在 GA-B85M-HD3 上就不会出现，技嘉专门针对图形化 BIOS 界面进行了优化，鼠标指针移动起来非常的流畅。

此外，作为一个新手，很容易因为误操作导致 BIOS 烧坏，如果主板只有一个 BIOS 芯片，那就欲哭无泪了。好在 GA-B85M-HD3 采用的是双 BIOS 设计，两个 BIOS 都是图形化界面，即便一个 BIOS 损坏，还有一个 BIOS 可以正常工作，非常适合你这样的新手。

最后注意下，购买技嘉主板后还可以在技嘉主板四年质保页面注册，这样就可以获得主板 4 年质保的承诺。前面所述技嘉主板的多重保障完全可以实现让玩家无忧操作。

GIGABYTE - UEFI DualBIOS
3D BIOS
技嘉的图形化 3D BIOS，不仅好看，实用性也很高

加微信
查报价 小伙伴们,硬件版微信平台欢迎“扫一扫”,关注我们,报价、资讯天天推送!

金牌装机店

畅玩《泰坦陨落》

	型号	价格(元)
处理器	Core i5 4430(盒)	1199
主板	华硕B85-PRO GAMER	809
显卡	索泰 GTX750TI-2GD5 霹雳版	1099
内存	金士顿骇客神条 DDR3 1600 4GB×2	549
硬盘	希捷2TB ST2000DM001	589
机箱	航嘉暗夜骑士A1	199
电源	航嘉jumper400	249
总价		4693

站长详解:最近,《泰坦陨落》这款多人在线FPS游戏成了大热门,这款以未来机甲战斗为题材的游戏让玩家体验到了全新的FPS游戏乐趣,不过很多玩家也发现自己的配置无法流畅运行它,站长收到了大量来信要求推荐针对《泰坦陨落》的游戏配置,今天我们就来看看一款怎样配置的电脑才能畅玩《泰坦陨落》。

手机扫描二维码,
全彩内容随身读

四核处理器配中端显卡

就在2月初,EA官方就公布了运行《泰坦陨落》的最低配置信息:AMD Athlon X2 2.8GHz/Intel Core 2 Duo 2.4GHz、4GB内存、Radeon HD 4770/GeForce 8800GT显卡。当然,如果只是这个配置是不可能在高画质下流畅游戏的,只是令人奇怪的,EA官方并没有公布运行《泰坦陨落》的推荐配置,不知道是故意的呢,还是故意的呢,还是故意的呢……

根据站长的亲自测试来看,基本上四核的Core i5处理器搭配千元级的显卡,就能够流畅地运行游戏了。所以我们选择3.0GHz的Core i5 4430处理器,对于Intel平台来说,选择4核心处理器,现在基本上只有Haswell的Core i5可选了,由于《泰坦陨落》对硬件的要求并不是太高,我们也就没必要选择更高端的Core i5处理器,仅售1199元的Core i5 4430自然是最好的选择,当然如果你是土豪,请毫不犹豫地选择Core i7 4770K。

不过这都不重要,对于畅玩《泰坦陨落》的游戏配置而言,哪怕它对硬件的要求并不高,我们还是要选择一款中端的千元级显卡,索泰GTX750TI-2GD5霹雳版在这个价位上可以说性能是非常出色的,哪怕是在高画质下应付《泰坦陨落》也算足够了。更何况,在我们之前的测试中,索泰的这款显卡表现出了非常不错的超频性能,实在要求高,超个频就是一款非常好的《泰坦陨落》游戏显卡。

玩家主板搭套装内存

由于我们并不打算超频,也就没必要买Z87主板了,华硕这款B85性能还是非常出色的,而且口碑不错。要知道,《泰坦陨落》的服务器全在境外,网络的延迟对游戏流畅性的影响甚至比处理器和显卡还大,要怎样解决这个问题?华硕B85-PRO GAMER独家的玩家网络游戏无延迟技术对于缩短《泰坦陨落》的网络延迟时间和提高网络速度非常有利。别人还在游戏中卡死的时候,你已经流畅地对战了,胜率的提高显然也会让你对这款游戏更有兴趣。

既然处理器、显卡和主板都比较高端,单条4GB内存也就不好意思配了,金士顿骇客神条Genesis系列DDR3 1600 4GB×2这种高大上的内存套装显然是一个不错的选择,套装内存,价格和金士顿的4GB散装内存比也不过是贵了一二十块钱,又组成了双通道内存架构,应付游戏更加流畅。当然,有了这些配置,电源肯定不能还选额定300W的,随便一个闪失,在游戏中正玩得爽,重启了,相信一定会抓狂。所以选择一款贵不了几十块的航嘉jumper400,还通过了80PLUS认证,用起来也能保证系统的稳定性,就这么愉快地决定了吧。

聆听天籁:桌面2.0音箱导购

上周站长推荐了一套“PC好声音的配置”,这周就有读者提意见了——为什么推荐的是耳机而不是音箱?出于对音质的追求,同等价位的耳机的表现确实比音箱更好,所以站长上周没有推荐独立的音箱。不过,独乐乐与众乐乐,孰乐?当然,从这个角度来说耳机就远不如音箱了,给大家推荐几款2.0的音箱,和家人一起欣赏美妙的音乐吧。

2.0音箱如何选

目前主流的2.0音箱大都采用两分频设计,采用一个独立的中低频单元和一个高频单元(一般都为球顶高音单元),在声音的均衡度方面表现十分出色。我们平时听的歌曲,几乎所有人声部分全部属于中频,2.0音箱在这个频段的表现是非常优秀的。从人的主观聆听方面来说,2.0音箱的声音饱满,人声更加自然,对于中高频的弦乐表现来说,2.0音箱的表现也比较细腻,而且能够表现出丰富的层次感。使用者通过2.0音箱能够清晰地分辨出多种配乐的演奏,这对于用户品味和享受音乐来说是非常有益的,因此,大量的音乐爱好者都喜欢购买2.0音箱。

在选择2.0音箱时要尽量选择大品牌的产品,比如惠威、漫步者、麦博等,品质和音质都是相对有保证的。在挑选时,最好选择扬声器单元在4英寸以上、功率在20W以上的,这样的2.0音箱才会有比较出色的质感。预算充足的话,建议选择支持低音调节和高音调节的音箱,能够表现出更加优异的音色,适应更多的音乐类型。

惠威M200MKⅡ

参考价格:1099元

作为一家非常知名的音箱厂商,惠威在音箱界的名声一直非常好,其音箱产品向来定位偏高端,不过价格也相对较高,这款惠威M200MKⅡ就是其中的一个典型代表。M200MKⅡ采用1英寸球顶单元+5英寸低音单元的扬声器组合,惠威TN25高音单元音质甜美,细节丰富,擅长诠释女声和弦乐,而5英寸的S5N则是一个中性的单元,使用了经典的前后级分离电路板设计,保证两声道信号有更好的分离度,让用户能够听到更悦耳的音乐。

漫步者R1800TⅢ

参考价格:539元

漫步者也是国内用户非常熟悉的一个音箱品牌,其产品大多拥有出色的性价比,主打中端市场,这款R1800TⅢ就是针对中端市场的一款产品,它采用漫步者全新开发的4英寸低音单元搭配19mm丝绢膜球顶高音单元,配以DSP数字音频处理技术,让整个音箱音色更圆润,音质更清晰通透。最独特的是R1800TⅢ标配了遥控器,使其应用场合大大拓宽,不仅可以放在电脑桌上,而且可以放在电视两边,用于改善平板电视的音质。

麦博梵高FC-280

参考价格:799元

麦博在DIY时代是国内专业的音箱生产厂商,产品也是主打高性价比市场,虽然近两年受到市场不景气的冲击,但是传统2.0的音箱还是有一定底蕴。这款麦博梵高FC-280配备了6.5英寸的锥形PP盆,搭配Peter Larsen最新研发的软球顶高音T9,低频有气势,表现比较厚实,高频干净,人声自然。梵高FC280采用了仙童的TIP41C和TIP42C晶体管放大器,峰值输出功率达到了50W×2和输出18V×2,整体表现确实非常有力,让用户能够体验到相当澎湃的声场,震撼十足。

升级擂台

夏日来临 为机箱加装风扇

广西 陈宇:临近夏日,又到了考验老PC耐热能力的时候了,往往电脑在购买了两年后,因为散热器的老化,整机的散热效率会大大降低,杨宇也遇到了同样的问题, 于是在真正的炎热气候到来之前,他想通过加装机箱风扇这种小成本的升级方案来提升PC的散热性能。不过如何加装风扇建立风道,那就是一门学问了,陈宇可以说是一头雾水,好在身边有阿龙和小强两位通晓电脑知识的高手,他们给陈宇提出了不同的建议。

阿龙的建议:加机箱风扇,最好不过就是加装前置风扇了,这个其实是最可行的办法,你看现在市面上的机箱,如果标配一个风扇的话,80%都会是前置的,这说明前置风扇的效率是非常不错的,而且如果你的机箱前脸是冲网式设计的,那最好配一个带有LED灯的风扇,这样闪闪发光的效果还会更酷。

小强的建议:加装风扇无论如何要考虑在后面板加上一个,原因很简单,这里的位置是离处理器最近的位置,可以快速把这里的热气导走,这样散热性能就有质的提升,我理解大家可能会因为背板上的风扇尺寸比较小,从而对其散热性和噪音控制产生担忧, 但是考虑到实际效果,我还是建议你选择在背板加装风扇。

站长详解:对于加装机箱风扇,其实在本报以前的不少文章中都有所提及,而对于哪种散热方案更好也有所验证,所以通常情况下加装后置风扇的散热情况会略好于前置,不过这并不代表可以适用于所有的地方。我们先来分析一下陈宇的需求,它在两年前配的机器如今出现了散热性能下滑的情况,这说明两点,第一目前的散热情况并不乐观,第二机箱自身的散热并不算好。

按照两年前购买的时期估算,当时中塔机箱的价格还高高在上,他有可能是购买了传统机箱。需要了解的是传统机箱的后置式风扇尺寸一般仅为8cm, 而8cm的风扇虽然散热性能并不差,但是噪音控制不如12cm静音风扇来得好, 所以要是对静音有一定要求,8cm风扇未必适合。

而前置风扇相对来说就要好一些,12cm的风扇转速会低于8cm风扇,这样噪音和风扇的磨损都要低一些, 适用性更强,如果你的机箱并不需要非常强力的散热提升, 那前置风扇是一个不错的选择。所以就两者的方案来看,其实阿龙的建议更具实际效果一些。但如果你的机箱散热性能已经非常低下,那依靠单个风扇的加装已经无法满足你的要求了。

如果加装单个机箱风扇还是无法满足你的散热需求,那就需要重新构建散热风道了,通常这需要两个以上的机箱风扇组成。一般情况下,两个风扇会一前一后,一进一出, 这样一个负责送风进机箱,一个负责将机箱中的废气抽出,加快机箱内的空气流动。值得说明的是,如果后置风扇的噪音较大的话,可以通过加装风扇调速器来实现降低噪音的目的。为了操作方便, 可以选择前置面板型的风扇调速器,这样整套散热的方案不管是散热性能的提升还是噪音的控制都是非常不错的,也是站长的最终推荐。

站长升级推荐

九州风神风刃蓝光机箱风扇
参考价格:29.9元
产品特点:12cm, 带蓝色LED灯,转速为1300rpm,工作噪音为26.6dB。

三鑫天威6041/S4风扇调速器
参考价格:99元
产品特点: 光驱位设计,4组风扇手动独立控制,PWM智能调速, 风扇调速范围为40%至100%。

渡雷劫:家用防雷排插推荐

进入5月,炎炎夏日已然逼近,面对近期阴晴难测的天气,不管是南方还是北方,均会面对突然而至的雷雨、暴雨天气,如何保证家中DIY设备、笔记本电脑、平板电视、智能盒子的稳定工作和安全,或许我们该从最基础最重要的排插着手改善设备用电环境,而非任用那些在街边五金店买的山寨排插给我们的家庭埋下安全隐患。

看准保护设计

雷击时,电路中可能出现非常高的电压,如无法将这部分高压及时吸收,必定会损坏电器设备,因此,优质家用排插必须具备防雷模块(不仅有压敏电阻,还有一整块防雷电路),能够防浪涌、防雷击。不过,由于这些设计都在排插内部,用户不易仔细查验,所以建议大家尽量选择品牌产品(如航嘉、施耐德等),这些品牌专注电气元件制造多年, 品质是值得信赖的。玩家在购买时要注意,正规优质排插都具有浪涌、雷击、漏电、过压、电源滤波等保护功能,且在包装上有相应说明。

学会识别好货

除了保护设计,外壳、线材、插头,这三点也是购买产品时必须注意的。

首先,插排的外壳就如盔甲,一方面保护排插内部线路和元器件,一方面保证用户使用舒适度。劣质外壳采用成本极低的劣质塑料制作而成,极易损坏;优质外壳采用优质工程橡胶制成,强度和韧性极好,具有较好的抗跌打和抗压能力。选购时,先看外壳上是否有3C认证标志(中国境内销售的电子产品都必须通过此认证),然后看是否注明最大功率(用户可根据接入设备的功率来选择相应排插),接着看外壳平整度和手感,平整、工艺精细、质量较重,且接合部衔接紧密,施力不变形的外壳是值得放心的。

其次,看线材,导线横截面积越小则电阻越大,进而带来高热量、耗电等问题,因此要留意线缆上0.75m²之类的数字(代表横截面积大小), 优质排插应在0.75m²以上。此外,为防山寨产品假粗壮实减料,还可用手捏线缆, 感受其是否与标称相符。

最后,看插头。劣质插头基本都采用铁片或劣质铜片制成,熔点低、绝缘性也不好,极易损坏设备。优质插头采用铜质材料(表面镀镍或镀金),硬度较大,可用手掰一下插脚,应该不易弯曲。还可用插头试插一下排插上的插座,两者之间应该吻合紧密,不应出现难以插拔的情况。

推荐产品

APC(施耐德)P63-CN
参考价格:99元
APC P63-CN整体做工精细,外壳采用工程塑料,线缆电阻小,插头与插座接合紧密,同时具备防雷、防过载等实用功能,提供了6个插座以及3米电源线。这款产品的安全设计相当到位,除了电源净化、浪涌保护等设计外,还带有自动恢复短路开关功能。

航嘉SSG-404
参考价格:98元
这款排插与航嘉旗下的机电产品一样,做工相当不错,三线防雷、防过载等功能也非常齐全,一体化铜套设计显著降低了电路的温升。此外,这款产品还提供了各插座的独立开关、高强度插头、断电保护等功能。

贝尔金F9E600BE
参考价格:89元
贝尔金的排插一直有比较好的口碑,这款产品整体做工比较精细,防雷、防涌等功能也十分齐全,双动安全保护门,能够保障使用安全与用户安全。此外,该产品也具备非常好的强度和阻燃性。

责编:王宇 **美编**:毛代洪 **组版**:何雪松 **责校**:曾灿
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-hardware@vip.sina.com

薄膜仿机械

Tt eSPORTS DK 战队版键盘评测

最近一段时间以来,市场上出现了大量的游戏键盘产品,它们有的是手感尚佳的机械键盘,有的则是拥有多个游戏快捷键的薄膜游戏键盘,都在市场上找到了自己的位置。最近,Tt另辟蹊径与Team DK战队合作推出了一款采用薄膜键盘原理的类机械键盘——Tt eSPORTS DK战队版键盘,那么这款薄膜游戏键盘的表现如何,其手感是否能达到机械键盘的水平呢?

✓ 外观酷炫,手感类似机械键盘

✗ 功能键较少

主要参数

■连接方式:有线
■键盘颜色:白色+红色
■键盘功能键:5个
■参考价格:**259** 元

色彩亮丽,战队元素

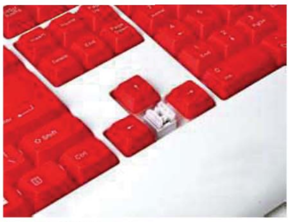
从尺寸上来说,Tt eSPORTS DK 战队版键盘和普通的键盘差不多,基本上只能算是多了一个腕托的全尺寸键盘。使用起来感觉和常规的键盘差不多。这款键盘采用红白相间的色彩搭配,主体为白色,但全部键帽均为红色,腕托中央则放置了一个红色的斗龙 Logo,整体感觉色彩非常亮丽。从键帽上来说,每个键帽都有一个极小的弧度,手指敲击感觉还算不错,作为一款全尺寸键盘,它采用了大回车键的设计,按动还是非常舒服的,而且间距保持在 19mm,使用起来非常方便。键盘底部设计了 9 个排水孔,当液体意外泼溅的时候能够帮助键盘顺利地将液体排出,以免损坏键盘。

虽然是一款主打游戏功能的键盘,但这款 DK 战队版键盘并没有加入什么快捷键,左 Ctrl 旁取消了 Win 键,设置了 Fn 功能切换键,而 Win 键则改到右 Alt 键旁边。通过这个 Fn 功能切换键配合 F1-F4 键,在连接主板 PS/2 接口的时候能够切换四档键盘重复率(1×/2×/4×/8×),而通过 Fn 功能切换键配合 F12 键则可以开关腕托中央斗龙 Logo 的红色灯光。

宫柱架构,手感合格

虽然 DK 战队版键盘依然是一款薄膜键盘,不过它并没有采用传统薄膜键盘的火山口架构和 X 架构,而是采用了一种少见的宫柱架构,这种宫柱架构让它的手感与普通的薄膜键盘有所不同,不仅键程略长,而且回弹也显得有力一些,有类似青/茶轴机械键盘的回弹声,打字的手感要比普通薄膜键盘更好,不过相对于完整的机械键盘来说,它的手感还有差距,但它胜在价格实惠。Tt eSPORTS DK 战队版键盘的键帽也采用了磨砂处理,敲击时没有明显的摩擦感,打字输入还是非常顺畅的。

左下侧的 Fn 键配合 F1-F4 键能调节四档键盘重复率(1×/2×/4×/8×,PS/2 接口下)



键帽不是常规的火山口或 X 架构,而是采用宫柱架构

作为一款游戏玩家用的键盘,DK 战队版键盘必须要采用无冲设计,从 KBTest 测试成绩来看,10 键齐按确实毫无冲突,性能表现确实能够满足游戏玩家的使用需求。

工程师总结 | 王宇

手感合格的游戏键盘

Tt eSPORTS DK 战队版键盘外观色彩非常独特,虽然是一款薄膜键盘,但手感确实有那么一点机械键盘的味道,常规的全尺寸键盘设计也让用户能够非常快地上手。12 键/16 键齐按无冲的设计让它能够在游戏中有相当出色的性能表现,大回车键使用起来也非常方便。从手感和功能来说 Tt eSPORTS DK 战队版键盘算是一款还不错的游戏键盘,目标用户则是既不喜欢薄膜键盘,又想低价感受机械键盘的游戏玩家。

全塔战神

海盗船 760T 机箱测试

海盗船的机箱一直走的都是中高端的路线,在国内外的用户中都有不错的口碑,虽然现在硬件的性能越来越高,但功耗并没有继续提高,因此用户对机箱的要求不再只是大空间、散热好,追求个性化高端机箱的用户也越来越多。最近海盗船就面向中高游戏玩家推出了一款全塔式机箱——760T。这款产品有大面积的散热网,采用电源下置、背板走线设计,配备了前后置机箱风扇,最为独特的是,它还采用了转轴侧开的柜门式机箱侧板设计,个性非常鲜明。

✓ 超大超宽设计,转轴柜门式设计

✗ 价格偏高

主要参数

■5 英寸光驱位:3 个
■3.5 英寸硬盘位:6 个
■PCI 插槽位:9 个
■USB 2.0 接口:2 个
■USB 3.0 接口:2 个
■参考价格:**1399** 元

侧开式大机箱

作为一款全塔式机箱,海盗船 760T 采用了黑白相间的色彩搭配,配合左侧的透明盖板,整体感觉非常独特。它的前面板采用了黑色的金属孔网覆盖,顶部则采用了白色的金属孔网,为了美观,机箱的顶部还放置了一块白色的盖板,再不安装顶置风扇的情况下,盖上盖板,整个机箱显得更加高档,前部和底部都加装了隔尘网,可以有效防止灰尘的进入。前面板的底部中央简单地放置了海盗船的 Logo,开关键、重启键、4 个 USB 接口(包括两个 USB 3.0 接口)、机箱风扇的调速按钮和音频接口则设计在顶部前侧,对于放在桌面下的机箱来说,这种设计让使用变得非常方便。

海盗船 760T 有 3 个 5 英寸驱动器位、6 个 3.5 英寸硬盘位,为了进一步提高散热性能,海盗船 760T 配备了两个前置风扇和一个后置风扇,并预留了三个顶置风扇的安装位和两个水冷孔,对于一款内部空间巨大的全塔式机箱来说,无论什么配置都能够安装在这个机箱内,并得到良好的散热。

散热能力不俗

作为一款全塔式机箱,海盗船 760T 拥有巨大的体积和内部空间,坐在上面不管怎么晃动机箱都不会变形。内部各个结构的边缘都经过了严格的卷边处理,整体采用免螺丝设计,无论是安装还是拆卸都十分方便,而且转轴柜门式侧板开关方式也别具特色。

作为一款面向游戏玩家的机箱,除了开关方式和结构独特以外,我们也很关注其散热能力。我们将 AMD FX-8150、华硕 M5A97EVO 主板、Radeon R9 280X 组成的平台安装到海盗船 760T 中进行了工作温度的测试,结果令人相当满意。在环境温度 25℃的情况下满负荷运行 15 分钟,机箱各个出风口的温度不算高,从监测数据来看,处理器和显卡的核心温度也都不高。当然,由于这款机箱采用了电源下置的设计,其电源的温度也比一般机箱的电源要低。

工作温度测试(单位:℃,环境温度25℃)

	CPU	GPU	硬盘	机箱出风口	显卡出风口	电源出风口	侧面板中央	顶部中央
待机	38	42	26	30	32	31	29	24
满载	82	81	30	43	60	40	34	28

顶部除了开关/重启键以外,还有机箱风扇转速控制开关、4 个 USB 接口及音频接口

6 个免工具安装的 3.5 英寸硬盘槽,装卸都非常方便

工程师总结 | 王宇

极具个性的高端机箱

作为一款高端机箱,海盗船 760T 高达 1399 元的价格可能会让很多用户望而却步,不过对于高端的游戏玩家来说,这款机箱极具个性的外观,齐全的接口和功能,出色的配件安装方便性都拥有极大的吸引力。其散热设计也相当不错,完全能够满足高端配置的散热需求,非常适合游戏发烧友使用。

电竞之路条条宽

浅谈选手转型之路

随着电竞游戏和比赛的增多，关注度的不断提升，电竞行业的确迎来了自己的春天，但这样的春天也是无数老一辈电竞人所打下的基础。熟悉电竞行业的玩家都应该知道，电竞也和其他职业运动一样是一碗“青春饭”，基本上25岁左右就已经是一个电竞选手的暮年，但放眼人生路途，却是非常年轻的年龄。所以如何转型就成为所有电竞选手无法忽视的话题。今天小编就通过一些知名电竞选手转型成功的例子，来和读者们一起探讨一下，电竞选手应该如何转型。

转战电竞新项目 推荐指数:★★

正所谓“树挪死，人挪活”，由于竞技游戏之间的差异化并不算太大，所以不少选手在自己擅长的游戏之中无法获得新突破时，都选择了在其他游戏开创自己的新天地。

这其中不乏一些比较著名的选手，远的有著名的《魔兽争霸 3》选手 Sky（近期他更出现在了 LPL 比赛 WE 战队候补队员名单中）、CQ2000 等人，都是从《星际争霸》项目转型而来，并都在新项目上取得了辉煌的战绩。近的有著名的《星际争霸 2》选手 MarineKing 转型为《英雄联盟》职业选手，并加入了 Prime 的英雄联盟分队，目前 MarineKing 已经成功进入了钻石组。另一位转型的大牌就是有着“第五种族”之称的 Moon，从《魔兽争霸 3》转型到了《星际争霸 2》。

而国内最热的电竞项目《英雄联盟》，很多职业战队的队员，都是以前从事其他项目的，比如 DNF、《梦三国》等，例如著名 ADC 选手死亡宣告就是知名《梦三国》玩家。

点评：

从目前的效果来看，这些转型到新游戏的选手所获得的成绩与之前相比还是有一些差距，比如 Moon 在转型之后一直都没有太好的成绩，所以这条路是否可行，还有待继续证明。

转型幕后 推荐指数:四星

转型幕后是不少职业选手的第一选择！

在职业体育圈，运动员在退役后除了投身其他圈外职业外，更多的就是继续待在圈内，不过身份从台前变为了幕后。在电竞圈也是如此，不少职业选手在退役后不是选择了当教练，就是成为了某个战队的经理人。

比如，作为 DOTA 圈职业年龄最长的选手之一的 MaNia 在退役之后，就成为了一家名为 Ballerup Esports 的俱乐部的教练。而有着“人皇”之称的中国第一电竞选手 Sky 李晓峰则已经从以前的便装换成了西装，成为了 WE 俱乐部职业经理人，同时兼顾比赛（LPL 比赛候补队员）、解说等工作。

点评：

由于之前做选手时，积累了大量的人脉和经验，所以选手转型幕后相对比较简单，而且上手也更容易，并且有相当一部分选手的转型生活都还不错。

转型专业解说、电商 推荐指数:四星半

WCG 2011
WORLD CYBER G
SAMSUNG
转型解说对于职业选手来说并不费力！

其实除了转型幕后之外，解说也是不少职业选手退役后所选择的道路，除了早期的赛事解说之外，由于现在 YY、斗鱼、网络直播间等网络直播平台的兴起，在网络上观看比赛也成为了许多玩家的选择。而对于许多职业选手来说，在职业期间或多或少都会有一些粉丝，就算选手退役了，也有不少忠实的粉丝会打听选手的近况。这也因此催生了大量继续保持与粉丝互动的解说的需求，所以不少职业选手纷纷开始进驻解说行业，比如曾经的世界级中单若风、知名的“大 9 神”伍声都是非常成功的例子。

这属于一种粉丝经济，一方面解说可以通过和转播平台签约，获得粉丝在直播频道中的虚拟道具消费分账收入；另一方面，不少选手都利用这一点，在退役后开了网店，销售一些相关的电子产品或者其他产品，如零食、外设、服装等，销量都非常不错。开此模式先河的海涛，很早网店就销售额上千万元，曾经的《魔兽争霸 3》的女子职业选手小苍 MM 就在退役后通过解说视频，做起了网店生意，据传她的淘宝店每年的销售额也为千万元级。

点评

职业选手转型做解说拥有的优势非常明显，首先职业选手除了在技战术上拥有更高的素养之外，由于自己有过职业的经历，所以更能够了解选手的心态，使得玩家在观看比赛时对选手和比赛能有更全面的了解。而且，现在解说的收入也相当可观。相对于其他的创业项目，无论是消费分账还是开网店，成本都较低，而且可以和解说、制作视频有机结合起来，还保持和粉丝的接触和互动，达到双赢的效果，是一条可持续发展的道路。据悉不少解说的收入比起当职业选手时都要高，可见这是一条非常有“钱途”的道路。

转型游戏行业 推荐指数:一星

进入了电竞行业并获得成功，并不是代表你只能在电竞行业成功，其实相对于电竞行业，还有许多其他行业也是选手们可以选择的道路，比如进入游戏公司，或者成为游戏编辑，甚至从事与游戏不相关的行业。

例如，众多 CS、《星际争霸》选手，现在就职于国内知名游戏公司的就不乏其人，由于他们都属于意见领袖级玩家的历史，使得他们对于玩家的心态十分了解，对于如何做出一个好的游戏产品，也是非常有体会的，因此在游戏行业中，也往往如鱼得水。

点评

这条路最大的问题，是在于很多人确实从此就淡出了玩家和粉丝的视线，消失于电竞行业中……但是，已经比第一代电竞人为了生存苦苦奋斗要好了许多。

转型棋牌桌游 推荐指数:四星

看上去电子竞技和德州扑克这个美国最流行的棋牌桌游完全是毫不相关的词语，但是在现实中两者就真的产生了联系。

相信大家都听说过，前星际选手 Elky 因携带大量现金入境被海关误认为毒枭，但是调查后发现这是他在德州扑克比赛中赢得的 400 多万美金。其实 Elky 的同伴不在少数，曾经的《魔兽争霸 3》选手“浪漫人族”ToD、“精灵王子”Sase、“精灵王”Suho，以及前星际第一人 Grrrr 等一批职业选手，都成为了德州扑克的职业选手。像 Elky 这样赢得巨额奖金的选手也是大有人在，他们甚至比还在电竞圈中的队友、同行，过得还要富足。

PokerStars.net
玩德州扑克的 Elky 似乎比当年玩星际更加霸气！

点评

电竞和德州扑克能够联系在一起，这并不是偶然的。因为德州扑克和电竞一样都具有非常强的竞技性，需要选手进行大量的局势和对手心理分析，灵活的反应能力和果断的决断力，这和电竞项目对于选手的要求是相同的。这也是为什么电竞选手转战德州扑克赛场都能够获得成功的原因。

而且，相对于电竞赛事微薄的奖金，德州扑克比赛的奖金动辄就是几百万美元，即使在线上比赛，一晚上比赛赢个数万美元也是很平常的事。这也是吸引众多电竞选手转型玩德州扑克的重要因素。不过，转型这个项目，必须有良好的心态、认识，时刻牢记自己从事的是职业体育，而不能陷入到赌博成瘾的深渊中去！

编辑观点 选手转型要依托整个电竞产业链

电竞行业作为一个新兴的行业，虽然现在处于高速的发展阶段，但其实有很多方面并不成熟，所以很多时候行业内的人都是在“摸着石头过河”。正如今天所谈到的职业选手的转型道路，都是前人通过自己的经历所“试”出来的，之前并没有任何的模板。

有些成功的路子已经开始让人看到了行业内的良性循环，但小编认为现在电竞行业留给职业选手转型的道路还是太窄，许多成功的路子都是一些著名的选手凭借着自己的人气才有良好的开头。但在行业之中，更多的是一些非著名的职业选手，他们的转型之路该如何走、怎么才能走好，这是我们更需要关注的问题。

所以小编认为除了要坚持现在已有的成功道路外，还要对一些未成功的道路继续开发，并且可以开拓新的道路，让选手们能够看到更多的出路，这样才能吸引更多的人才进入电竞行业，形成一个真正的良性循环。

责编:项汉秋　**美编**:黄莹　**组版**:况中银　**责校**:杨军
日期:2014.5.12　**投稿邮箱**:pcw-game@vip.163.com

“智能”相伴，行侠人生

《江湖》游戏体验

硬游会评分
8
强烈推荐
江湖
jh.ztgame.com

“有人的地方，就会有江湖”，如果将“人”改为“游戏”二字，也是非常适用的。作为我国独有的一种文化形式，以江湖为题材的游戏可谓相当众多。而今年，由巨人网络推出的《江湖》就是其中的新作。这个打出“智能游戏”的《江湖》到底是否能够像说的这么好呢？下面的内容将会告诉我们答案。

唯美画面打造浪漫江湖

在如今这个 3D 盛行的时代，2D 游戏在画面表现上其实并不吃香，但是熟悉巨人游戏的玩家都应该知道该公司一直在 2D 画面上有着很深的造诣。小编第一次进入游戏之后，立刻就被本作极具水墨画风格的画风所吸引。

与其他同类游戏不同的是，本作色彩运用更加简单，以蓝色为主色调，辅之自然界中的白、绿、红、黄等最基础的颜色，使得整个画面的感觉非常清爽，但你并不会因此感到“简陋”，反而会有一种简单的唯美感。

在人物的造型上，本作更是将唯美延续到底，无论是女性还是男性都显得“仙气”十足。这样的造型的确让游戏有种神仙眷侣的浪漫之感，但这样的造型设计难免少了几分大口吃肉、大口喝酒的洒脱之感，就看玩家的喜好了。

另外，还值得一提的就是本作 的 UI 设计，不仅简洁、大气、时尚，而且游戏界面会根据用户的行为习惯自动智能展开和关闭，走出了游戏智能化的第一步。

音乐场景随心换

除了画面唯美之外，游戏的音乐也相当出色。古筝、长笛、扬琴等古典乐器的加入，使得游戏的 BGM 显得古色古香，配合优美的场景的确有种“快意江湖”的感觉。同时，在游戏里不仅每个场景有着自己的专属 BGM，而且如果玩家带上专属的体感设备，系统会根据你的心跳、脉搏，甚至肾上腺素的分泌量发生变化，智能变成适合你的音乐和场景色彩。

不再“循规蹈矩”的任务

说到国产网游中的任务设计，相信大家想到的就是杀怪、走路、采集等这样的千篇一律的任务。但是本作却完全抛弃了这样的任务模式，而采用了“智能化”的任务定制模式。

首先，系统会根据每个玩家的等级、装备战力、离线时间，完成各类任务的次数等行为数据统计，分析用户的偏好，自动给玩家推荐最符合其习惯的定制化任务。比如，你是上班族的话，系统就会为你推荐时间花费少，且相对比较固定的任务；如果你是宅党的话，系统就会推荐许多大型的任务或副本等。另外，系统还会根据玩家的活跃度不定期为你发布稀有的奇遇任务，为你的任务旅程增添了一些小惊喜，而且奖励也非常丰厚哟。

职业经典 战斗爽快

从职业数量来看，本作有四个职业，分别对应了战士、法师、弓箭手、奶妈等四个经典职业。虽说许多同类游戏职业的确很多，但其实只是稍微的小修小改，并没有太多的特色。所以四大经典职业的设定让小编觉得游戏非常的纯粹，有种大繁化简的感觉。

另外，游戏的技能系统也是本作的一大特色，你别看每个职业的技能只有几个，但是玩家可以非常容易地通过简单的操作就能完成一系列的连招动作，一套连招下来基本上就是尸横片野，那种战斗的爽快感和连招打击感都必须给一个赞。

智能“贷款” 贴心秘书

对于像小编这样的上班族玩家来说，上线时间是非常不稳定的，一旦过了几天没有上线的话，就有一种恍如隔世的感觉，周围的小伙伴们早已经到了新的地图，而我只能一个人默默升级。

但是，本作创新推出的经验贷款系统，正如它的名字一样，如果周一到周五你没有上线的话，系统会根据你的情况储备经验，然后在周五晚上你就能将这些经验“取”出来，瞬间提升你的等级。当然，有“贷”当然就有“还”，为了能够让所有的玩家都能享受到这一功能，“还”的并不是人民币，而是利用闲暇时间做任务、活动获得的经验来“还债”，并且周六、周日还有 200%“还贷”经验加成，加上“贷款”是零利率、零手续费，“还贷”对于每个玩家都是非常轻松的事。如此人性化又厚道的系统，最大程度让玩家之间感受到了公平，小编不得不为这样的创新点一个赞。

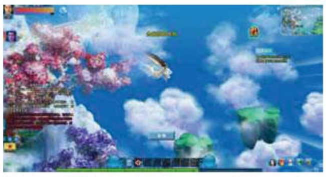
同时，本作还有一个非常有意思的设计，就是游戏内的秘书系统。在该系统下，会对你游戏内的所有行为进行完整的统计，比如你的在线时长、做任务的种类、消费情况等，并且还有直观的图表。根据这些图表，你不仅能够看到自己的江湖历程，还可以按周或者月分析你的历程是否合理，及时做出调整，让你更有效率地成为大侠。

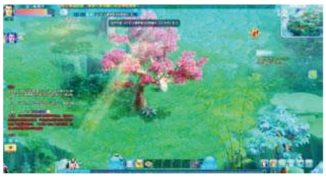
不拼装备拼人脉

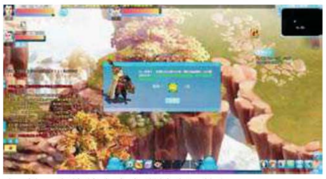
既然是江湖，当然少不了 PK 这一永恒的元素。与传统的国产网游 PK 不同，本作的战斗并非站桩式的战斗模式，战斗方式非常灵活多变，玩家之间 PK 更多是要讲究技能的配合和人物的走位，那种只靠装备压制就能一挑 N 的情况，在游戏里很难见到。

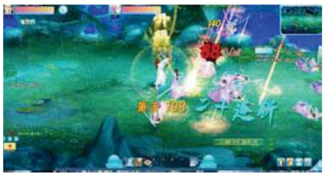
而且，为了让这个江湖更加公平，如果玩家遭受了高等级玩家恶意 PK，并且被多次“守尸”的话，系统会判断双方的等级、能力等数值，并进行智能分析，会立即给你加成各种增益 BUFF，直接屌丝逆袭。

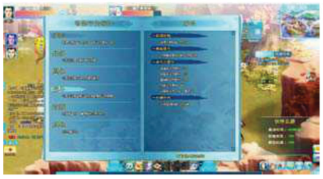
正所谓“一山还比一山高”，如果增益 BUFF 还不能帮助你的话，系统还会为你自动寻找在线的强力玩家，通过激活支援功能，能够让他们瞬间传送到你身边，有了这些大哥级人物为你护航，行走江湖还怕啥！


单论画质的精细度，本作绝属 2D 网游的顶级水平！


红枫、阳光加上轻快的丝竹之乐，这就是江湖！


有时候，小伙伴也会自觉地出门修行！


游戏中的连击相当的爽快！


通过智能行为统计，你可以对自己一天的游戏进行分析总结！

交友消费也智能

在家靠父母，出门靠朋友，混江湖没朋友怎么行。在游戏里，如果你想聊天的话，只需开启聊天室，系统就会自动为你寻找也有同样聊天需求的玩家，并且还会为你设计聊天的话题，让大家可以迅速地熟络起来。

作为免费游戏，消费自然是无法避免了，但是对于大多数的玩家来说，肯定无法像土豪玩家一样一掷千金，如何把有限的的金钱花在刀刃上就是我们需要考虑的地方。在这一点上，本作也为玩家考虑得非常全面，系统会随时监控玩家的各项属性、装备、等级数值，并与其他玩家的相关数值进行动态比对，通过比对给出各项评分。

针对评分较低的部分，系统会根据用户的消费能力自动选择最优化的能力提升方案，向玩家智能推荐最佳的消费方案，让你不会浪费一分钱。

编辑点评

智能化、人性化的诚意之作

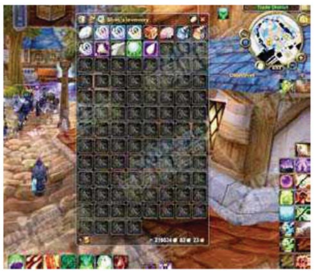
总的来说，《江湖》与同类游戏相比，在画面、音乐、任务、可玩性上皆属于上乘。同时，值得一提的就是游戏并没有固步自封，而是将“智能”这一创新元素贯穿在了整个游戏中。虽然 2D 游戏的确有天然的缺陷落后于 3D 游戏，但是通过“智能化”的创新，本作还是给予了玩家一种全新的体验，个性化、人性化贯穿玩家游戏体验的始终，所以小编非常推荐大家能够体验这样一款武侠网游精品。

“意外之失”更好玩

细数游戏 Bug 的另类体验

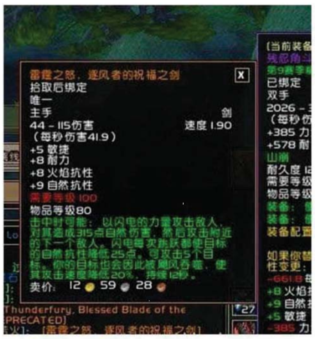
Bug作为英文单词，其本意是臭虫、缺陷、损坏、窃听器、小虫等意思，在现在则用来形容软件或游戏中隐藏着的一些未被发现的缺陷或问题。游戏中的Bug大部分时候都是影响玩家在游戏中的体验的。不过近日，随着《模拟山羊》凭借着各种层不出穷的Bug广受玩家好评，游戏中那些各种令人捧腹或者惊奇的Bug，所带来的意想不到的游戏乐趣和体验，也引起了大家的广泛关注。今天小编就借着这个机会，为读者们盘点下游戏史上出现过的各种著名的Bug和它们对游戏体验意想不到的影响！

无限刷金币，暴富好开心


当年这一 Bug 造就了无数“亿万富翁”

这可以说是当年差点毁了《魔兽世界》的 Bug，不知道是哪一位玩家在交易的时候发现，只要把一个号上的钱一个铜板不剩地交易给另一个玩家，然后下线，重新上线后自己身上的钱还是跟原来一样，而交易出去的钱依然在另一个人的钱包里，反复交易几分钟就能获得几万金币。无数普通玩家也在那几天体验到了一夜暴富，屌丝变身高富帅的感觉，虽然这快乐只有问题修复前的一段时间，不过还是让不少外服老玩家至今都津津乐道。

隐身盗贼 +Bug 风剑

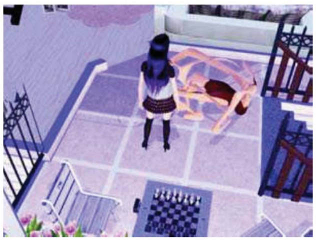

雷霆之怒，逐风者的祝福之剑
拾取后绑定
唯一
主手 剑
44 - 115伤害 速度 1.90
（每秒伤害41.9）
+5 敏捷
+8 耐力
+8 火焰抗性
+9 自然抗性
需要等级 100
物品等级80
击中时可能：以闪电的力量攻击敌人，对其造成315点自然伤害，然后攻击附近的下一个敌人。闪电每次跳跃都使目标的自然抗性降低25点，可攻击5个目标。你的目标也会因此被飓风吞噬，使其攻击速度降低20%，持续12秒。
卖价：12 59 28
Thunderfury, Blessed Blade of the

这把风剑当年受到了无数玩家的膜拜！

对于没有体验过一夜暴富的国服玩家来说，这两个应该算是国服《魔兽世界》最著名的 Bug，前者是在四区阿拉索服务器，一位 ID 为“修普诺斯”的盗贼玩家不知道是何原因获得了永久隐身的能力，不管他如何对玩家和怪物发动攻击都处于隐身状态。被攻击的玩家除了显示来自“未知目标”的伤害之外，永远无法看到他的存在，这一情况持续了大半年之久才被官方所修复。

另外一个 Bug 则是发生在 MC 时代，暴雪当时对风剑的设计还未完成，但是一位 ID 为“九州问题少爷”的玩家在一个任务中神奇般获得了这把传说中的橙色武器风剑，这也是当时全世界的第一把风剑。暴雪随后将这把风剑的使用等级变为了 100 级，使得该风剑到现在都只能呆在这位玩家的包包里。

章鱼小孩吓死人不偿命


这样的小孩真的是“我”生出来的?

在《模拟人生 3》里玩家所扮演的角色结婚后开始生子，孩子会变成一位看不清手脚，甚至看不见脸的怪兽，行走也像是一堆棉球在滚动，由于有多个触手，所以他就被称作是章鱼小孩。

不过，这一 Bug 具有随机性，并不是每个玩家都会遇到，也有很多玩家真为了看这个章鱼小孩而反复读档生孩子的，而且还戏言：这个游戏连基因突变都模拟出来了，真是神作！

自带加速如开挂

1UP
00
HI-SCORE
5000
这可能是最有正面意义的游戏 Bug 了！

玩过《小蜜蜂》的玩家都应该知道，在游戏进行之中，敌人的移动速度会随着数量的减少开始变快。可能不少的玩家都以为这是游戏制作者增加难度的设计，但其实这只是当年游戏在开发过程中留下的 Bug。

制作公司将这一 Bug 保留在了正式版中，所以我们才能玩到加速版的《小蜜蜂》。

现在，这款游戏已经与小霸王游戏机一起成为“80 后”的共同回忆，但所有玩家都很难想象总是一个速度的《小蜜蜂》是怎样的一个画面，所以这个 Bug，也是无心插柳柳成荫的典型！

大侠满级只一夜

这是《梦幻西游》当年轰动全服的 Bug。一位玩家在参加帮战被干后，有些不服气就尝试着点“帮派竞赛主持人”，看能否再战江湖。没想到的是自己竟然还真的再次进入了帮战界面。这时候他鬼使神差地使用了一张飞行符飞出去，再点了一次“帮派竞赛主持人”，发现自己又一次进入了帮战界面，此时还获得了 N 多的经验……一传十，十传百，该玩家所在的服务器“凌云殿”一夜之间就出现了 N 多满级号。

如此不正常的情况当然引起了网易的注意，所以很快就监测出了这一 Bug，并连夜进行了修复，封停了许多 ID。很多一夜之间变成大侠的玩家，也只能享受一夜大侠的快感，又要重新苦逼地再战江湖了。

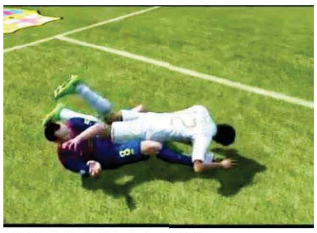
开门灭贼瞬息间

FC 知名游戏《双截龙 2》这一 Bug 可能并不为玩家们所熟知，这是在游戏的第三关，在直升机内战斗那一关，有一个机舱门在开启的时候会把人吸进去，然后就会死掉。不过这门开启的规律是开门 2 秒，闭门 6 秒，就算你暂停游戏，这一循环还会继续。所以，你就可以利用这一规律，在闭门的时候，将敌人打到门口附近，然后暂停等到开门的时候，马上进入游戏，就会发现敌人会被吸进门口，非常的好玩，没有试过的玩家大可现在下游戏进去试试，保管百试百灵。

P1
HI SCORE
P2
×2
024100
024100
×1
023150
开门 Bug 让这一关的通关时间可以缩减到不到 1 分钟

物理引擎好体位

《FIFA》系列出现 Bug 并不是一件很稀奇的事，但是 12 代的 Bug 却是相当的多，而且极其搞笑。球员令人无限遐想的体位，或者铲球突然就变成扫堂腿……最令小编无法接受的是，在球员突破的时候，你会发现球员会突然少一条腿，或者腿长在了其他地方，然后你就会看到单腿球星的惊人球技！如果你还没有体验过本作，可以自己亲身体验一下。


这样的体位在游戏中比比皆是！

《超级马里奥兄弟》负数关卡

这可能是只有最蛋疼的玩家才能发现的 Bug，在游戏的 1-2 关，一位玩家竟然发现有一堵墙可以被玩家穿过，然后你就会进入一个新的关卡，而且游戏显示的关卡也是“-1”，这就是传说中的负数关卡。不过，任天堂在后面的版本中将这一 Bug 进行了修复，所以现在很少有玩家能够知道这一 Bug。

《洛克人 1~2》暂停 Bug

这是伴随《洛克人》前两代的经典 Bug，在《洛克人 1》中，有些敌人是拥有无敌时间的，但是游戏暂停时，无敌时间也会继续计算，所以玩家可以通过暂停来消耗敌人的无敌时间，然后慢慢解决敌人。

虽说在《洛克人 2》里厂商修复了这一 Bug，但是却出现了新的 Bug，这次 Bug 的主角不是敌人而是洛克人自己，玩家只要每次暂停再恢复游戏后，就会发现洛克人拥有了半秒的无敌时间，一旦你有哪一关过不了，通过这一 Bug 可以毫发无伤地轻松通关。实不相瞒，小编当年正是通过这一 Bug 才把这两代《洛克人》通关，要知道当时 FC 游戏厅可是整整 2 元一小时啊！

总　结 Bug，拓展游戏的想象空间

Bug 之所以带给玩家意想不到的游戏体验，就在于这些 Bug 突破了游戏原有的框架，带给了玩家另类的爽快的游戏体验，而这其中的“想象力”，突破了设计人员的思维极限，反而成为了玩家喜闻乐见的游戏体验。这证明了，有时候设计人员所谓的荒诞不经自己都否定掉的想法，可能反而正是能够给玩家惊喜的点子。而娱乐性 Bug，正是以这种出其不意的形式，鞭策着游戏开发者们。

人物卡

董师傅
星座:狮子座
爱好:美食
研究:硬件、软件和系统

豆豆
星座:天蝎座
爱好:网购
研究:数码、手机

工程师
星座:射手座
爱好:旅游
研究:笔记本、模型

求助解惑专邮 cpcwdigi@163.com

热问TOP榜

每周,我们都会收到许多读者的求助邮件,其中一些倍受关注!来看看大家最近都被哪些问题困扰!

根据环境选降噪耳机

这段时间,一些电商大力推荐降噪耳机,例如索尼经典型号MDR-NC100D已跌至600元。然而由于专业知识的匮乏,消费者在选购的时候比较盲目,不仅分不清主动式和被动式的区别,对于它们的优缺点也不完全了解,下面我们来统一回答这方面的疑问。

豆豆:被动式降噪耳机利用物理特性将外部噪声与耳朵隔绝开,主要通过隔声材料阻挡噪声,屏蔽的是高频噪声,对低频共振噪声束手无策,佩戴舒适性一般,耳朵会闷。

主动降噪通过麦克风拾音,然后发出可以抵消噪音的音频,可以有效处理复杂环境的噪音,对于低频噪音信号的消除有明显的效果,最好的使用环境如飞机、地铁等有持续相同噪音的地方——相比于被动降噪来说,主动降噪的效果更加出色。

另外在音质方面,主动降噪在原有的音乐上加入了降噪处理信号,势必会影响音乐的纯度,这也是为什么许多用户发现主动式降噪耳机的声音细节不够,发闷的原因。

TOP1

戴尔Inspiron 20 3000口碑好

标签:PC整机

欠滥:*最近家里父母念叨着想要个触控一体机,就以下几个要求:预算在5000元以内、支持多点触控、硬件配置不能太落后、最好是有一定口碑的品牌。因为母亲生日在即,想以此电脑作为礼物送给她,万分感谢!*

工程师:在5000元内的触控一体机其实并不算特别多,以联想、戴尔为主,但联想的硬件配置较为复杂,不少在售机型甚至采用的是前代硬件平台,你如果不太懂行,建议考虑戴尔。它新近推出的Inspiron 20 3000系列是不错的选择。

作为国际一线品牌,戴尔在品质、口碑与售后服务方面都是高水准,而且Inspiron 20 3000系列一体机即便顶配版也不过4600元,采用Core i3 4130T处理器并预装Windows 8.1操作系统,支持10点触控,4GB内存和1TB硬盘也算是主流配置,相信是一份令堂大人会喜欢的礼物。

TOP2

原图发送质量不“打折”

标签:手机

小白菜:*在微信上我常常会传一些照片,但奇怪的是为什么对方接收的照片很不清晰,如何保证图片质量呢?*

豆豆:为了提高传输速度,微信会自动在传输的时候对照片进行压缩,如果你是Android手机,在微信中选中图片,点击左下角的“预览”,并且选“原图”后再发送即可保证质量。如果你用的是iPhone,选中图片后,点击右上角,会弹出一个“原图发送”的选项,点击即可。

TOP3

手机配大光圈成像效果好

标签:数码

Ds:*我看到新闻,某品牌要推出全球首款F1.8大光圈手机。在相机领域,大光圈镜头可以提高镜头的进光量,在低ISO的模式下,也可以拍摄出曝光充足的照片,那么运用在手机中会不会也有这样的效果?*

豆豆:对于手机来说,配备大光圈镜头,在拍摄中的确有优势,例如在弱光下拥有更好的成像质量,以及更快的快门速度。需要注意的是,手机CMOS传感器较小,如果一味增大镜头光圈,会发生严重的衍射现象,从边角摄入的光线会走奇怪的路线,带来画面锐度的降低,导致边缘画质难以控制。

董师傅便笺

董师傅随手记下互联网一周的重大变化,走过路过不要错过哟!

WP 新增文件管理功能

点评:WP系统将增加一个新功能:文件管理。该功能允许用户查看文件存放的位置,并能将文件移动至其他文件夹,以及在文件夹中搜索某些文件。这个功能在Android系统上早就有了,却一直是WP系统的痛,用户抱怨非常大,现在终于得到改进了。顺便说一句:iOS系统什么时候有这个功能呢……

微信 5.3 约定数字建群

点评:微信5.3内测版曝光,没有大的改变,但有一些很有意思的变化,例如建群更有趣了,和身边的朋友输入同一个4位数字,就建立一个聊天群。正式版发布后,最热的4位数字应该是1024吧,^_^!另外,手指按对方发来的英文消息3秒微信就会将英文自动翻译为中文,如果也可以将中文翻译为英文,那这个功能就有了本质的变化,跟外国人聊天或者装高贵冷艳就更容易了!

银行理财反攻互联网“宝宝”

点评:互联网“宝宝”如今已经威风不再,多款知名“宝宝”理财产品跌破5%,而传统的银行理财产品展开了全面反攻。截至5月6日,约有30款银行理财产品的预期收益率超6%,有的甚至高达7%以上。例如浦发银行的第176期同享盈添利计划,预期投资收益率为7.55%,扣除0.05%的银行托管费率、0.50%的销售手续费率,投资者最终可拿到7%的回报,可以说银行系理财产品后来居上超越了IT系,这个趋势短时间会持续下去。

Win8.1 爆严重内核漏洞

点评:国外安全机构Bromium实验室曝光了一个Win8.1系统的内核漏洞,借助该漏洞,黑客可以突破所有安全软件的多重防护,董师傅研究发现沙箱技术、杀毒软件、Rootkit扫描器、主动防御体系、微软安全机制等可以被突破,甚至可以禁止安全软件启动,如此一来黑客就可以高枕无忧地控制Win8.1电脑。期待本周微软推出安全修复补丁!

匿名 APP 搞恶意推送创新变味了

点评:熟人匿名社交软件“秘密”在中国大红之时,国外一款名字极为相似的Secrets APP应用也悄然出现,奇葩的是,它会以匿名消息的方式对用户手机联系人以及周围所有可见用户发送邀请消息,也就是说安装了该APP的手机可能偷偷向好友发送大量邀请,这样一来,不就是恶意骚扰APP了吗?而且,邀请到不该邀请的人怎么办……董师傅断定这种APP必死!

购机帮你评

购机咨询热线
热线电话:4008830034
服务时间:工作日 8:30~18:30
周末及节假日 9:00~17:00

购机帮你评是戴尔直销专为消费者设立,帮助大家解决选购PC产品中遇到的问题,如配置选择、应用需求分析、戴尔机型最新报价、戴尔与其他品牌机型对比等,欢迎大家拨打热线咨询。

Q:*想买一台笔记本,我平常爱玩《英雄联盟》和看电影,现看中戴尔Insipiron 15,有多款机型,不知哪个更适合我?或者有什么更好的本本推荐下!*

A:Inspiron 15目前分为3000、5000与7000三大系列,无论游戏性能(GT 750M独显)、外形设计(全金属外壳轻薄设计)、扬声器体验等方面,Inspiron 15 7000系列都更为出色,当然它的价格也相对更高一点(起价5999元),如果你的预算可以达到这个高度,它一定是更好的选择。

而Inspiron 15 5000与3000系列定位相对更低一点,外形设计也偏向主流化,但起价仅为3499元,在性能方面也能满足你的应用需求。.Inspiron 15 5000的扬声器效果很不错,2kg出头的重量也比市场上绝大多数15英寸本要轻一些。如果你的预算相对较低的话,Inspiron 15 5000与3000系列也是值得考虑的。

Q:*我不玩游戏,不想要显卡性能太强的笔记本(因为发热量太大),想买台待机时间长、音质好、支持触控,最好是有背光键盘的笔记本电脑,我的预算在6000元以内,希望是国际一线品牌,售后好,求推荐。*

A:在排除了游戏本之后,适合你的选择就不算多了,基本上只有在戴尔和索尼两个品牌之间选择了,但是结合你的需求来说,戴尔的选择空间更大一些。其中Inspiron 14 5000顶配版支持10点屏幕触控,在音质方面戴尔一直凭借Waves MaxxAudio技术有着不错的口碑,而在官网购买可以定制背光键盘,虽然看似价格略微超出了6000元,但通过电话购买一般都有不同程度的优惠,而且升级售后服务的价格相对其他厂商而言更实惠。当然,如果你想要更轻薄一点,还可以选择体重仅为1.62kg的Inspiron 14 5000(5439)系列,不过可就要放弃背光键盘了。

PC整机

3500 元也可买到 Haswell 本

瑞顿院长:我跟同学都想买3500元左右入门级的笔记本电脑,要求不高,只要支持Photoshop简单修图、玩玩主流网游即可。但是符合要求的产品很多,不知道怎么挑选好?

工程师:购机的确有很多选购要素,不过第一条就是买新不买旧,目前购机,我们建议至少要保证处理器是 Haswell 平台的,且尽量选择 Core i 处理器机型。在这个价位上可以重点考虑的主要是戴尔 Inspiron 14 3000（3499 元,Core i3 4005U 处理器 +4GB 内存 +500GB 硬盘 +GT 820M+Windows 8.1,做工设计较为细致，易用性不错）和神舟战神 K590C-i3（3499 元,Core i3 4000M 处理器 +4GB 内存 +500GB 硬盘 +GT 750M+ 全高清屏,适合对游戏性能要求更高的人群）。其他产品在综合特色上并没有这两款来得突出,除非有特别喜好,否则可以更多地关注这两款笔记本。

Y 系列体验超 ThinkPad E440

超:我哥哥喜欢联想品牌，他想要 ThinkPad 系列（日常办公娱乐和玩一些网络游戏),5000 元以内买得到，而我推荐他买 Y 系列。工程师,你支持谁!

工程师:就性能和体验来说,联想的小 Y（Y400/Y410 系列）明显超越 ThinkPad E440，前者是家用本中的翘楚,后者只是商用本中的入门级(不是指配置,是指机型定位),性能、扬声器等方面都没得比。

但有时候,人的品牌情结是很重的,ThinkPad 的牌子毕竟在很多人心目中还是比较响亮的。另外,你哥哥可能也不玩大型 3D 游戏，应付网游，搭载 GT 740M 的 ThinkPad E440 也是可以轻松应对的。所以,你也不用纠结 ^__^。

玩《全面战争 2》未来人类 X611 没问题

lancelot:我打算买一台笔记本电脑玩游戏,预算 15000 元,要有光驱,希望可以在最高画质下流畅运行《全面战争 2》,不知哪款产品最适合我?

工程师:《全面战争 2》对硬件的需求不算低,尤其是在全高清分辨率下,但好在你的预算充足，可以考虑直接购买搭载现有最强 GTX 880M 的笔记本,在 15000 元以内的选择主要是微星 GT70、神舟战神 K780E 和未来人类 X611。

在这三款产品中，微星 GT70 价格最高(15000 元)但综合配置最平庸,主要是没有搭载 SSD,但外形上略占优势;未来人类 X611 则标配 256GB SSD,响应速度最快且价格居中（14000 元);至于神舟战神 K780E，它是这三者中价格最低的(13000 元)。

宏碁 V5-473G 受外观党青睐

炸毛:暑假打算买一台笔记本玩《剑网3》(尽量满足高特效和多开)，预算 5000 元以下,外形尽量漂亮,请问有何推荐?

工程师:《剑网 3》对笔记本硬件需求并不算特别高，基本上 GT 740M 机型都可以满足,所以在 5000 元内的选择很多。你对外形有一定要求，不妨考虑 4750 元的宏碁 V5-473G,这款搭载 GT 750M 独显的 14 英寸本体重仅为 1.95kg,外形轻薄时尚,且可满足你的游戏需求。当然,如果你还对轻薄特别有爱的话，也可以考虑 4599 元的戴尔 Inspiron 14 5439 系列，作为一款体重仅为 1.53kg 的 14 英寸独显本，它的综合易用性也是很突出的。

GT 840M 本目前性价比高

当誓言已成诺言:我是一名高中生,有 4000 元左右的预算买笔记本,平时就是玩《英雄联盟》。看中了联想 M5400A-IFI、戴尔 Inspiron 14R 和海尔 S500，请问哪款更适合我?

工程师:就性能来看，采用 GT 840M 的海尔 S500 肯定是远胜联想与戴尔这两款搭载 GT 740M 独显的笔记本,而且它还搭载了全高清屏,就 4399 元的价格来说它是最超值的,当然,这是在能够买到的前提下，因为这款笔记本目前正在限量发售阶段。至于联想 M5400 与戴尔 Inspiron 14R,两者间从性能上很难分出绝对的胜负，但由于尺寸不同所以应用面也有所不同，如果需要较高的便携性，选择戴尔 Inspiron 14R 更好,如果是长期放在寝室使用,那联想 M5400 更值得考虑。

3000 元最高可买 GT 740M 独显

忏悔:请问 3000 元左右能买到的最强笔记本独显是什么？希望处理器是 Core i3 标准电压的。

工程师:3000 元左右能买到的最强独显是 GT 740M,搭载它的是神舟精盾 K570N,而且的确配了一款 Core i3 标准电压处理器,但只可惜是 IVY Bridge 老平台产品，就综合性能来说也只能算入门级水准。如果放弃独显的话,3000 元出头可买到 Haswell Core i3 标准电压版。其实入门本我们更建议大家注重处理器而非显卡，以保证相对较高的保值性。

数码

平板电脑外接 3G 上网卡

13 号:蓝魔 i10 的系统设置菜单里怎么找不到 3G 功能? 我想外接一个 3G 上网卡,需要如何设置?

豆豆:蓝魔 i10 没有内置 3G 上网模块,通过 OTG 接口可以实现外接 3G 卡上网。给你推荐两款兼容性比较好、速度稳定的 3G 上网卡，分别是华为 EC122 和中兴 MF667。在你将 3G 上网卡通过 OTG 转接线接入平板电脑后,系统会弹出一个无线上网设置界面,设置接入点,填写 3GNET,用户名和密码留空,拨号字串填写 *99#,下面的端口需要手动修改,建议从 ttyUSB0 开始测试,然后换 ttyUSB1、ttyUSB2,成功后会有提示。设置完毕后,就能自动连接上 3G 网络了。

2000 元三防相机 佳能 D30 性能最好

灰蝈蝈:月底年假,准备去海边玩,原本打算用手机配合防水套拍照片，但看了介绍说不靠谱,效果也不好,所以准备买个防水相机,最多 2000 元的预算,求推荐。

豆豆:追求性能的话,可以考虑佳能 PowerShot D30；喜欢自拍的话，可以 180 度翻转屏幕的奥林巴斯 TG-850 是不错的选择;以后要带到户外使用的话,推荐理光 WG-20;当然还可以在天猫买到索尼 TX30,虽然已停产,但综合性能不差,造型时尚,只要 1600 元。我们还给你一个建议,如果只是偶尔一用,完全可以考虑在淘宝上租个三防相机，日租金也就 20~30 元。

手机

删除诺基亚 Lumia 1320 预装应用

卡卡 21:我的手机是诺基亚 Lumia 1320，看到很多根本用不着的预装应用就烦,然而 WP 手机不像 Android 手机,有了 Root 权限就可以随便删,特来求教。

豆豆:国外有个用户发现 Windows Phone 的一个 Bug，只需要把手机的年份调到 2106 年之后,然后点击“设置”中的诺基亚账户、存储器检查、音频等选项,就可以直接选择“卸载”,这一招只能卸载系统自带的应用哟! 另外,如果误删除的话,可以用 SysApp Pusher 找回预装应用。

更换 HTC One（M8)开机第一屏背景

519ljh:HTC One(M8)可以更改开机第一屏背景吗? 想换成我女儿的照片!

豆豆:如果你的 HTC One(M8)已经 s-off 解锁了,那就能这么玩。打开网站 http://tibook.jb.b4m.com:81/bootsplash-one，将制作好的分辨率为 1080×1920 的图片上传,完成后再点击“Upload picture and download.zip”按钮下载,双击下载的压缩包,复制 cache 文件夹里的 splash.565 文件，下载 http://pan.baidu.com/s/1sjCXtal 网盘里面的压缩包，通过粘贴的方式替换压缩包里面的 splash.565 文件，最后将压缩包复制到 SD 卡,进 Recovery 界面直接刷入即可。

理财

薪金煲 具备活期理财双特性

无极分灵:看到电脑报理财群有人推荐中信银行的薪金煲，不也是挂钩货币基金的吗? 看收益跟其他银行推出的“宝宝”相差无几,为何大家青睐呢?

董师傅:不管是其他银行的理财产品,还是互联网理财产品,在流动性上都有一定的限制,赎回时,多则一两天,少则几小时才能资金到账，而薪金煲跟它们不一样,可随时随地赎回,相当于活期存款的便捷性,又享受了理财收益。这类产品的推出，很可能成为取代活期存款的新业务形态,对银行用户是利好,对银行业绩是利空。

不满仓才不会害怕

牛网生:董师傅,你的 QQ 签名改成“现金是氧气,99%的时间你不会注意它,直到它没有了”,是不是告诉我们不要满仓操作,要留一部分现金,可很多高手说满仓才可以取得很厚的回报,你是怎么看的!

董师傅:这是上周巴菲特在投资者大会上说的，董师傅认为非常精辟就作为 QQ 签名了。持有一定的现金是非常必要的,动辄满仓操作风险非常大,一旦出错就没有补救的机会,就会寝食难安。如果是投资带有一定风险的标的时,最好不要想着利益最大化,那是理想状态。

吐槽党

作为集文艺愤青、IT 宅愤等经典元素于一身的 IT 媒体编辑,每天都会接触到大量负面信息,致使各种负能量在身体中淤积,长此以往,如何泄愤,谈何兴邦? 让众小编面对 IT 圈、互联网内的大小不平事发出怒吼,以疏心中抑郁之情。　　本期吐槽嘉宾:黄益甲

神马搜索捅百度一刀

黄益甲:百度作为中文搜索无可争议的霸主,在桌面端受到 360 搜索的冲击,已经够头疼的了,最近又跑出一个神马搜索,在移动端向百度宣战。依靠 UC 浏览器作为流量入口,号称会为成移动端第二大搜索引擎,不过其能扮演的也是 360 搜索那样的挑战者角色,无法最终取代百度!

由一搜进化而来

神马搜索真的是凭空出现的吗? 当然不是! 神马搜索是 UC 浏览器与阿里巴巴紧密合作的产物,在“一搜”的基础上进化而成的一款新移动搜索,并会在未来完全替代 UC 浏览器中的百度搜索——当前还没有屏蔽百度,不过百度已经在打压神马搜索,例如在移动端输入“神马搜索”不显示官方搜索页面,只有相关新闻,只能通过输入域名 m.sm.cn 访问——这也从侧面说明了百度对神马搜索的高度警惕!

“一搜”是周鸿祎一手缔造的品牌,几经周折落入马云之手,不过一直不瘟不火地存在,还面临专注于电商搜索的一淘的竞争,如今终于找到出路了! 不过从内容上来说,神马搜索还是远逊色于百度。

例如大众新闻的搜索结果,百度是神马搜索的 3~8 倍,另外翻译、地图等功能神马搜索是没有的。不过神马搜索也有自己的独到之处,那就是在小说在线阅读方面,远胜百度,直接提供无广告的适合手机 / 平板电脑阅读的 WAP 小说,干净利落、清爽怡人,赞一个。

总的来说,神马搜索有两大特色,一是名字吸引眼球,二是在线看小说特别方便。未来阿里巴巴的业务肯定将与神马搜索深度整合(阿里巴巴持股 UC 达 66%,算是一家人了),例如一淘购物搜索与神马搜索的融合,给用户提供不一样的网购搜索体验。

神马
搜索
小说
视频
导航

第二个360搜索出现

在桌面端,360 搜索是依靠 360 安全浏览器平台崛起的,令百度吃了大亏,可惜百度依然没有吃一堑长一智,在移动端让第二个“360 搜索”出现。

根据艾瑞网的调查显示,2013 年,UC 的全球用户已经超过 5 亿,其中安卓平台用户超过 3 亿,国内市场份额超过 65%,稳居首位。而百度财报披露,其移动搜索的流量超过 90% 来自移动浏览器,其中 UC 浏览器是最大贡献者,超过了三成,于是传出百度欲收购 UC 浏览器的消息,最终却是 UC 跟阿里巴巴走到一起。

可以预见,只要 UC 浏览器今后默认使用神马搜索、屏蔽百度,那百度超过 70% 的移动搜索市场份额会一定程度下降,但由于用户习惯和仅靠 UC 浏览器推广,百度的移动搜索霸主地位在很长时间内不会被改变,而神马搜索将与腾讯支持的搜狗搜索在移动端争夺第二大移动搜索引擎的名号!

资源推荐

搜罗一周好资源,欢欢喜喜折腾自己的电脑、手机和平板电脑吧!

小米3 ROM 4.4.25开发版

推荐理由:修复故障

董师傅:新版本修复了写短信时,反复选择联系人可能导致闪退的故障,修复了“收藏”页面中,“收藏自 × ×”显示不正常的故障,修复了网络不佳环境下,刷新小米生活“我的页面”导致界面不正常的故障。

蓝魔i9 ROM 22255版

推荐理由:修复故障

董师傅: 新版本解决了两个问题,一个是修复了天气预报随机出现无法更新且更新中断的故障,另外一个是修复了 OTA(空中下载技术)更新较慢的故障,大大提高了语音和数据下载速度。

魅族Flyme OS 3.6.1体验版

推荐理由:修复故障

董师傅:新版本修复了大量故障,比较重要的如下:修复了微信“扫一扫”功能可能出现对焦失败的故障,修复了部分第三方应用使用前置相机拍照,照片画面上下颠倒的故障,修复了一些歌曲无法添加到正在播放列表的故障。

开博尔电视盒固件KIUI 7版

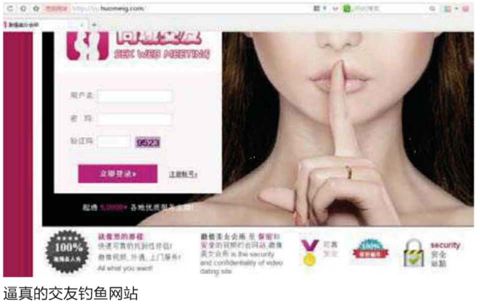
推荐理由:优化设计

董师傅: 新版本增加父母锁功能,可以偷偷禁止小孩无休止地看电视;更新了底层解码库,支持直播不黑屏换台,大大提高直播换台速度;增加了超级回看功能,回看功能得到强化并提高了兼容性。

360 安全播报

心不正 骗子乘机而入

互联网诈骗手法层出不穷,据网络安全服务商 360 监测,一些骗子专门打“擦边球”行骗。例如骗子们先以同城交友、视频裸聊或色情电影为诱饵制作钓鱼网站,随后通过搜索引擎或社交网站进行推广。一旦有人上钩,钓鱼网站就会用各种诱惑信息对受害人吊足胃口,再诱导他们缴费开通“VIP 会员”或“超级富豪会员”,然而受害人充值后并不能获取钓鱼网站承诺的服务,且骗子还会不断找各种借口让受害人继续充值缴费。



逼真的交友钓鱼网站

再例如,网上一些骗子卖慢性毒药、安乐死等违法药品,多以“承诺保密发货”来诱骗网民上当。等有人上钩儿后,不法分子就会假冒快递员进行电话诈骗,催促一下想拿货的网民给其汇款,等汇了钱又拿不到货后,受害人才发觉被骗。

此外,网上还有骗子冒充职业杀手,设下“买凶杀人”的诈骗陷阱,获取买家信息后再编织各种谎言,甚至以曝光信息相威胁,骗到钱就不了了之,而受害人往往难以启齿,也不敢通过法律手段追回损失。

360 安全卫士可以拦截上述诈骗陷阱,下载地址:www.360.cn

理财之家

独立投资人,拥有 11 年理财经验。欢迎大家加入电脑报理财群:329789299,验证码:理财之家。

董师傅

比尔·盖茨抛股票的启迪

比尔·盖茨计划每季度出售 2000 万股微软股份,按照这个抛售速度,4 年之后他将不再直接持有微软股份。从投资角度来说,比尔·盖茨分批有序抛售微软股票这种技巧是值得学习的,且重要股东、公司高管或者创始人都在减持自家股票的情况下一定也要跟着抛售股票!

股市里面有一句谚语“会买的是徒弟,会卖的是师傅”!

买股票很容易,高手推荐的、自己琢磨的或者就是热门股,都有可能大涨,但涨起来后何时卖股票就是一个很考验人的事情了,卖早了,少赚很多钱,难过;卖晚了利润又吐出去不少,更窝心……

判断何时卖股票的技巧有很多,其中一个行之有效的方法是追踪重要股东、公司高管或者创始人是否在逐步抛售自己持有的股票,如果他们都抛售了,跟着抛售就没有错——这个技巧对 IT 类股票非常有效。

例如经营手机游戏的掌趣科技,在股价从 30 元不断攀升的过程中,公司高管杨闿、张云霞等,重要股东华谊兄弟传媒股份有限公司在 2013 年 5 月 13 日 ~2013 年 6 月 17 日不断减持,之后没有多久掌趣科技就见顶了,如今股价也不到 30 元。这样的案例在容易被高科技、新潮流噱头包装的 IT 类股票中比比皆是。

因此,假设我们持有微软股票,看到比尔·盖茨的计划,我们也应该慢慢抛售。不要一次性全部抛售,正确的做法是分批抛售,例如每次抛售 1/4 的股票,分 4 次卖完。这样操作的好处是什么呢? 股价的大趋势可以预判,但短期波动无法预测,一次性抛售很容易后悔,而分批抛售就可以通过算术平均值的方式规避风险,且有可能获得更高的收益。

例如看到掌趣科技高管宣布抛售股票,可以抛售 1/4 的股票,看到多名高管密集宣布抛售股票,再卖 1/4 的股票,连重要股东都跑了,不用犹豫了,找准时机卖完股票即可。

一句话,树倒猢狲散!

跟学摄影

新浪微博:@电脑报老狼
微信:pcw-laolang
新浪邮箱:pcw-xb@vip.sina.com

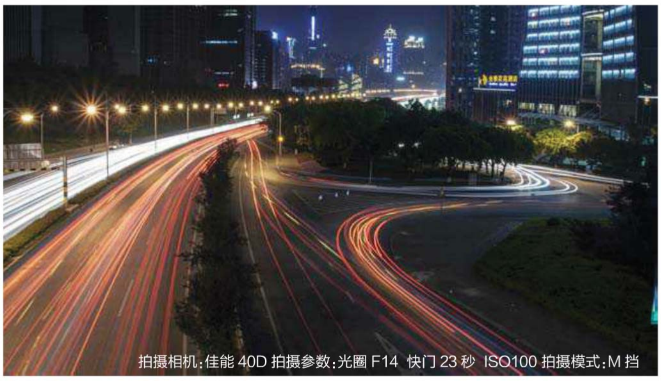
拍照就这么简单(8)

老狼还记得第一次拍夜景的情景，那时刚买相机不久,看了一点夜景拍照技巧,就拿着相机出去拍摄了。鼓捣了一晚上也没有拍成几张,当时就觉得夜景是专业人士才能玩的。随后得到高手的指点,终于拍出了夜景照片,欣喜不已。好多年过去了,这种兴奋感丝毫没有减少,反而觉得在夜景中的长曝光玩法更多,越玩越有味。本期我们就来体会一下长曝光的乐趣。

关于长曝光的设置

在使用长曝光时,我们选择什么模式比较好?根据前几期的内容,大家可以自己选择适合自己的拍摄模式,快门优先、光圈优先,M 手动模式都可以。这里老狼推荐大家使用 M 挡手动模式,可以真正体会自己操控曝光过程的快感。测光模式,初学者可以选择中央重点曝光更容易掌握。快门时间根据拍摄需求,一般长曝光都设置在 5 秒以上。ISO 设置为 100~400 之间。光圈根据需要,一般设置为 F11 以上的小光圈。

长曝光,玩得过瘾

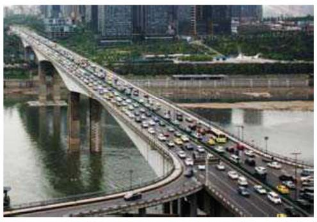


拍摄相机:佳能 40D 拍摄参数:光圈 F14 快门 23 秒 ISO100 拍摄模式:M 挡

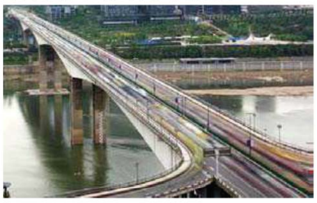
长曝光的魅力

连续几期讲了手动曝光,不少人觉得内容上变深了。这很正常,本来手动曝光设置就是学习单反从门外迈向门内的重要一步,迈过这一步,才能掌握单反强大的表现力。暂时没有理解也没有关系,在本期我们通过长曝光的学习,再次给大家加深一下对手动曝光的理解。

什么是长曝光?快门时间慢于 1 秒的曝光都可以称之为长曝光。长曝光是选慢快门(曝光时间长)的一种曝光方式。曝光时间一变长,就有了很多的变数和可玩的内容。下面就来看一组使用减光镜曝光时间不同所产生的不同画面效果。



曝光时间为 1/60 秒,大桥上的车流清晰可见



当把曝光时间设置为 5 秒时，大桥上的车流瞬间消失了,只留下一些运动的轨迹。假如我们能给出足够长的快门时间，大桥上车流运动的轨迹都没有了。车辆都去哪儿了? 这就是长曝光的魅力,时间可以抹掉一切,也可以记录下你的痕迹,快慢一切都在你的掌握中

长曝光需要准备什么?

既然是长曝光,那么在拍摄过程中就不能手持拍摄了。在准备器材中,最重要的就是有一个稳固的三脚架,其次最好能有一个外接的数字式电子快门线。它能让你很方便地设定任意的曝光时间,如果暂时没有,也可以在相机模式中设置自拍模式。这样就基本可以在夜晚拍摄了。如果你想在白天也实现长时间拍摄,比如在人流如织的景区你想把移动的人影去掉,或者拍摄丝绸一般的流水效果,那么可以准备一块减光滤镜(没有的话,墨镜也可以代替),具体的选购这里就不介绍了,可以查阅相关的资料。

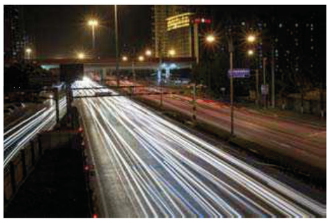
三脚架和快门线是长曝光的必需,快门线建议选择有线控制更保险一点

HOYA Pro1 Digital 77mm MC NDX16 Made in Japan

减光镜（又称中灰镜或 ND 镜）在白天会发挥大用场

尝试一:拍出光线的轨迹

要体验长曝光的魅力,最简单易行的就是拍摄夜晚道路上的车流。当夜色降临，城市中穿梭的车流是一道美丽的风景。拍出车流经过后,车灯留下的美丽光线轨迹,会让人很激动。拍摄并不难,掌握好下面几点就可以了。

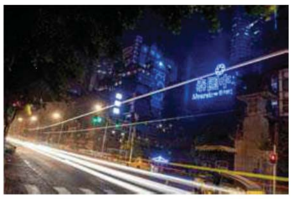


拍摄相机：佳能 40D 拍摄参数：光圈 F16 快门 15 秒 ISO200 拍摄模式:M 挡
车流量越多,曝光时间越长,拍摄的光轨线条就越多

1.选择好位置。选择一个高处,弯道的地方最好，能更好地表现道路的全貌，车灯光迹蜿蜒连绵,富有美感。

2.掌握好合适的时机。在拍摄时要多留意附近的车流，不要选择在有红绿灯的位置,车停留时不要拍,不动的车灯会让你的画面过曝。

3.相机的设置。拍摄夜景车流最需要注意的是光圈的设置，很多时候光线很暗,无法精确对焦,此时可以使用小光圈增加景深范围。如果在拍摄一些大场面夜景时，对焦距离可以手动设置为无限远（在镜头上手动调节为"∞")。在拍中景和近景时,就要进行对焦,焦点要对准确。快门时间可以设置长一点，一般 8~20 秒都可以,根据当时的光线环境来设置。



拍摄相机:佳能 40D 拍摄参数:光圈 F12 快门 15 秒 ISO100 拍摄模式:M 挡
当遇到大货车灯光比较高的，还可拍出半空中的轨迹

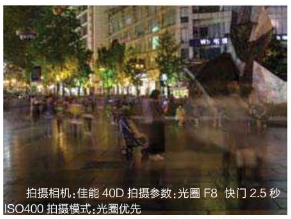
特别提示:注意"黑减白加"的原理

拍摄长曝光的画面一般都选择光线比较黑暗的晚上，相机在面对一大片黑色的场景时，会自动增加曝光量，根据"黑减白加"的原则。在晚上拍摄照片,应当减少曝光。使用光圈优先或者快门优先，可以减少曝光补偿，以免让画面过亮,破坏画面的光影效果。

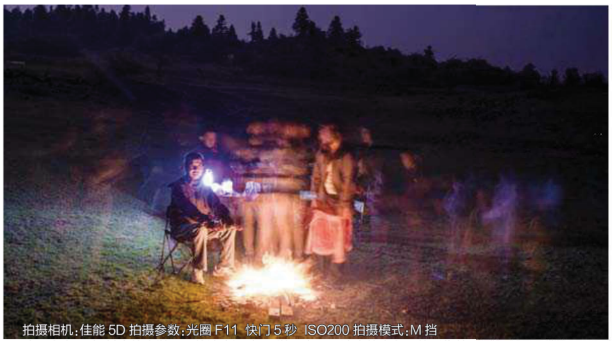
尝试二:拍出动静有序的效果

长曝光有一种玩法非常有趣,在人流如织的广场或者旅游景点，我们把曝光时间设置为一个合适的长度，比如 0.5~5 秒，运动快的人像就留下虚幻的影像，运动慢的人像就留下有运动感的模糊影像，而静止的人像就成为清晰的轮廓。这一动一静的对比，让画面有了动感。

拍摄技巧：拍摄这样动静有序的画面效果，与前面拍摄车流轨迹方法一样,其中难点在于掌握好快门时间。时间太短,拍不出虚幻的感觉,时间太长,不容易拍出清晰的人像。以广场的人群为例，一般时间控制在 0.5~3 秒为宜。如果是自己创作,时间可以长一点,但静止过久的人像也容易晃动,一般控制在 5 秒以内为宜。



拍摄相机:佳能 40D 拍摄参数:光圈 F8 快门 2.5 秒 ISO400 拍摄模式:光圈优先
夜晚在广场上,有匆匆路过的行人,有慢步休闲的，有静止玩手机的……他们不同的速度都可以呈现在慢速镜头下

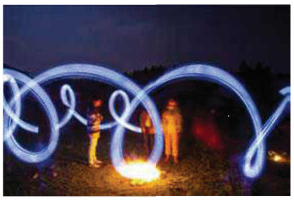


拍摄相机:佳能 5D 拍摄参数:光圈 F11 快门 5 秒 ISO200 拍摄模式:M 挡
让一个人不动,其余的人以不同的速度运动,可以看出不同速度的人留下的影像效果是完全不一样的

尝试三:拍摄光绘效果

有了前面的经验，那么你可再进一步玩点有创意的玩法,比如光绘。这种看起来比较难,实际上拍摄更简单,只需要设置好一个长曝光时间,比如 5 秒,那么在这 5 秒的时间里,完成你绘画的图案即可。而绘画的道具就是一个可以发光的物体,比如手电筒。如果能买一些 LED 变色彩灯、LED 彩色光棒效果更好。

拍摄技巧：拍摄出光绘效果非常简单，而要拍出有创意的光涂作品操作难度就比较大了。在拍摄前,你要想好拍出什么效果，想好了你才能根据环境来设置好快门和光圈,然后开拍。快门时间可以设置长一点，比如 10 秒,让自己有更多的光绘时间。



拍摄相机:佳能 5D 拍摄参数:光圈 F8 快门时间 20 秒 ISO400 拍摄模式:M 挡
使用 LED 台灯,围绕人群来回画圈,让不同的人像置于不同圈内,对人像要求尽量静止不动

关于长曝光的玩法非常多,本期我们通过几个简单的长曝光实验了解长曝光的特点，学会玩长曝光并不难,但要玩好就需要不断地去进行实践了。通过长曝光,我们能更加深入地理解手动曝光的意义及乐趣。

责编:于磊斌 **美编**:毛代洪 **组版**:李成刚 **责校**:杨军
日期:2014.5.12 **投稿邮箱**:pcw-report@vip.sina.com

电粉购机优惠

戴尔电脑购机免单活动 第2期

●活动参与方式介绍

电脑报&戴尔“月月喜 季季乐”活动第二期正式开始啦！凡是通过电脑报专属DELL直销电话**800 858 2444**(固话)或**400 885 8555**(手机)购买DELL家用电脑的读者,只要你参与晒单活动,便能参加每月的“月月喜”返现红包抽取活动和“季季乐”的每季免单大奖!

●第2期活动时间:
5月1日~7月31日

●参与方式:

通过电脑报专属DELL直销电话订购DELL家用机,并通过指定方式晒单即可。

●晒单方式

方式一:将晒单内容发送至新浪微博,并@电脑报和@戴尔促销;

方式二:将晒单内容发送至电脑报微信公众帐号:CQCPCW;

扫描二维码 关注电脑报

方式三:在电脑报论坛(http://bbs.icpcw.com)的官方活动专区活动主题贴内跟帖。

注:每种参与方式均需注明联系电话、邮箱、购机订单号、票据和机器照片,以便查证和抽奖。

●奖项设置:

1、月月喜返现红包 每月7名,分别为狂返奖一名(返现2000元)、红心奖一名(返现1500元)、激情奖五名(各返现500元)。注:上述金额均为税前数字。

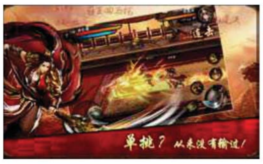
2、季季乐免单大奖 每个季度将在所有晒单的读者中抽出一个全额免单大奖!

3、幸运参与奖 每月10名，每名读者获得由电脑报提供的价值￥80的便携音箱一个。

●集月历！赢大奖！

无论购买与否,只要你集齐2014年的月历(月历刊登在每月的最后一期末版),并寄送给我们,便能参与年终的抽奖活动,除了丰富的礼品,还有大奖等你拿哦!

新游畅玩 好礼拿不停



首款武侠风格斗手游《格斗江湖》横出江湖

中文名:格斗江湖
游戏类别:角色扮演
游戏平台:安卓

《格斗江湖》是首款武侠风格斗手游,水墨风格,带来浓情武侠。借鉴顶级街机游戏,让久违的乐趣重燃于你的指尖。

VS
2014火影巨作
—第一国战游戏!

《火影大人》驾到 万人国战千人斩

游戏名称:火影大人
游戏类别: 回合制卡牌
游戏平台:安卓

《火影大人》是以动漫《火影忍者》为故事背景的卡牌策略手游。独创万人国战系统,体会万人国战千人斩的超爽感觉!

团购 www.icpcw.com/tg.htm

西数E元素移动硬盘1TB

~~原价499元~~
团购价439元
(包邮)

■送西数原装豪华移动硬盘防震包
■送2013高清影视资源(AB套餐任选)

瑞酷 18000mAh 移动电源

~~原价159元~~
团购价129元
(包邮)

■18000mAh超大容量
■全面过电流保护

圣奇仕10000 mAh移动电源	金士顿TF手机卡16GB	360随身WiFi 2代
团购价:69元(包邮)	团购价:52元(包邮)	团购价:29元(包邮)

团购咨询电话:18908327950

亲情暖心 可听可见

妈妈的碎碎念，爸爸的深思念，孩子的萌表情，老人的细叮咛，无论身在何处，亲情温暖可听可见，就在身边。完美视听体验，即时清晰沟通，戴尔高清电脑，让关爱常伴身边。

戴尔 灵越 15 3000 系列笔记本
¥4,099
- 第四代智能英特尔® 酷睿™ i5-4210U 处理器
- Windows 8.1 中文版
- 4GB内存 / 500GB硬盘 / 2GB显卡
- 15.6" LED背光显示屏
- 推荐升级至Windows 8 Pro

色才不空
- 魅力蓝色外壳，炫色更时尚
- 性能强劲内芯，超凡娱乐体验；
- 2G独立显卡，强劲图形处理能力
- 高清摄像头，降噪麦克风，视频任畅聊

Dell 推荐使用 Windows。

极致运行速度，多任务处理轻松驾驭

戴尔 灵越 14 5000 系列笔记本
¥5,399
- 第四代智能英特尔® 酷睿™ i5-4210U 处理器
- Windows 8.1 中文版
- 6GB内存 / 1TB硬盘 / M265显卡
- 14.0" 高清LED背光显示屏
- 推荐升级至Windows 8 Pro

时尚锻造铝合金设计，完美切割斜面边缘，纤薄悦目

戴尔 灵越 15 7000 系列笔记本
¥5,999
- 第四代智能英特尔® 酷睿™ i5-4210U 处理器
- Windows 8 中文版
- 6GB内存 / 500GB硬盘 / 2GB显卡
- 15.6" LED背光显示屏
- 推荐升级至Windows 8 Pro

机械加工铝制外壳，轻薄耐用，碳纤维底座，坚固纤薄散热好

戴尔 XPS 13(9333)触控超极本™
¥12,999
- 第四代智能英特尔® 酷睿™ i7-4510U处理器
- Windows 8
- 8GB内存 / 256GB硬盘 / 英特尔®核芯显卡4400
- 13.3" 全高清LED背光触控显示屏
- 推荐升级至Windows 8 Pro

无边框高清屏，尽显简约之美，丰富接口，畅连视听盛宴

戴尔 灵越 20(3048) 一体机
¥3,700
- 英特尔® 奔腾® 处理器 G3220T
- Windows 8.1 中文版
- 4GB内存 / 500GB硬盘 / UMA显卡
- 20" LED背光显示器
- 推荐升级至Windows 8 Pro

Dell 推荐使用 迈克菲安全中心。 McAfee An Intel Company 迈克菲，英特尔公司全资子公司，全球最大的专注于安全技术的厂商，为您提供全套功能安全防护软件。杀毒、防黑客、防盗号、拦截垃圾邮件及色情防护。让您网上冲浪不怕木马攻击。现在加RMB200元，即可升级拥有3年迈克菲软件。

更多选择请致电 800 858 2444 固话免费咨询电话 400 885 8555 手机拨打免长途费 dell.com.cn/go 请登陆戴尔官网

发现更多惊喜
请扫描二维码

intel inside CORE i7
英特尔®酷睿™ i7

本版广告有效期：2014年5月9日至2014年5月15日 此优惠金额已经包含在所示价格中。
戴尔的常规条款和条件在此适用，并可网上获得或致函索取。戴尔会尽力排查报价错误或其他错误，但由于我们的疏漏，某些错误仍可能发生。戴尔有权利不接受任何包含错误信息的订单。以上图片仅供参考。戴尔、戴尔标志、Inspiron和XPS是Dell Inc.的注册商标或商标。超极本、赛扬、Celeron Inside、Core Inside、英特尔、英特尔标识、英特尔凌动、Intel Atom Inside、英特尔酷睿、Intel Inside、Intel Inside 标识、英特尔欢跃、英特尔博锐、安腾、Itanium Inside、奔腾、Pentium Inside、vPro Inside、至强、至强 Phi 和 Xeon Inside 均是英特尔公司在美国或其他国家的商标。微软、微软标识和Windows是微软公司在美国和其他国家的商标/注册商标。文中提及的其他商标或商品名称均指拥有该商标或名称的机构或其产品。戴尔不拥有其他机构的商标和商品名称的相关权益。版权 © 2014 Dell Inc.版权所有。请浏览以下网站获得更多信息 www.dell.com.cn/product_information